



# BOMB JACK II

Watch Out! Jack's back! Our superhero Bombjack is here again in comic caper of the tactical kind! This time, armed and deadly - ready for combat. Use the stab key to fight your way through the reptile infested lava pit and on into outer-space.

Have you got what it takes? Have you got the mental agility to outwit the enemies and collect the treasure in over 40 fiendishly complicated settings? Collect them in the right order and get a bonus Jack.

## LOADING INSTRUCTIONS

*Spectrum (Cassette)*

LOAD ""

*Amstrad/Schneider (Cassette)*

RUN "ELITE"

*Amstrad/Schneider (Disc)*

RUN "ELITE"

*Commodore 64/128 (Cassette)*

SHIFT & RUN/STOP

*Commodore 64/128 (Disc)*

LOAD "" , 8, 1

*Commodore C16 (Cassette)*

LOAD "ELITE"

*BBC/Electron (Cassette)*

CHAIN ""

*BBC (Disc)*

SHIFT & BREAK

## PLAYING INSTRUCTIONS

### Spectrum

Up - Q  
Down - A  
Left - N  
Right - M  
Stab - X

Joysticks  
Kempston  
Interface II  
Cursor

### Commodore 64/128

Up - Q  
Down - A  
Left - N  
Right - M  
Stab - X  
Abort - Restore

Or  
Joystick  
Port 2

### Amstrad/Schneider

Up - Q  
Down - A  
Left - N  
Right - M  
Stab - X

Or  
Joystick

### Commodore 16

Joystick Port 1  
Pause - F1

### © - Elite Systems Ltd. - 1986

*All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission from Elite Systems Ltd. is strictly prohibited.*

*Guarantee: This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it directly to the following address:*

*Customer Services Dept.  
Elite Systems Ltd.,  
Anchor House,  
Anchor Road,  
Aldridge, Walsall,  
WS9 8PW England.  
Telex: 336130 ELITE G*

*Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.*

**© Copyright Elite Systems Ltd. 1986**



# BOMB JACK II

Tenez-vous sur vos gardes car Jack est de retour! Notre super héros Bombjack va encore faire des siennes en adoptant cette fois une tactique comique! Mais il est maintenant armé et dangereux - prêt au combat. Servez-vous de votre clé-poignard pour lutter contre les reptiles qui infestent le puits de lave et gagner d'autres espaces.

Etes-vous capable de réussir? Arrivez-vous à vous montrer plus malin que vos ennemis et à amasser le trésor dans plus de 40 décors diaboliquement compliqués? Vous devez les ramasser dans l'ordre pour obtenir une vie supplémentaire.

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

*Spectrum (Cassette)*

LOAD ""

*Amstrad/Schneider (Cassette)*

RUN "ELITE"

*Amstrad/Schneider (Disquette)*

RUN "ELITE"

*Commodore 64/128 (Cassette)*

SHIFT & RUN/STOP

*Commodore 64/128 (Disquette)*

LOAD """,8,1

*Commodore C16 (Cassette)*

LOAD "ELITE"

*BBC/Electron (Cassette)*

CHAIN ""

*BBC (Disquette)*

SHIFT & BREAK

## MODE D'EMPLOI POUR JOUER

### Spectrum

Vers le haut	- Q	
Vers le bas	- A	Manettes de jeu:
Vers la gauche	- N	Kempston
Vers la droite	- M	Interface II
Donner un coup	- X	Cursor

### Commodore 64/128

Vers le haut	- Q	
Vers le bas	- A	
Vers la gauche	- N	ou
Vers la droite	- M	manette de jeu
Donner un coup	- X	(port 2)
Interruption	- Restore	

### Amstrad/Schneider

Vers le haut	- Q	
Vers le bas	- A	
Vers la gauche	- N	ou
Vers la droite	- M	manette de jeu
Donner un coup	- X	

### Commodore 16

Manette de jeux	- Port 1
Pause	- F1

© - Elite Systems Ltd. - 1986

Tous droits réservés dans le monde entier. Toute reproduction, tout prêt, toute diffusion ou revente sont strictement interdits sans la permission expresse et par écrit de Elite Systems Ltd.

Garantie: Ce logiciel a été soigneusement mis au point et fabriqué selon les exigences de la meilleure qualité. Veuillez lire attentivement le mode d'emploi ci-joint pour le chargement. Si pour une raison quelconque, vous avez des difficultés à passer le programme et croyez que la bande est défectueuse, veuillez le renvoyer directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept.  
Elite Systems Ltd.,  
Anchor House,  
Anchor Road,  
Aldridge, Walsall,  
WS9 8PW England.  
Telex: 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de la qualité testera le produit et fournira immédiatement un remplacement sans frais supplémentaires. Veuillez noter que cela n'affecte pas vos droits statutaires.

© Copyright Elite Systems Ltd. 1986

# BOMB JACK II

A black and white illustration for the video game Bomb Jack II. The central character is Bomb Jack, a superhero in a dark suit with a mask and a cape, holding a large sack of treasure. He is surrounded by other sacks of treasure and a large, ornate chest. In the background, a smaller figure of Bomb Jack is seen running through a landscape. The title 'BOMB JACK II' is written in a large, stylized font at the top left. The word 'elite' is written in a stylized font at the bottom right.

# BOMB JACK II

Jetzt heißt es aufgepaßt! Jack ist zurück! Unser Superheld Bombjack ist wieder hier - diesmal mit einer Eskapade taktischer Art! In voller Bewaffnung und einsatzbereit! Bahne Dir einen Weg durch den schrecklichen, reptilienverseuchten Lavakrater, auf und davon in die entfernten Gegenden des Universums.

Hast Du das nötige Kaliber? Bringst Du die geistigen Voraussetzungen mit, den Feinden ein Schnippchen zu schlagen und die Schätze in den 40 wahnwitzig komplizierten Spielszenen aufzuspüren? Wenn es Dir gelingt, sie in der richtigen Reihenfolge zu sammeln, dann kriegst Du eine Prämie!

## LADEANLEITUNGEN

**Spectrum (Cassette)**

LOAD ""

**Amstrad/Schnelder (Kassette)**

RUN "ELITE"

**Amstrad/Schnelder (Diskette)**

RUN "ELITE"

**Commodore 64/128 (Kassette)**

SHIFT & RUN/STOP

**Commodore 64/128 (Diskette)**

LOAD "" , 8, 1

**Commodore C16 (Kassette)**

LOAD "ELITE"

**BBC/Electron (Kassette)**

CHAIN ""

**BBC (Diskette)**

SHIFT & BREAK

## **SPIELANLEITUNGEN**

### **Spectrum**

Auf	- Q	
Ab	- A	Joysticks
Links	- N	Kempston
Rechts	- M	Interface II
Stich/Hieb	- X	Cursor

### **Commodore 64/128**

Auf	- Q	
Ab	- A	
Links	- N	Oder
Rechts	- M	Joystick in
Stich/Hieb	- X	Port 2
Abbruch	- Restore	

### **Amstrad/Schneider**

Auf	- Q	
Ab	- A	
Links	- N	Oder
Rechts	- M	Joystick
Stich/Hieb	- X	

### **Commodore 16**

Joystick in Port 1	
Pause	- F1

## **© - Elite Systems Ltd. - 1986**

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Kopieren, Vervielfältigen, Verbreitung, Verleih und Wiederverkauf ohne vorherige ausdrückliche Genehmigung von Elite Systems Ltd. gesetzlich verboten.

Garantie: Das vorliegende Software-Produkt wurde mit größter Sorgfalt und unter Wahrung der strengsten Qualitätsnormen entwickelt und hergestellt. Bitte halten Sie sich unbedingt an die beigefügten Ladeanleitungen. Sollte das Programm aus irgendeinem Grund nicht ordnungsgemäß laufen und besteht der Verdacht, daß das Band defekt ist, bitten wir um Rücksendung an die nachstehende Anschrift:

Customer Services Dept.  
Elite Systems Ltd.,  
Anchor House,  
Anchor Road,  
Aldridge, Walsall,  
WS9 8PW England.  
Telex: 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrolle wird das Produkt prüfen und Ihnen sofort einen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre gesetzlichen Rechte.

## **© Copyright Elite Systems Ltd. 1986**