



## LOADING INSTRUCTIONS

Press CTRL & small ENTER then press PLAY.

Keys are fully redefinable or use joystick.

## DEFAULT KEYS:

Q - Up

A - Down

O - Left

P - Right

Space - Collect an object, hold down for a longer period to enter 'object drop' mode.

F - Freeze - 'Fire' to restart.

## THE OBJECTS

In order to complete the game, it is necessary to solve certain puzzles by dropping objects in different places e.g. a key will open a gate etc. Some puzzles award TC with bonus points e.g. placing litter in dustbins.

Throughout the game energy (milk bottles) must be collected. Watch out for the sour ones. Likewise fruit can be picked up for extra points - be careful, it may be rotten.

To drop an object, enter 'object drop' mode. A flashing cursor will highlight the currently selected object. This can be moved left or right using the appropriate controls. Once the object is chosen, press fire to drop it.

If by accident 'object mode' is activated, any other key except 'left', 'right' or 'fire' will restart the game.

## HINTS & TIPS

Try not to lose too much energy at once as the gang may get scared and decide to run off. They must be found again before that area can be left.

Beware some skateboarders will pinch objects from TC and place them randomly elsewhere.

© 1990 Hanna-Barbara Productions Inc.

© P.A.L. Developments 1990

Design & Print: Marketing Advertising Design Services

Programmed by: Dave Thompson

Graphics by: Richard Morton

Illustration: Julie Hebdon



Cuando una vieja senora deja toda su fortuna a Benny the Ball porque su legitima heredera, Amy, ha desaparecido, Top Cat y el resto de la pandilla van a parar en Beverly Hills, en la lujosa mansión de Madam Van Der Gelt. Snerdly, el mayordomo, es el segundo candidato a la herencia, si puede deshacerse de Benny.

Entre paseos en la limosina y diversiones alrededor de la piscina, ¿ Podrán T.C. y su pandilla salvar a Benny y encontrar a Amy?

## OBJETO DEL JUEGO

Tú juegas el papel de Top Cat. En la primera zona - La callejuela - T.C. tiene que reunir a los miembros de la pandilla y encontrar el hueso que distraerá al perro, 'Crusher', permitiéndole, a T.C., continuar a la zona siguiente.

**INSTRUCCIONES DE CARGA** Pulsa CTRL y ENTER pequeña la vez. Tetas redefinibles o usa palanca.

## TECLAS NORMALES:

Q - ARRIBA

O - IZDA

A - ABAJO

P - DECHA

Espaciador: Recoger un objeto . Retenerlo pulsado por un periodo largo para entrar en el modo de 'dejar objeto'.

F - Inmovilizar - 'Disparo' para volver a empezar.

## LOS OBJETOS

Para completar el juego hay que resolver ciertos puzzles, dejando objetos en varios sitios; por ej. una llave abrirá una puerta, etc. Algunos puzzles le ganan puntos de bonificación a T.C., por ejemplo echando basura en basureros.

A lo largo del juego hay que acumular energía (botellas de leche). Cuidado con la leche cortada. Se puede recoger también fruta, para ganar puntos extra, pero ! Cuidado!, puede estar podrida.

Para dejar objetos usa el modo 'dejar objeto'. Un cursor destellante realiza el objeto seleccionado. Se puede moverlo a derecha o izquierda mediante las teclas correspondientes. Una vez escogido el objeto, pulsa 'disparo' para dejarlo. Si se activa por descuido 'modo objeto', cualquier otra tecla, excepto 'izquierda' 'derecha' o 'disparo' vuelve a empezar el juego.

## CONSEJOS

Trata de no perder demasiadas fuerzas de golpe pues la pandilla se podría asustar y decidir escaparse. Hay que volver a encontrarles antes de poder dejar aquella zona.

! Cuidadi! Algunos monopatines birlarán objetos de T.C. y los dejarán al azar en otros sitios.

Quand une vieille dame laisse sa fortune à Benny the Ball, sa seule héritière légitime, Amy, ayant disparu, Top Cat et le reste de la bande se retrouvent à Beverly Hills dans le grand luxe de la résidence de Madame Van Der Gelt. Snerdly, le maître d'hôtel, est le deuxième sur la liste s'il réussit à se débarrasser de Benny.

Entre les balades en limo et faire les fous autour de la piscine, est-ce que Top Cat et sa bande réussiront à sauver Benny et à retrouver Amy dont on est sans nouvelles?

## LE BUT DU JEU

Vous jouez le rôle de Top Cat. Dans  - La Ruelle - Top Cat doit rassembler les membres existants de la bande et trouver l'os qui permettra de détourner l'attention de 'Crusher', le chien, pendant que Top Cat continue jusqu'à la zone suivante.

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER, puis enfoncez la touche PLAY.

## CLES REDEFINISSABLES OU MANNETTE

**TOUCHES PAR DEFAUT:** Q - EN HAUT   A - EN BAS   O - GAUCHE  
P - DROITE   F - Figer - 'Fire' pour repartir.

Barre d'espace - Récupérer un objet, continuer à appuyer sur la barre d'espace pour passer en mode "laisser tomber un objet".

## LES OBJETS

Pour terminer le jeu, il faut résoudre plusieurs puzzles en laissant tomber des objets dans différents endroits, par exemple, une clé permettra d'ouvrir une barrière etc. Certains puzzles permettent à Top Cat d'obtenir des bonus par ex., en déposant des ordures dans les poubelles.

Tout au long du jeu, il faut récupérer de l'énergie (litres de lait). Méfiez-vous du lait tourné. Même chose pour les  peut ramasser pour gagner des points supplémentaires, attend  s'ils soient pourris!

Pour laisser tomber un objet, passez en mode 'laisser tomber un objet'. Un curseur qui clignote mettra en évidence l'objet déjà sélectionné. Avec le curseur, on peut se déplacer vers la gauche ou vers la droite avec les touches appropriées. Une fois l'objet sélectionné, appuyez sur feu pour le laisser tomber. Si le 'mode objet' est activé par erreur, vous recommencerez le jeu en appuyant sur n'importe quelle touche sauf 'gauche', 'droite' ou 'feu'.

## PETITS CONSEILS

Essayez de ne pas perdre trop d'énergie dès le départ car la bande risque de s'affoler et pourrait décider de se sauver. Il faut les retrouver avant de pouvoir quitter cette zone.

Faites attention! Des skateurs piqueront les objets récupérés par Top Cat et iront les déposer n'importe où ailleurs.

**A FANTASTIC SERIES OF NEW AND ORIGINAL  
GAMES BASED ON THE FAMOUS HANNA  
BARBERA CARTOON CHARACTERS BROUGHT  
TO YOU BY HI-TEC SOFTWARE**

**Yogi's  
GREAT ESCAPE**

**BEST BUDGET  
GAME OF THE MONTH**

**AVAILABLE ON:  
SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC, ATARI  
XE/XL (8 BIT MACHINES) ATARI ST & AMIGA**



The fun begins when Yogi and Boo Boo wake up from their long winter's nap and find out that their beloved home Jellystone Park must close, and that all of the bears will be sent to a zoo. Yogi cannot bear the thought of being cooped up, and so he and Boo Boo must make their escape.

**HONG KONG  
PHOOEY**

**AVAILABLE ON:  
SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC, ATARI  
XE/XL (8 BIT MACHINES) ATARI ST & AMIGA**

Baron Von Bankjob has escaped from jail! Who comes to the rescue? It's Hong Kong Phooey, emerging from the sticky top drawer of his special file cabinet, with the help of trusty police cat, Spot. The latest living legend of our time emerges, mask and kimono askew, the indispensable Kung Fu manual tucked firmly inside his pocket.

**RUFF  
and  
REDDY**

**AVAILABLE ON:  
SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC, ATARI  
XE/XL (8 BIT MACHINES) ATARI ST & AMIGA**

Ruff and Reddy have agreed to test Professor Flipnoodles Pocket Rocket for him. This blasted off but something went wrong and the rocket went out of control leading them out into deep space. The rocket crash landed on an alien world inhabited by aliens called Lilli-Punies, who are small, blue, but very very wary of their visitors. In fact they capture Reddy and tell Ruff that he can get his freind back when he rescues their trapped alien friends.

**AND  
COMING SOON**

**AVAILABLE ON:  
SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC,  
ATARI XE/XL (8 BIT MACHINES)**

**"ATOM  
ANT"**



**© HANNA BARBERA PRODUCTIONS INC.**

INTERNATIONAL



**IBT TEC SEAL OF QUALITY ASSURANCE**