

Frank Bruno's BOXING

La boxe est sans aucun doute le plus redoutable des sports de contact à l'heure actuelle. Il exerce un charme à la fois étrange et presque sadique sur les passionnés du sport dans le monde entier. La boxe a été l'objet de films, de documentaires et de controverses, et elle rassemble des qualités physiques telles que la résistance, la force, le courage et l'endurance en produisant un sport extrêmement excitant. Vous pouvez maintenant éprouver ce sport rapide et violent sans risquer votre vie ou votre cou car Frank Bruno, un des plus grands boxeurs du monde, présente le plus grand jeu de boxe du monde.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum (Cassette)

LOAD"" at correct counter position

Commodore 64/128 (Cassette)

SHIFT & RUN/STOP at correct counter position

Commodore 64/128 (Disc)

LOAD"BOXING",8,1

Amstrad/Schneider (Cassette)

RUN"" at correct counter position

Amstrad/Schneider (Disc)

RUN"menu" then select game

Commodore C16 (Cassette)

LOAD"ELITE"

MODE D'EMPLOI

Spectrum

Garde en haut	1
Esquive	Q
Garde en bas	A
Crochet à droite/uppercut	Dernière rangé du clavier
Esquive à gauche	U
Coup à gauche	I
Coup à droite	O
Esquive à droite	P
Abandon	Caps Shift/barre d'espacement

Commodore C16

Garde en haut	;
Esquive	RETURN
Garde en bas	/
Esquive à gauche	a
Coup à gauche	1
Coup à droite	2
Esquive à droite	s
Knock-out	barre d'espacement
Recommencer	R
Abandon	RUN/STOP

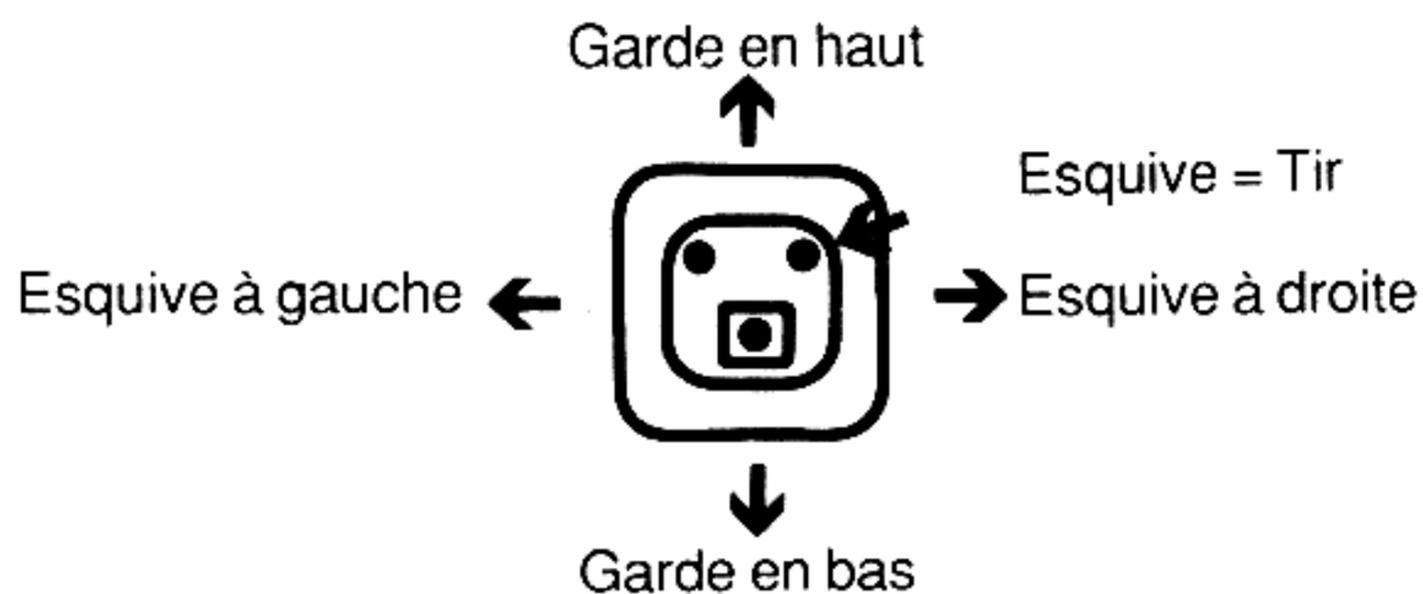
Amstrad/Schneider

Garde en haut	1
Esquive	Q
Garde en bas	A
Crochet à droite/uppercut	barre d'espacement
Esquive à gauche	K
Coup à gauche	I
Coup à droite	O
Esquive à droite	L
Abandon	↑ (flèche de direction)

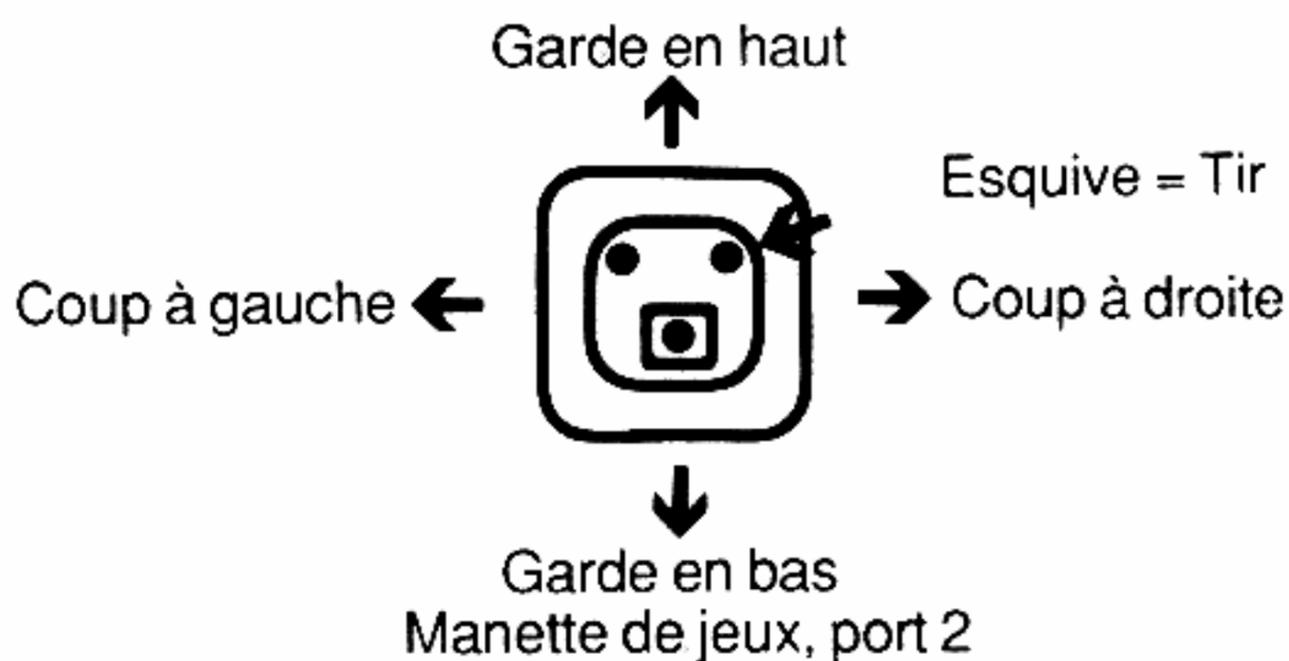
Commodore 64/128

Une seule manette de jeux branchée au port 2

Coup à gauche	1
Coup à droite	2
Knock-out	barre d'espacement



2 manettes de jeux



* Commodore C16: trois boxeurs seulement.

Les coups au corps sont effectués en frappant alors que la garde de Bruno est abaissée.

Les coups à la tête sont portés lorsque la garde de Bruno est levée.

Les crochets à droite sont portés lorsque la garde de Bruno est abaissée.

Les uppercuts sont portés lorsque la garde de Bruno est levée. Les crochets à droite et les uppercuts ne pourront être portés que lorsque l'indicateur de K.O. clignote.

Objet du jeu

L'objet du jeu est de battre huit boxeurs l'un après l'autre, tous prétendants au titre de champion du monde de la catégorie poids lourds. Chaque boxeur a un style de combat différent, chacun étant plus intelligent que le précédent. Pour battre un adversaire, Bruno devra effectuer un 'knock-out' en l'envoyant au tapis trois fois au cours d'une même reprise de trois minutes. Pour ceci, Bruno devra réduire le 'statut' de son adversaire à zéro en évitant les coups de son adversaire et en frappant ce dernier lorsque son corps ou sa tête ne sont pas protégés. En répétant plusieurs coups réussis, la puissance de frappe de Bruno augmentera et l'indicateur de K.O. se mettra à clignoter lorsqu'on obtiendra 100% de la force de frappe, et vous pourrez alors utiliser votre crochet à droite/votre uppercut.

L'écran est divisé en deux parties, la partie supérieure est le tableau de score et d'informations et la partie inférieure est une vue en perspective de l'enceinte.

Si vous gagnez la reprise!

Lorsque vous gagnez la reprise, vous recevez votre code personnel de membre de l'association de boxe Elite Video. Vous remarquerez, dans la reliure, que nous vous avons attribué une carte de membre EVBA pour votre usage personnel. Ecrivez ce numéro de code au crayon en face de celui du boxeur suivant. Ainsi si vous venez de battre le premier boxeur, marquez le numéro de code pour introduire le boxeur suivant, en l'appelant sur la bande/disquette, soit tout de suite ou ultérieurement. Pour l'introduction d'un boxeur, on effectuera les opérations suivantes:

1. Vérifier que la cassette/disquette soit placée du côté B.
2. Appuyer sur L sur la page des options.
3. Introduire votre nom à trois lettres.
4. introduire votre numéro de code de membre (appuyer sur Enter seulement, sans frapper d'autres touches, si vous voulez réintroduire le premier boxeur).
5. Appuyer sur PLAY du magnétophone.

Le programme vous communiquera quel boxeur il a trouvé sur la bande. Lorsqu'il trouve un boxeur qui précède ou un qui suit celui qu'il recherche, faites avancer ou bien rebobinez la bande.

Votre code de membre est valable pour toutes les versions de Frank Bruno's Boxing à condition qu'il soit utilisé avec le même nom à 3 lettres que vous avez utilisé.

*Si vous perdez la reprise!
Vous pouvez affronter de nouveau le même boxeur, selon que vous avez gagnée, perdu ou que vous venez de charger le jeu.
Pour ceci, vous devez appuyer sur R dans la page des options.*

JOUEZ AVEC VOS GROS POINGS

Voici 8 des challengers poids lourds les plus invraisemblables du monde dans une simulation de match de boxe imbattable!



FRANK BRUNO
GRANDE
BRETAGNE

(LE CHALLENGER)

1 CANADIAN CRUSHER*
CANADA

Le grand bucheron du Canada à la démarche lourde; beau comme un ours gris et rapide comme un éléphant!



2 FLING LONG CHOP*
JAPON

Fling Long Chop du pays de 'Hi-Fi' levant est le champion incontesté des arts martiaux 'made in Japan'.



3 ANDRA PUNCHEREDOV*
URSS

Andra est un danseur russe rapide qui vous monte à la tête plus rapidement qu'un verre de Vodka.



4 TRIBAL TROUBLE
AFRIQUE

Avec Tribal, vous n'aurez que des ennuis: son sale caractère l'emporte toujours et ses poings sont les plus précis qui soient.



5 FRENCHIE
FRANCE

Frenchie peut vous sembler décontracté, courtois et sophistiqué, mais attention: derrière cet extérieur trompeur se cache un individu menaçant qui ne demande qu'à vous faire voir trente-six chandelles.



6 RAVIOLI MAFIOSI
ITALIE

Ne vous frottez pas à Ravioli. Il connaît tous les mauvais coups et il les utilise sans le moindre scrupule.



7 ANTIPODEAN ANDY
AUSTRALIE

Andy se nourrit de canettes de bières vides et il est insensible à la douleur. Une puissance et une énergie indomptables.



8 PETER PERFECT
USA

Le célèbre champion du monde Peter Perfect, le boxeur le plus parfait et précis de l'histoire de ce sport, s'appête à foncer sur vous avec sa machine à gloire. Qui relèvera le défi de M. Muscle?



** Commodore C16 : ces 3 boxeurs seulement*

© - **Elite Systems Ltd. - 1986**