

MAGICLAND DIZZY

CONTROLES

Appuyez sur TIR pour démarrer le jeu.

TOUCHES

Z

X

BARRE

ENTREE

JOYSTICK

GAUCHE

DROITE

HAUT

TIR

ACTION

A GAUCHE

A DROITE

SAUTER

PRENDRE/

ABANDONNER/

UTILISER

Q

QUITTER

Appuyez sur SYMBOLE, MAJ pour PAUSER.

Utilisez les touches Z et X ou le JOYSTICK pour sélectionner la CHOSE, sur le menu objet que vous voulez utiliser ou abandonner.

RESUME DE L'HISTOIRE...

Le sorcier maléfisant ZAKS est de retour! Comme tous les sorciers maléfisants, il avait pris des précautions contre une morte subite...Il s'est vengé horriblement en transportant les hommes-oeufs dans un monde de conte de fées et en leur jetant des sorts maléfiques afin qu'ils y soient emprisonnés à jamais. Dizzy doit délivrer les six hommes-oeufs en rompant les sorts. Ensuite il doit détruire Zaks pour toujours avant de pouvoir rentrer chez lui.

LES HOMMES-OEUFS

- **DYLAN:** Dylan est embrouillé dans un buisson et enraciné sur place.
- **DENZIL:** Denzil est gelé dans un bloc de glace. C'est le dernier bibelot de ZAKS pour son PALAIS DE GLACE.
- **DOZY:** DOZY est étendu sur un Autel dans le Vallon du Sommeil - il a été endormi par enchantement et il ne se reveillera peut-être jamais...
- **DORA:** Dora se trouve dans le marécage hanté - métamorphosée en grenouille!
- **DAISY:** Daisy a été agrandie outrageusement et est maintenant emprisonnée dans l'oubliette de ZAKS car elle est trop grande pour s'en échapper.
- **GRAND-DIZZY:** Grand-Dizzy est imprisonné dans le monde étrange de l'autre côté du miroir magique de ZAKS