





# INDICE

Historia	Página 2
Controles	Página 3
Objetos	Página 4
Interfaz	Página 5
Enemigos	Página 6
Créditos y agradecimientos	 Página 7

#### HISTORIA



En las profundidades insondables del océano, un enigma espera ser desentrañado. La historia de Peral y el Submarino Peral es un misterio oculto bajo capas de historia y leyenda. En un mundo donde el tiempo y el espacio se entrelazan en las sombras, te invito a adentrarte en un viaje en el tiempo hacia los oscuros secretos de la ingeniería naval.

¿Qué impulsó a Peral a sumergirse en las profundidades más oscuras y peligrosas del océano? ¿Qué secretos aguardan en las entrañas de su invención?

A medida que te sumerjas en este mundo de intriga, deberás desentrañar los enigmas del Submarino Peral y descubrir su impacto en el curso de la historia naval. ¿Estás preparado para enfrentar los desafíos de las profundidades y descubrir los secretos que yacen ocultos bajo las olas?

Tu aventura acaba de comenzar...

# CONTROLES

Para controlar el submarino y movernos por el entorno, utilizaremos los controles clásicos de Amstrad (Q, A, O, P, Espacio). o Joystick.

El joystick también se utiliza para controlar el submarino. Tendrás que tener especial cuidado con los movimientos verticales. Los submarinos no tienen mucha capacidad de movimiento en estos casos.

(Q, A, O, P, Espacio). o Joystick:



#### OBJET OS

El juego comienza con una secuencia submarina donde se resume la historia de Isaac Peral. A lo largo de los niveles, debemos recoger valiosos items para avanzar y sobrevivir:



Mapa: El mapa del laberinto submarino está separado en diferentes partes a través de las pantallas. Tendrás que recoger los trozos de mapa para poder avanzar en el orden de las pantallas correcto. Con ellos, podrás navegar con confianza en el misterioso mundo submarino.



Energía: La fuente vital de tu submarino. La energía es esencial para mantener todas las funciones operativas, desde la propulsión hasta los sistemas de defensa. Administra cuidadosamente tu energía, ya que cada acción que emprendas consumirá una porción de ella.



Oxígeno: En las profundidades del océano, el oxígeno es escaso y preciado. Este recurso crítico determina cuánto tiempo puedes pasar en las profundidades antes de que debas regresar a la superficie. Debes evitar quedarte sin aire en los momentos más cruciales.



**Torpedos:** Equipados en tu submarino, los torpedos son tu principal línea de defensa y ataque. Estos proyectiles avanzados te permiten enfrentarte a amenazas submarinas. Utiliza tus torpedos con precisión, ya que son limitados.

#### **INTERFAZ**

En la interfaz del juego podremos encontrar los tres indicadores principales para la supervivencia de nuestro submarino:



**Torpedos:** ¡Recarga tu arsenal! Este indicador muestra la cantidad de torpedos disponibles para tu submarino.

**Medidor de oxígeno:** Controla con atención este porcentaje, ya que te indica cuánto tiempo puedes permanecer sumergido antes de tener que regresar a la superficie.

**Medidor de energía:** Este indicador refleja la cantidad de energía disponible para alimentar las funciones del submarino, desde la propulsión hasta los sistemas de defensa.

#### ENEMIGOS

El juego comienza con una secuencia submarina donde se resume la historia de Isaac Peral. A lo largo de los niveles, debemos recoger valiosos items para avanzar y sobrevivir:



Medusas venenosas: Engañosamente hermosas, mortalmente peligrosas. Estas medusas gigantes flotan en las profundidades con un brillo hipnótico, pero su belleza esconde un veneno mortal.



**Sepias:** Maestras de la estrategia y la sorpresa. Debes estar alerta y utilizar tu astucia para detectar su presencia y evitar sus emboscadas.



Minas: Las minas son trampas mortales flotantes, listas para dañar al menor contacto. Se desplazan con la corriente marina y pueden encontrarse en lugares inesperados. Un choque accidental con una mina podría provocar una explosión catastrófica y dañar seriamente tu submarino.



Cargas de fondo: Estas cargas son sigilosas y mortales, acechando en los oscuros recovecos del lecho marino. Desde orificios ocultos, lanzan proyectiles explosivos en respuesta a cualquier movimiento cercano.

#### CREDITOS Y AGRADECIMIENTOS

## Desarrollo del Juego:

Equipo de Desarrollo de Juego
Diseñadores de Niveles
Programadores y Desarrolladores
Artistas y Diseñadores Gráficos
Compositores y Diseñadores de Sonido

### **Agradecimientos Especiales:**

A nuestros seguidores y jugadores, por su apoyo y entusiasmo. A las familias y amigos de nuestro equipo, por su paciencia y comprensión. A la comunidad de videojuegos, por inspirarnos con su pasión.

## Música y Sonido:

Compositor de la Banda Sonora Original Efectos de Sonido y Diseñadores de Sonido

#### **Agradecimientos Especiales a Colaboradores:**

Este juego de submarino es un tributo a todos los amantes del océano y la exploración. ¡Gracias por unirte a nosotros en esta emocionante travesía por las profundidades marinas!