

EL RETORNO DEL JEDI

EL JUEGO

El Retorno del Jedi recoge la acción de la película en la que las fuerzas rebeldes inician el ataque a la estrella Imperial de la Muerte. Luke Skywalker y la princesa Leia corren hacia dos motos espaciales.

En este primer momento el jugador controla a Leia, guiéndole a través de un bosque hacia un poblado Ewok. Le siguen las tropas imperiales sobre motos espaciales. Ella se defiende disparándoles o tirándoles de la moto. Entre tanto, los Ewoks han puesto trampas para ayudar a la Leia en su huida por el bosque de Gudor. Las trampas incluyen cuerdas que van atadas de árbol a árbol y troncos que los Ewoks empujan para derribarlos: Leia puede tirarlos de la moto o guiarles a través de las trampas. El primer vehículo que pase por una trampa saldrá ileso, pero los siguientes serán estruendos.

Una vez que el jugador deje a Leia sana y salva en el poblado Ewok se trasladará a otra parte del bosque. Durante esta segunda parte el jugador controla a Chewbacca, que está guiando una nave al bunker donde Han Solo está intentando desactivar el escudo que protege a la estrella de la Muerte. Chewbacca debe disparar o esquivar los troncos que ruedan hacia él. Al mismo tiempo Chewbacca debe esquivar las piedras que caen sobre él.

Durante las partes 2 y 3 el jugador controla a Chewbacca en su nave y a la vez controla a Lando Calrissian mientras vuela a bordo del Millenium Falcon. En los momentos cruciales la escena cambiará del bosque de Gudor a los cielos que rodean la estrella de la Muerte.

Mientras Chewbacca intenta llegar al bunker, Lando Calrissian vuela en el Millenium Falcon hacia la estrella de la Muerte. Lando, en su camino, debe luchar contra las fuerzas imperiales, esquivando y disparando a todas las que pueda. En cuanto Chewbacca llega al bunker, Han Solo lo hace explotar, desactivando el escudo protector que rodea la estrella de la Muerte y preparando el camino para el Millenium Falcon. El Millenium Falcon debe entrar en la estrella de la Muerte, viajar a través de un tubo hacia el reactor y destruir el reactor central para acabar con la estrella de la Muerte.

Dentro del tubo las fuerzas imperiales persiguen al Falcon. Lando debe tener cuidado con las tuberías que caen, las puertas de energía y las torretas que disparan contra él. En cuanto llegue al objetivo el jugador debe disparar al campo de energía y las torretas, que disparan contra él. En cuanto llegue al objetivo el jugador debe disparar al campo de energía del reactor e inmediatamente darse la vuelta y huir, ya que la onda expansiva le perseguirá.

PISTAS

- No dejes que el enemigo te persiga demasiado tiempo. Así es como te pueden destruir.

Guía a los enemigos hasta la parte de arriba de la pantalla. Luego baja rápidamente para destruirlos.

— El jugador debe ser el primero en atravesar las trampas Ewok del bosque de Guder.

— Quedándose en el centro de la pantalla el jugador tiene mayor maniobrabilidad.

CONTROL

La moto espacial, el Millenium Falcon y las naves se pueden controlar usando el joystick. Los usuarios de Amstrad y Spectrum pueden utilizar el teclado. Las teclas de control se muestran después de cargar y se pueden redefinir.

ELECCION DEL NIVEL DE DIFICULTAD

Al principio de cada juego puedes elegir entre empezar en el nivel 1, 3 ó 5 con unas bonificaciones apropiadas. Recomendamos que los principiantes empiecen en el nivel 1. Para elegir opción deseada simplemente señala con el cursor el icono apropiado y dispara.

Buena suerte y, una vez más, ¡que la fuerza te acompañe siempre!

© Domark Ltd.

® TM & © Lucasfilm Ltd. (LFL) & Tengen.

STAR WARS

“GUERRA DE LAS GALAXIAS”

INTRODUCCION

Este juego es la versión oficial para ordenadores domésticos del famoso juego de máquina recreativa STAR WARS, de Atari.

Es un juego interactivo para un solo jugador.

EL JUEGO

Tú eres Luke Skywalker, y podrás guiar tu Ala X en sucesivas oleadas de ataque para eliminar a la Estrella de la Muerte.

Cada oleada de ataque consiste de tres secuencias:

Secuencia 1: Lucha en el Espacio Exterior

Según te acercas a la Estrella de la Muerte, debes abatir a los cazas del Imperio, mientras evitas a sus mortíferos misiles.

Secuencia 2: A través de las Torres

Una vez que hayas llegado a la superficie de la Estrella de la Muerte, debes sobrevivir el ataque de las torres de láser, que sobresalen de la superficie.

Secuencia 3: Por las Trincheras

Finalmente, te tiras a la trinchera, buscando tu destino final: la salida de gases. Si logras dar en la salida de gases, harás que explote la Estrella de la Muerte, y habrás concluido con éxito tu misión.

Al principio, comienzas con un número de puntos del campo de fuerza. Cada golpe de un misil enemigo, o colisión con un caza enemigo, torre de láser o barrera de láser, te rebajará el campo de fuerza en un punto. Al final decada oleada, recibirás puntos adicionales de campo de fuerza y puntos extra por cada campo que te quede. Cuando pierdas todos los puntos de campo de fuerza, tu Ala X explotará y se terminará el juego.

PUNTUACION

Los valores de cada blanco que destruyas son:

Misil: 33 puntos.

Caza enemigo: 1.000 puntos.

Torre láser: 200 puntos.

Torreta de trinchera: 100 puntos.

Salida de gases: 25.000 puntos.

Las diez mejores puntuaciones aparecen en la Tabla de Honor.

Al comienzo de cada partida, puedes elegir empezar en la oleada 1, 3 ó 5 con una puntuación de comienzo de 0,400.000 ó 800.000 puntos. Se recomienda a los principiantes que empiecen en la oleada 1.

Para elegir la oleada apropiada, mueve el cursor al dibujo apropiado, y pulsa DISPARO.

CONTROLES

TU nave se mueve por medio del joystick, mientras que los lasers de tu Ala X se disparan con el botón de disparo. Si prefieres usar teclas, sigue las indicaciones.

¡Buena suerte, y que la Fuerza te acompañe!



LA
PIRATERIA
ES DELITO