



USER MANUAL

## **Concepto e Historia / Concept and Story:**

The Mojon Twins.

**Música / Music:** Augusto Ruiz & na\_th\_an

Powered by La Churrera by The Mojon Twins, cpcrslib by Artaburu and PSG Player by WYZ.

Uses Exomizer 2 decompressor for Z80 by Metalbrain.

Original title music Sexy Bloody Killer composed by NoKnob and re-arranged by na\_th\_an.

CDT: Syx (gracias también al gran Metr)

Dedicado a Artaburu y Radastan.

## **FX Superchurrera**

Para despedirnos (más o menos) de la churrera, la hemos super empepinado y super completado para hacer un juego a pantalla completa (o casi) para Amstrad CPC.

To say goodbye to our beloved engine "la churrera" (more or less), we have enhanced it to the max to make a full-screen (almost) Amstrad CPC game.

## **FX Poti Poti**

Este juego no hubiera sido posible sin la ayuda de Poti Poti. Poti Poti, siempre fuiste una gran inspiración para todos. Gracias a tí probamos las grufas y aprendimos a bailar el ritmo de los Aurones. ¡Gracias, Poti Poti!

**2014 The Mojon Twins and 1985 Alternativo.**

## **Historia / Story**

Cuando por fin consiguió un buen puñado de monedas y salió del Storm Palace, Uwol pensó que había triunfado como la Paquera de Jerez. Avanzó unos pasos, dispuesto a irse a casa, cuando fue golpeado fuertemente por uno de los guardianes Fanty del palacio y cayó rodando por una larga sima, aterrizando en el centro del Jardín Eléctrico de Phantomas. Para colmo de males, había perdido todas las monedas que había robado del palacio durante la caída. Genial. Estupendo. Tanto trabajo, un juego completo, cuatro ports a diferentes sistemas, un montón de buenas reviews y premios, y todo para nada...

Uwol, bastante desanimado, pensó que bien estaría simplemente atravesar todo el Jardín Eléctrico y volverse a casa para seguir cagándose en los muertos de su destino. Sin embargo, pronto descubrió unas misteriosas tuberías por todo el jardín, igualitas a las del

Super Mario Bros, tan parecidas que también llevaban a cavernas llenas de... ¡¡monedas!!

Ahora la decisión es tuya: ¿escaparás simplemente del Jardín Eléctrico del Storm Palace, o aprovecharás para recuperar todo el dinero que habías perdido de una forma tan tonta?

When, at the end, he could gather a good amount of money and exited the Storm Palace, Uwol thought that he had finally succeeded. He began walking his way home, when he was suddenly hit by a Fanty guardian from inside the Palace and fell rolling down a very steep slope, only to end landing in the middle of Phantomas' Electric Garden. Besides, to top it all, during the fall he had lost EVERY coin he had just gathered from inside the Palace. Great. Stupendous. So much work, a full game, four ports to different systems, a lot of good reviews and awards... all for nothing.

Uwol, feeling completely downhearted, though that it would be O.K. if he just went accross the Electric Garden and returned home to keep pittying himself. Nevertheless, he soon discovered a bunch of mysterious pipes scattered accross the whole garden, and they looked just like those in the good ol' Super Mario Bros – he were so much alike that they even leaded to obscure caves full of COINS!

Now the decision is yours: Will you just escape the Electric Gardens in the Storm Palace, o will you take your chance to gather as much coins as you can before leaving?

### **El Juego / The Game**

Muy sencillo: tú decides. O te preocupas simplemente de avanzar hasta salir del jardín (recogiendo algunas llaves para poder abrir un par de cancelas cerradas), o te rayas en coger el máximo posible de monedas. Además,

puedes rayarte aún más y recoger tesoros: hay unas cuantas pelotas de tenis por ahí tiradas, en sitios raretes. Si las consigues todas, eres el más mejor.

El jardín está casi mejor vigilado que el Storm Palace, así que ten cuidado con los guardianes. Si te dan perderás la ropa, la cual podrás recuperar si recoges la camiseta que aparecerá por ahí cerca. Si te dan estando desnudo, perderás una vida.

We have made it simple: you can go the easy way and just advance to exit the garden (maybe you have to stop and backtrack a bit at times to get some keys which open a couple of gates in the garden) or you can go the hard way and try and get as many coins as you can. Besides, you can make it even harder if you decide to gather all the treasure: those strange tennis balls you may find around the garden. If you get all of them you will be the very bestest.

The garden is even more full of guardians than the Storm Palace, so be wise and avoid them. If they hit you, you will lose your clothes. You can get them back if you get the little T-shirt which should appear nearby. If you get hit when naked, you will lose a life.

### **Controles / Controls**

Usa los cursores o el joystick para mover a Uwol  
/ Use the cursor keys or the joystick to control Uwol.

LEFT: Izquierda / Left

RIGHT: Derecha / Right

UP/SPACE: Saltar / Jump

### **Instrucciones de carga / Loading instructions**

Versión cinta: introducir la cinta, escribir "RUN", pulsar ENTER, darle al PLAY y pulsar ENTER.

Tape version: enter the tape, type "RUN", press enter, press PLAY, then ENTER again.

VENDO MOTO  
SEMINUEVA



---

Y TAMBIÉN HACEMOS  
JUEGOS GRATIS QUE  
PUEDES DESCARGAR DE

[WWW.MOJONTWINS.COM](http://WWW.MOJONTWINS.COM)



Descubre más juegos en...  
[www.1985alternativo.com](http://www.1985alternativo.com) :-)

1985  
ALTERNATIVO