

## COEUR SECRET

pour CPC  
Clavier

Inspiré du Master Mind, ce jeu vous propose de trouver une combinaison secrète en un minimum d'essais. Notez la possibilité de choisir le nombre d'éléments et celui d'essais autorisés.

```
10 '*****
20 '*
30 '*          COEUR SECRET          *
40 '*      ( ==> Ecran couleur )    *
50 '*****
60 MODE 1
70 INK 0,23;INK 1,1;INK 2,0;INK 3,26
80 PAPER 0;PEN 1
90 CLS
100 DIM D(8),A(8)
110 GOSUB 610
120 GOSUB 980
130 GOSUB 1180
140 GOSUB 1550
150 B$=INKEY$
160 IF B$="" THEN 150
170 IF ASC(B$)=26 THEN 1680
180 IF B$=" " THEN 220
190 IF A(0)<N AND ASC(B$)>48 AND ASC(B$)
<56 THEN 260
200 IF A(0)=N AND ASC(B$)=13 THEN 290
210 PRINT CHR$(7);:GOTO 150
220 IF A(0)=0 THEN 210
230 A(0)=A(0)-1;ID=ID-1
240 PEN 0;LOCATE A(0)*2+2,L:PRINT " ";
250 GOTO 150
260 A(0)=A(0)+1;ID=ID+1;D(ID)=VAL(B$)
270 PEN VAL(B$)+1;LOCATE 2*A(0),L:PRINT
CHR$(228);
280 GOTO 150
290 BP=0;BC=0
300 FOR X=1 TO N
310 IF A(X)<>D(X) THEN 330
320 A(X)=A(X)+20;D(X)=10;BP=BP+1
330 NEXT X
340 LOCATE 2*N+2,L;PEN 1:PRINT USING "#"
;BP;
350 X=1
360 WHILE X<N+1
370 X1=1
380 IF D(X)=10 THEN 460
```

```
390 WHILE X1<N+1
400 IF D(X)=A(X1) THEN 440
410 X1=X1+1
420 WEND
430 IF X1=N+1 THEN 460
440 BC=BC+1
450 A(X1)=A(X1)+20
460 X=X+1
470 WEND
480 LOCATE 2*N+4,L:PRINT USING "#";BC

490 FOR X=1 TO N
500 IF A(X)>19 THEN A(X)=A(X)-20
510 NEXT X
520 IF BP=N THEN 1610
530 ES=ES+1;L=L+1
540 IF L=18 THEN ECR=ECR+1;L=8
550 IF ECR=1 THEN 590
560 LOCATE 1,L:PRINT CHR$(149);STRING$(2
*N-1," ");CHR$(149);" ";CHR$(149)
570 IF L=17 THEN 590
580 LOCATE 1,L+1:PRINT CHR$(149);STRING$
(2*N-1," ");CHR$(149);" ";CHR$(149)
590 A(0)=0;ID=0
600 GOTO 150
610 '-----
620 '----regle du jeu----
630 '-----
640 PRINT "Voulez-vous la regle du jeu ?
(O/N) : ";
650 R1$=INKEY$;IF R1$="" THEN 650
660 IF ASC(R1$)=26 THEN 1970
670 IF R1$="n" OR R1$="N" THEN PRINT R1$
;:RETURN
680 IF R1$="o" OR R1$="O" THEN PRINT R1$
;:GOTO 700
690 PRINT CHR$(7);:GOTO 650
700 CLS
710 PRINT TAB(13) "Regle du jeu"
720 PRINT TAB(13) "*****"
730 PRINT "Vous me donnez le nombre de c
aracteres"
740 PRINT "de la combinaison cachee."
750 PRINT
760 PRINT "Je choisis la couleur des car
acteres"
770 PRINT "de la combinaison.A vous de d
ecouvrir"
780 PRINT "la bonne place de chaque coul
eur."
790 PRINT TAB(8) "- Pour corriger,barre
d'espace"
800 PRINT TAB(8) "- Pour valider,touche
<ENTER>"
810 PRINT TAB(8) "- Pour abandonner,<CTR
L Z>"
820 PRINT TAB(8) "- Un ";
830 PEN 3:PRINT CHR$(249);
840 PEN 1:PRINT " indique que la"
850 PRINT TAB(10) "couleur se trouve dan
s"
860 PRINT TAB(10) "la combinaison secret
e."
```



```

870 PRINT TAB(8) "- Un ";
880 PEN 2:PRINT CHR$(248);
890 PEN 1:PRINT " indique une couleur"
900 PRINT TAB(10) "situee a la bonne pla
ce dans"
910 PRINT TAB(10) "la combinaison secret
e."
920 PRINT:PRINT "BONNE CHANCE...":PRINT
930 PRINT "Appuyez sur une touche pour d
emarrer"
940 R2$=INKEY$:IF R2$="" THEN 940
950 IF ASC(R2$)=26 THEN 1970
960 CLS:RETURN
970 '-----
-----
980 '----nbre de coeurs de la combinaiso
n----
990 '-----
-----
1000 CLS:LOCATE 1,3
1010 PRINT "Combien desirez-vous de coeu
rs pour"
1020 PRINT "la combinaison a deviner ? (
2 a 7) : ";
1030 N$=INKEY$
1040 IF N$="" THEN 1030
1050 IF ASC(N$)=26 THEN 1970
1060 IF ASC(N$)<50 OR ASC(N$)>55 THEN PR
INT CHR$(7);:GOTO 1030
1070 PRINT N$
1080 N=VAL(N$)
1090 FOR X=1 TO N
1100 RANDOMIZE TIME
1110 NB=INT(RND(6)*7)+1
1120 IF NB=B THEN 1100
1130 A(X)=NB
1140 NEXT X
1150 ECR=1
1160 RETURN
1170 '-----

```

```

1180 '----preparation de l'ecran----
1190 '-----
1200 MODE 0
1210 INK 0,23:INK 1,1:INK 2,0:INK 3,26:I
NK 4,5:INK 5,6:INK 6,9:INK 7,2:INK 8,24
1220 CLS
1230 DP=1:LG=1
1240 FOR C=1 TO 7
1250 PEN C+1
1260 LOCATE DP,LG:PRINT CHR$(228);
1270 PEN 1
1280 PRINT USING " :#";C;
1290 DP=DP+5
1300 IF DP>16 THEN DP=1:LG=3
1310 NEXT C
1320 PEN 1
1330 LOCATE 1,5:PRINT CHR$(150);
1340 PRINT STRING$(2*N-1,CHR$(154));
1350 PRINT CHR$(158);STRING$(3,CHR$(154)
);CHR$(156)
1360 LOCATE 1,6:PRINT CHR$(149);
1370 FOR I=1 TO N-1
1380 PRINT CHR$(228);" ";
1390 NEXT I
1400 PRINT CHR$(228);CHR$(149);
1410 PEN 2:PRINT CHR$(248);
1420 PEN 1:PRINT " ";
1430 PEN 3:PRINT CHR$(249);
1440 PEN 1:PRINT CHR$(149)
1450 LOCATE 1,7:PRINT CHR$(151);
1460 PRINT STRING$(2*N-1,CHR$(154));
1470 PRINT CHR$(159);STRING$(3,CHR$(154)
);CHR$(157)
1480 FOR L=8 TO 17
1490 PRINT CHR$(149);SPACE$(2*N-1);CHR$(
149);SPACE$(3);CHR$(149)
1500 NEXT L
1510 LOCATE 1,18
1520 PRINT CHR$(147);STRING$(2*N-1,CHR$(
154));CHR$(155);STRING$(3,CHR$(154));CHR

```

```

$(153)
1530 ES=1
1540 RETURN
1550 '-----
1560 '----init reponse----
1570 '-----
1580 A(0)=0:L=8
1590 ID=0
1600 RETURN
1610 '-----
1620 '----coeur decouvert----
1630 '-----
1640 FOR I=1 TO 1000:NEXT I
1650 MODE 1:CLS
1660 LOCATE 1,5:PRINT "BRAVO en ";ES;" c
oups"
1670 GOTO 1860
1680 '-----
1690 '----abandon----
1700 '-----
1710 PEN 1:LOCATE 1,20:PRINT "SOLUTION :
"
1720 LOCATE 2,22
1730 FOR X=1 TO N
1740 PEN A(X)+1:PRINT CHR$(228);
1750 PEN 1:PRINT " ";
1760 NEXT X
1770 INK 9,23,1:PEN 9
1780 LOCATE 1,25:PRINT "  TOUCHE <ENTER>
"
1790 R1$=INKEY$
1800 IF R1$="" THEN 1790
1810 IF ASC(R1$)=13 THEN 1830
1820 PRINT CHR$(7);:GOTO 1790
1830 PEN 1:MODE 1:CLS
1840 LOCATE 1,3:PRINT "Vous n'etes pas t
res combattif!!!"
1850 GOTO 1860
1860 '-----
1870 '----autre partie----
1880 '-----
1890 LOCATE 1,15:PRINT "Autre partie ? (
O/N) : ";
1900 R1$=INKEY$
1910 IF R1$="" THEN 1900
1920 IF ASC(R1$)=26 THEN 1970
1930 IF R1$="o" OR R1$="O" THEN 120
1940 IF R1$="n" OR R1$="N" THEN 1970
1950 PRINT CHR$(7);:GOTO 1900
1960 '-----
1970 '----fin----
1980 '-----
1990 INK 0,1:INK 1,24
2000 MODE 1
2010 END

```