

GUN

STICK

MANUEL D'INSTRUCTIONS

INDICE

Introduction	1
Installation des piles	2
Mode de fonctionnement pour PC	3
Connexion pour un ou deux joueurs PC	4
Mode de fonctionnement pour AMSTRAD CPC	5
Connexion pour un on deux joueurs AMSTRAD CPC ..	6



GUN  **STICK**

INTRODUCTION

Enfin tu as dans tes mains le jeu que tu espérais, un jeu différent qui te permettra de jouer seul ou accompagné d'autre ami ou membre de la famille. GUN-STICK contient tout les éléments nécessaires pour que tu mettes à l'épreuve tes réflexes et ton agilité, et tu pourras préparer avec tes amis d'émotionantes compétitions.

GUN-STICK est un pistolet de prototype anatomique et très léger, avec un tir de pointe d'une haute précision, si tu est un bon tireur tes tirs seront validés.

Oublie pour quelques moments le joystick et tir à la distance que tu le désires. Grâce à son câble de longue portée c'est toi même qui fixe ton but.

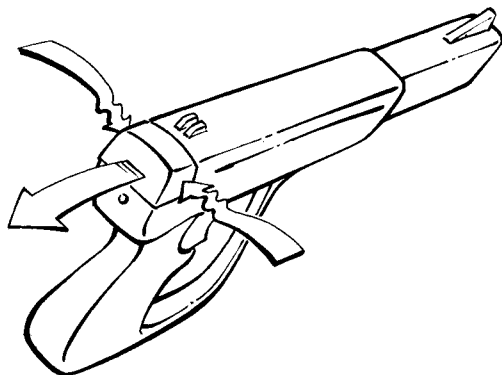
Comme tu l'auras observé, GUN-STICK ne nécessite pas de console et se branche directement à l'entrée du joystick de ton ordinateur.



INSTALLATION DES PILES

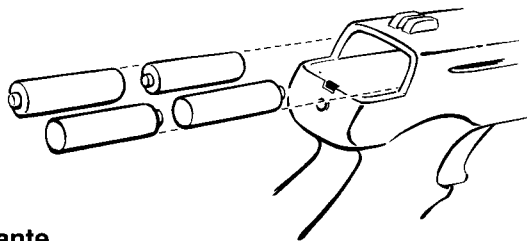
Pour mettre en fonctionnement ton GUN-STICK il te faut quatre piles de 1,5 Volt (type R-6).

- Presse des deux côtés du couvercle afin de le retirer.
- Introduisez les piles selon la position indiquée dans son logement.
- Remplacez le couvercle à son effet.



Vérification de l'état des piles

GUN-STICK intègre un système automatique e connexion-déconnexion avec un indicateur de la charge des piles. Pour le vérifier appuyez sur tir et l'indicateur lumineux s'allumera si les piles sont en bone état de marche, s'éteint automatiquement deux minutes après le dernier tir effectué.



Importante

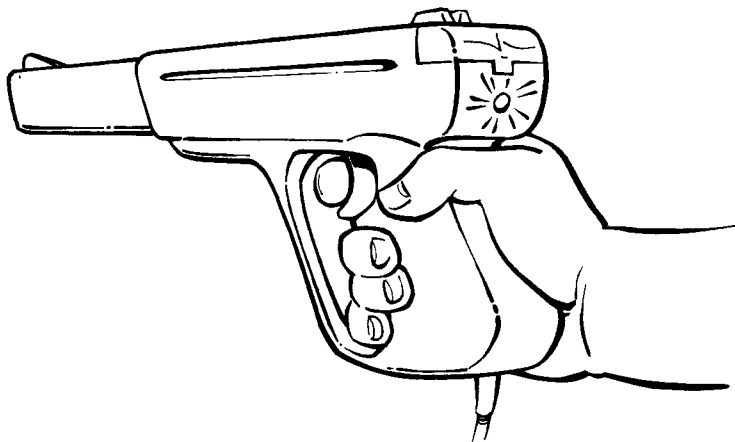
C'est préférable que vous utilisez des piles blindées pour empêcher que se sulfatent l'intérieur du GUN-STICK et provoquent une avarie.



MODE DE FONCTIONNEMENT POUR PC

Conectez l'ordinateur et chargez le programme de GUN-STICK que vous voulez utiliser.

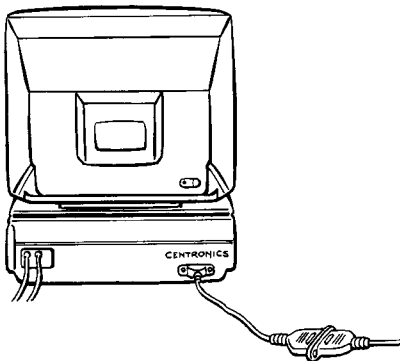
- Assurez-vous qu'il soit totalement chargé avant d'installer le connecteur de GUN-STICK dans l'entrée de l'Imprimante (centronics) de son ordinateur, car si vous le faites avant vous pouvez introduire des données qui affectent le charge du programme.
- C'est très important que son moniteur soit parfaitement ajusté, plus grand soit la luminosité plus facile sera d'atteindre le "blanc". Ajustez la commande de contraste pour que les zones sombres soient complètement noires. Aussi vous devez tenir compte de la lumière ambiante et éviter les reflets directes sur l'écran.
- Appuyez sur le tir et vérifiez que l'indicateur de la lumière des piles s'allume.
- Dans ces ordinateurs dont la montre fonctionne à 4 MHz, le jeu s'apparaîtra très lent et dans quelques cas vous aurez des difficultés dans la précision du tir.
- Dans quelques écrans de couleur thosthorus vert où ambre avec un bas allumage s'est possible qu'il existe une difficulté de reconnaissance de l'objet de la part du GUN-STICK.



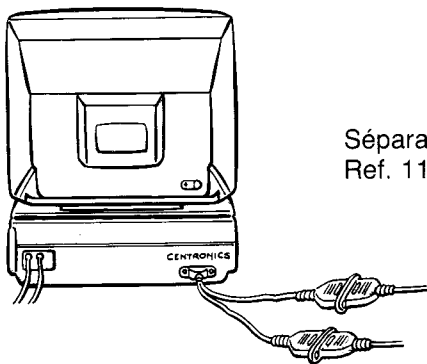
**GUN
STICK**

CONNEXION POUR UN OU DEUX JOUEURS, PC

- Un joueur.



- Deux joueurs.



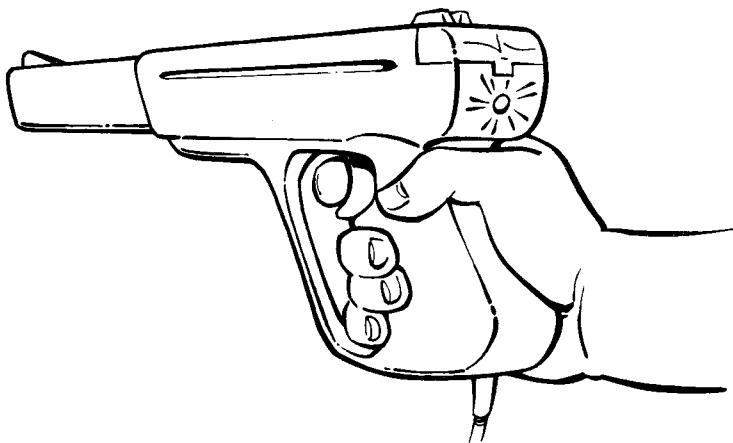
Séparateur MHT
Ref. 110070

GUN
STICK

MODE DE FONCTIONNEMENT POUR AMSTRAD CPC

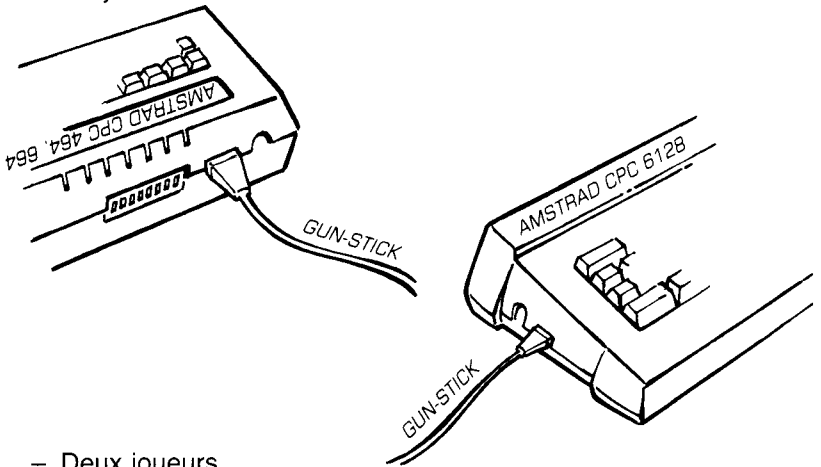
Conectez l'ordinateur et chargez le programme de GUN-STICK que vous voulez utiliser.

- Assurez-vous qu'il soit totalement chargé avant d'installer le connecteur de GUN-STICK dans l'entrée joystick de son ordinateur, car si vous le faites avant vous pouvez introduire des dates qui affectent le charge du programme.
- C'est très important que son moniteur soit parfaitement ajusté, plus grand soit la luminosité plus facile sera d'atteindre le "blanc". Ajustez la commande de contraste pour que les zones sombres soient complètement noires. Aussi vous devez tenir compte de la lumière ambiante et éviter les reflets directs sur l'écran.
- Appuyez sur le tir et vérifiez que l'indicateur de la lumière des piles s'allume.

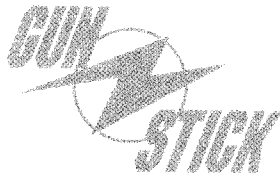
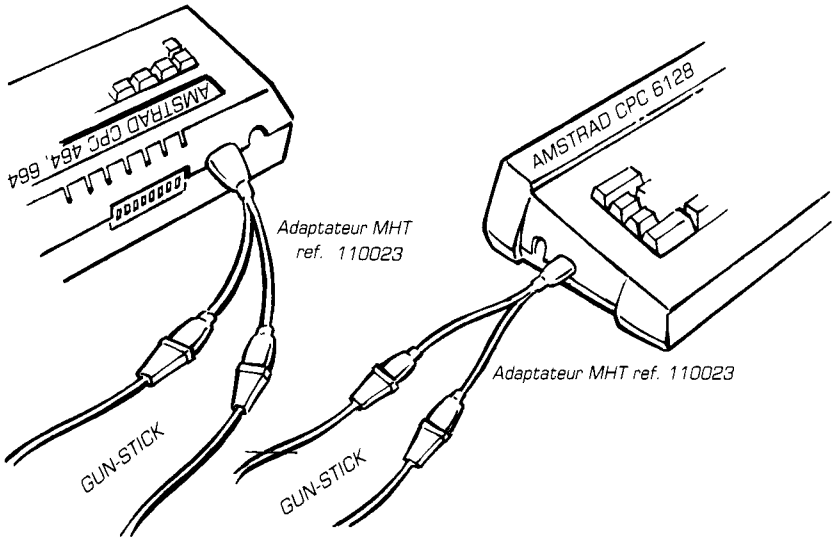


CONNEXION POUR UN OU DEUX JOUEURS, AMSTRAD CPC

- Un joueur.



- Deux joueurs



FABRIQUE EN ESPAGNE PAR:

MHT ingenieros

