

STRATBALL

Ce jeu vous prouvera que le Basic Amstrad peut être très rapide. Vous êtes un petit robot qui doit lancer des rochers pour que ceux-ci remplissent les trous se trouvant en bas de l'écran. Le rocher ainsi lâché aura à passer

à travers un petit labyrinthe dont l'apparence se modifie sans cesse (toutes les dix secondes environ). Le rocher devra, si possible, écraser la souris qui veut mettre fin à votre mission. Ce logiciel demande de la rapidité et une

certaine stratégie, sans oublier une dose de réflexion. Le mouvement du robot est commandé par les touches du curseur (flèches ← et →). Pour lâcher un roc, il suffit de se positionner au-dessus d'un trou et

d'appuyer sur la barre <ESPACE>. Lorsque le rocher dégringolera, le robot sera déconnecté. A vous de jouer !

Lionel Roux

```

10 '=====
20 '=
30 '=          ROUX Lionel      =
40 '=
50 '=          STRAT-BALL      =
60 '=
70 '=          1986             =
80 '=
90 '=====
100 SC=0
110 MODE 1:INK 0,0
120 INK 1,26:INK 2,9
130 INK 3,14: BORDER 8
140 PEN 1: DIM TB(41,25)
150 RANDOMIZE(TIME)
160 SYMBOL 241,239,239,239,0,254,254,254,0
170 SYMBOL 240,60,126,255,253,253,251,102,6
0
180 SYMBOL 242,2,7,14,28,56,112,224,64
190 SYMBOL 243,64,224,112,56,28,14,7,2
200 SYMBOL 244,0,0,0,0,0,0,0,0
210 SYMBOL 245,0,48,104,252,252,0,112,248
220 SYMBOL 246,24,252,28,252,30,254,30,255
230 SYMBOL 247,0,12,22,63,63,0,14,31
240 SYMBOL 248,24,63,48,63,112,127,112,255
250 SYMBOL 249,0,0,0,0,0,14,95,255
260 IF TABLEAU=6 THEN 1330
270 IF SC>RE THEN RE=SC

```

```

280 PRINT "SCORE:";PEN 3:PRINT SC: PEN 1:LOC
ATE 16,1:PRINT "TABLEAU";TABLEAU;" RECORD:";
: PEN 3:PRINT RE: PEN 2
290 FOR j=4 TO 22 STEP 3:FOR i=1 TO 40:READ
A: IF A=1 THEN LOCATE I,J:PRINT CHR$(241);:
LOCATE I,J+1:PRINT CHR$(241);:TB(I,J)=241:T
B(I,J+1)=241
300 NEXT: NEXT: LOCATE 1,24:PRINT CHR$(241):L
OCATE 40,24:PRINT CHR$(241):LOCATE 1,25:FOR
I=1 TO 40:PRINT CHR$(241);:NEXT: PEN 1
310 FOR I=6 TO 20:LOCATE 1,I:PRINT " ":LOCA
TE 40,I:PRINT " ":TB(1,I)=0:TB(40,I)=0:NEXT
320 LOCATE 1,21:PRINT CHR$(243):LOCATE 40,2
1:PRINT CHR$(242):TB(1,21)=243:TB(40,21)=24
2
330 A=2
340 FOR J=5 TO 20 STEP 3
350 FOR I=2 TO 39
360 IF TB(I,J)<>241 THEN LOCATE I,J+1:A=ROU
ND(RND*1.49)+242:PRINT CHR$(A):TB(I,J+1)=A
370 NEXT: NEXT
380 ENT -7,1,-2,4: SOUND 129,500,1000,4,0,7
390 LOCATE 1,2: PEN 0:PRINT REMAIN(2): PEN 1
400 EVERY 500,2 GOSUB 750
410 D$=CHR$(245)+CHR$(10)+CHR$(8)+CHR$(246)
420 G$=CHR$(247)+CHR$(10)+CHR$(8)+CHR$(248)
430 E$=" "+CHR$(10)+CHR$(8)+" "

```



```

440 X=19:LOCATE X,2
450 PRINT D$:XS=40:YS=21
460 DI:IF INKEY(8)=0 AND X>3 THEN LOCATE X,
2:PRINT E$:CALL &BD19:LOCATE X-1,2:PEN 1:PR
INT G$:X=X-1:PEN 3
470 IF INKEY(1)=0 AND X<37 THEN LOCATE X,2:
PRINT E$:CALL &BD19:LOCATE X+1,2:PEN 1:PRIN
T D$:X=X+1:PEN 3
480 IF INKEY(47)=0 AND TB(X,4)=0 THEN 510
490 GOSUB 790
500 EI:GOTO 460
510 XB=X:YB=4:CY=0
520 CY=1:PEN 3
530 LOCATE XB,YB:PRINT CHR$(240);
540 DI:A=TB(XB+CX,YB+CY)-241
550 IF A=-1 THEN A=0
560 GOSUB 790
570 IF XB=ROUND(XS) AND YB=YS THEN SC=SC+10
:PEN 3:LOCATE 7,1:PRINT SC:ENT 2,=250,1,20,
-10,1,20,10,1:SOUND 2,0,40,15,0,2:IF TB(XS,
YS)=0 THEN LOCATE XS,YS:PRINT " ":XS=XS-1:X
S=40:YS=21 ELSE LOCATE XS,YS:PEN 1:PRINT CH
R$(TB(XS,YS)):XS=XS-1:XS=40:YS=21
580 IF TB(XB,YB+1)=0 THEN CX=0:CY=1
590 IF YB=24 THEN CX=0:CY=0:GOTO 640
600 IF A=-241 THEN LOCATE XB,YB:PRINT " ":XB
=XB+CX:YB=YB+CY:LOCATE XB,YB:PRINT CHR$(240
);EI:GOTO 540
610 LOCATE XB,YB:PRINT " ":XB=XB+CX:YB=YB+CY
:LOCATE XB,YB:PRINT CHR$(240);:ON A GOSUB 6
80,710,740
620 IF TB(XB,YB+1)=0 THEN CX=0:CY=1
630 EI:GOTO 540
640 IF TB(XB,YB)<>240 THEN TB(XB,YB)=240:SC
=SC+50:PEN 3:LOCATE 7,1:PRINT SC
650 AW=0:FOR IZ=3 TO 37:IF TB(IZ,23)=0 AND
TB(IZ,24)<>240 THEN AW=1
660 NEXT IZ:IF AW=0 THEN ERASE TB:TABLEAU=TABL
EAU+1:PEN 0:PRINT REMAIN(2):ENT -9,20,5,1,1
,-100,1:ENV 9,15,1,6,15,-1,20:SOUND 129,20,
330,15,9,9:GOTO 110
670 GOTO 460
680 IF CX=1 THEN CX=-1:CY=0:PEN 1:LOCATE X
B,YB:PRINT CHR$(242):PEN 3:LOCATE XB-1,YB:P
RINT CHR$(240):XB=XB-1:RETURN
690 IF CX=-1 THEN IF TB(XB,YB+1)=0 THEN PEN
1:LOCATE XB,YB:PRINT CHR$(242):PEN 3:LOCAT
E XB,YB+1:PRINT CHR$(240):YB=YB+1:CY=0:CY=1
:RETURN ELSE CX=1:CY=0:PEN 1:LOCATE XB,YB:P
RINT CHR$(242):PEN 3:LOCATE XB+1,YB:PRINT C
HR$(240):XB=XB+1:RETURN
700 PEN 1:LOCATE XB,YB:PRINT CHR$(242):PEN
3:LOCATE XB-1,YB:PRINT CHR$(240):XB=XB-1:CY
=-1:CY=0:RETURN
710 IF CX=-1 THEN CX=1:CY=0:PEN 1:LOCATE XB
,YB:PRINT CHR$(243):PEN 3:LOCATE XB+1,YB:PR
INT CHR$(240):XB=XB+1:RETURN

```

```

720 IF CX=1 THEN IF TB(XB,YB+1)=0 THEN PEN
1:LOCATE XB,YB:PRINT CHR$(243):PEN 3:LOCATE
XB,YB+1:PRINT CHR$(240):YB=YB+1:CY=0:CY=1:
RETURN ELSE CX=-1:CY=0:PEN 1:LOCATE XB,YB:P
RINT CHR$(243):PEN 3:LOCATE XB-1,YB:PRINT C
HR$(240):XB=XB-1:RETURN
730 PEN 1:LOCATE XB,YB:PRINT CHR$(243):PEN
3:LOCATE XB+1,YB:PRINT CHR$(240):XB=XB+1:CY
=1:CY=0:RETURN
740 LOCATE XB,YB:PRINT " ":XB=XB+CX:YB=YB+CY
:LOCATE XB,YB:PRINT CHR$(240):RETURN
750 SOUND 129,0,0,0,0:PEN 1:AX=2:FOR JX=5 TO
20 STEP 3:FOR IX=2 TO 39
760 IF TB(IX,JX)<>241 THEN LOCATE IX,JX+1:A
X=ROUND(RND*1.49)+242:PRINT CHR$(AX):TB(IX,
JX+1)=AX
770 NEXT JX:NEXT IX
780 ENT -7,1,-2,4:SOUND 129,410,1000,4,0,7:
PEN 3:RETURN
790 IF TB(XS,YS)=0 THEN LOCATE XS,YS:PRINT
" ":XS=XS-0.5:PEN 1:LOCATE XS,YS:PRINT CHR$(
249):GOTO 810
800 LOCATE XS,YS:PEN 1:PRINT CHR$(TB(XS,YS)
):XS=XS-0.5:LOCATE XS,YS:PEN 1:PRINT CHR$(2
49)
810 IF ROUND(XS)=2 THEN IF TB(XS,YS)=0 THEN
LOCATE XS,YS:PRINT " ":XS=XS-0.5:XS=40:YS=
YS-3 ELSE LOCATE XS,YS:PEN 1:PRINT CHR$(TB(
XS,YS)):XS=XS-0.5:XS=40:YS=YS-3
820 IF XS<X AND YS=3 THEN GOTO 1330
830 PEN 3:RETURN
840
850 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,
1
860 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1
870 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,
1
880 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1
890 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,
1
900 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1
910
920 DATA 1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,
1
930 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1

```



```

940 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1
950 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,
1
960 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1
970 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,
1
980
990 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1
1000 DATA 1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,0,
1,1
1010 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,
1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1
1020 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,
1,1
1030 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,
1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1
1040 DATA 1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,
1,1
1050
1060 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,
1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,
1,1
1070 DATA 1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,
1,1
1080 DATA 1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,
1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,0,
1,1
1090 DATA 1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,
1,1
1100 DATA 1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,
1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,0,
1,1
1110 DATA 1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,
1,1
1120
1130 DATA 1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,
1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,0,
1,1
1140 DATA 1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,
1,1

```

```

1150 DATA 1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,
1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,
1,1
1160 DATA 1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,
1,1
1170 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,
1,1
1180 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,
1,1
1190
1200 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,
1,1
1210 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,
1,1
1220 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,
1,1
1230 DATA 1,1,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,
1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
1,1
1240 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,
0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,1,1,1,0,1,1,
1,1
1250 DATA 1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,
1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,
1,1
1260
1270 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,
0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,
1,1
1280 DATA 1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,
1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,
1,1
1290 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,
0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,
1,1
1300 DATA 1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,
1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,
1,1
1310 DATA 1,1,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,
0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,1,
1,1
1320 DATA 1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,
1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,
1,1
1330 LOCATE 13,14:PRINT"TU ES UN BON"
1340 LOCATE 12,20:PRINT"ON RECOMMENCE ?"
1350 IF INKEY(34)=0 THEN ERASE TB:TABLEAU=0
:RESTORE 850:GOTO 100
1360 IF INKEY(46)=0 THEN WHILE INKEY$<>"":W
END:PRINT"A LA PROCHAINE...":END
1370 GOTO 1350

```