

## **INSTRUCTIONS POUR CHARGER LE PROGRAMME**

Remettre l'ordinateur à zéro en maintenant enfoncées les touches CTRL, SHIFT et ESC dans l'ordre. Rembobiner la cassette au début puis appuyer sur STOP/EJECT. Presser en même temps les touches CTRL et ENTER (petite) puis appuyer sur PLAY avant de poursuivre.

On vous a raconté l'histoire d'un vieux donjon gardé par un terrible dragon... On vous a dit que cette citadelle recelait jalousement des richesses inestimables...

Et vous voilà en route pour le château, un coffret vide au bras et pour toute protection une formule magique.

Après avoir franchi la porte principale, vous vous retrouvez dans une salle pleine de poussière. Vous laissez le coffre de côté pour partir à la recherche du trésor.

Le château est constitué de six parties correspondant chacune à un type d'obstacle.

1. Salle principale : Poussière
2. Salle de bains : Bulles de savon
3. Jardin : Araignées
4. Corps de garde : Robots
5. Couloir : Murs mobiles
6. Grotte du dragon : Dragon

Vous devez traverser très vite les six pièces, ramasser l'or de la dernière pièce puis retourner dans la première pièce afin de le déposer dans votre coffre. Le parcours vous rapporte 1000 points.

Chaque monstre tué vous rapporte des points supplémentaires. Bonne chance!

**TOUCHES :**

A : Vers le Haut

Z : Vers le Bas

? : Gauche

/ : Droite

Shift : Feu

ESC

ou Joystick Amsoft JY1