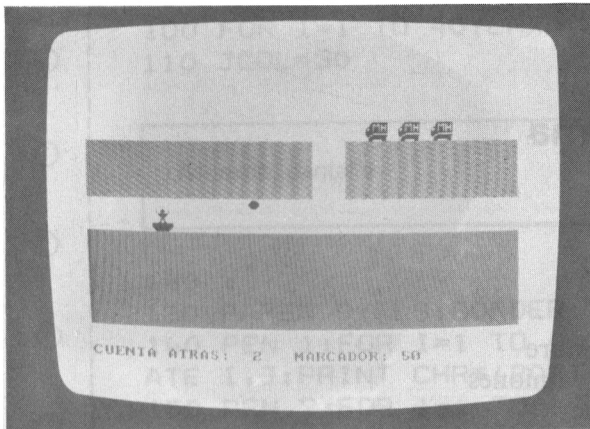


Convoy

23



Clasificación:

**JUEGO
DE TIEMPO LIMITADO**

Utiliza las siguientes teclas para mover: “,” para mover a la izquierda, “.” para mover a la derecha y la barra espaciadora para depositar una bomba o arreglar una sección de la carretera.

Los camiones enemigos son negros y los tuyos son rojos. Eres un saboteador y tu misión es impedir que un convoy de camiones enemigos pase sobre ti. La idea es colocar bombas de relojería bajo la carretera, moviendo tu barca sobre un río subterráneo.

El problema es que tienes que permitir el paso a tus propios camiones y no puedes controlar la mecha de tus bombas.

SUGERENCIAS DE PROGRAMACION

Los camiones que caen quedarían mucho mejor si salpicaran e hiciesen ruido al golpear el agua. El código para conseguir esto debería estar en la rutina de caída de los camiones, líneas 430-500, o bifurcarse a una rutina adicional.

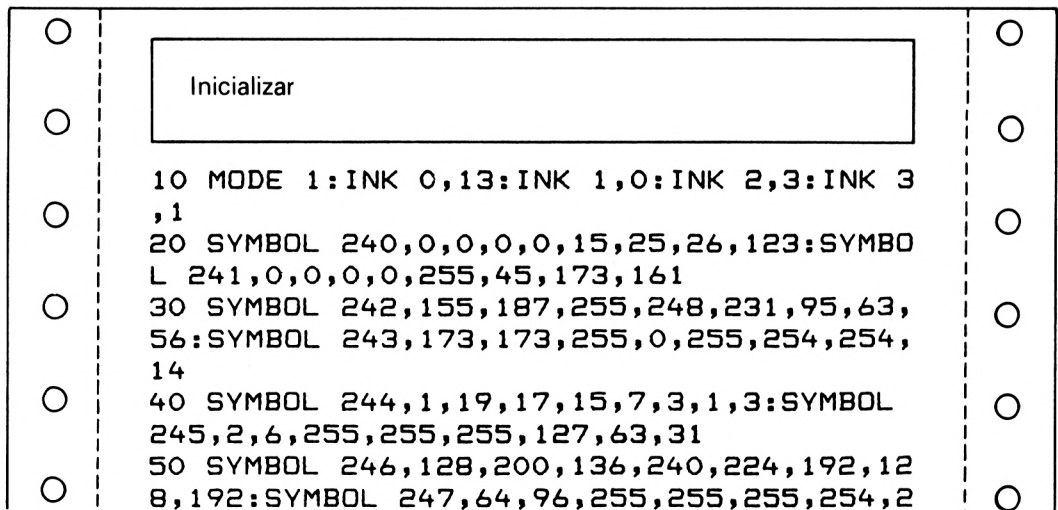
Variables del programa

CAMIONX(4) Columnas de los camiones.
CAMION\$ Cadena para mostrar los camiones.

BL\$	Cadena vacía para borrar un camión o un hombre.
CCOLS(4)	Color de los camiones.
UCM, UNC	Ultimo camión movido, último camión nuevo.
BOMBC	Columna de la bomba.
JCOL	Columna del jugador.
HOMB\$	Cadena para mostrar el hombre.
CARR(40)	Qué porciones de carretera han sido destruidas.
BCONT	Cuenta de bombas; segundos para la detonación.
PUNT	Puntuación del jugador.
I, J, T(16)	Temporales.

Estructura del programa

<i>Líneas</i>	<i>Función/Actividad</i>
10-110	Inicializar
130-200	Muestra pantalla
210-270	Bucle principal
280-310	Movimientos del hombre
320-420	Movimientos de los camiones
430-500	Caída de los camiones
510	Hombre aplastado
520-610	Explosión de la bomba
620-700	Explosión del hombre
710-770	Arreglo de la carretera
780-800	Actualizar puntuación
810-830	Decremento cuenta bomba
840-880	Fin del juego



```

52,248
60 CAMION$=CHR$(240)+CHR$(241)+CHR$(10)+
CHR$(8)+CHR$(8)+CHR$(242)+CHR$(243)
70 BL$="┌┐"+CHR$(10)+CHR$(8)+CHR$(8)+"┌┐
"
80 HOMB$=CHR$(244)+CHR$(246)+CHR$(10)+CH
R$(8)+CHR$(8)+CHR$(245)+CHR$(247)
90 DIM CARR(40),T(16)
100 FOR I=1 TO 40:CARR(I)=1:NEXT
110 JCOL=30

```

Muestra pantalla

```

120 :
130 PAPER 0:CLS:BORDER 13
140 PEN 1:FOR I=1 TO 40:FOR J=5 TO 9:LOC
ATE I,J:PRINT CHR$(207):NEXT:NEXT
150 PEN 3:FOR I=1 TO 40:FOR J=13 TO 21:L
OCATE I,J:PRINT CHR$(143):NEXT:NEXT
160 LOCATE JCOL,11:PEN 2:PRINT HOMB$
170 BCONT=5:EVERY 50 GOSUB 810
180 GOSUB 780
190 UCM=1:UNC=1:CAMIONX(1)=38:CCOLS(1)=1
:PEN 1:LOCATE 38,3:PRINT USING"&";CAMION
$

```

Bucle principal del programa

```

200 :
210 GOSUB 280
220 IF BCONT<0 THEN GOSUB 530
230 IF INKEY(47)>-1 THEN IF CARR(JCOL)=0
THEN GOSUB 710 ELSE IF BOMBC=0 THEN BOM
BC=JCOL:PEN 1:LOCATE BOMBC,10:PRINT CHR$
(231)
240 GOSUB 320
250 IF BCONT>-1 THEN LOCATE 1,24:PEN 3:P
RINT"CUENTA└┘ATRAS:└┘";BCONT
260 GOTO 210

```

Posición y movimientos del hombre

```
270 :
280 IF INKEY(39)>-1 AND JCOL>2 THEN LOCA
TE JCOL,11:PRINT USING"&";BL$:JCOL=JCOL-
1:LOCATE JCOL,11:PEN 2:PRINT USING"&";HO
MB$
290 IF INKEY(31)>-1 AND JCOL<39 THEN LOC
ATE JCOL,11:PRINT USING"&";BL$:JCOL=JCOL
+1:LOCATE JCOL,11:PEN 2:PRINT USING"&";H
OMB$
300 RETURN
```

Posición y movimientos de los camiones

```
310 :
320 UCM=(UCM MOD 4)+1
330 IF CAMIONX(UCM)=0 THEN 380
340 LOCATE CAMIONX(UCM),3:PRINT USING"&"
;BL$:CAMIONX(UCM)=CAMIONX(UCM)-1:PEN CCO
LS(UCM):LOCATE CAMIONX(UCM),3:PRINT USIN
G"&";CAMION$
350 IF CAMIONX(UCM)<2 THEN IF CCOLS(UCM)
=2 THEN LOCATE CAMIONX(UCM),3:PRINT USIN
G"&";BL$:CAMIONX(UCM)=0 ELSE LOCATE 1,22
:PRINT"DEJASTE_LESCAPAR_UN_CAMION_ENEMIGO
_!!":GOTO 840
360 I=CAMIONX(UCM):IF CARR(I)=0 AND CARR
(I+1)=0 THEN 430
370 RETURN
380 IF CAMIONX(UNC)>35 THEN RETURN
390 UNC=UCM:CAMIONX(UCM)=38:IF RND(1)<0.
5 THEN CCOLS(UCM)=1 ELSE CCOLS(UCM)=2
400 PEN CCOLS(UCM):LOCATE 38,3:PRINT USI
NG"&";CAMION$
410 RETURN
```

Rutina de caída de los camiones

```
420 :
430 J=3:I=CAMIONX(UCM)
```

```

440 LOCATE I,J:PRINT USING"&";BL$
450 SOUND 1,10*J,10,15
460 J=J+1:LOCATE I,J:PEN CCOLS(UCM):PRIN
T USING"&";CAMION$
470 IF J<11 THEN 440 ELSE IF I=JCOL OR I
+1=JCOL OR I-1=JCOL THEN 510
480 IF CCOLS(UCM)=1 THEN PUNT=PUNT+50:GO
SUB 780:LOCATE I,J:PRINT USING"&";BL$:CA
MIONX(UCM)=0:RETURN
490 LOCATE 1,22:PRINT"UNO_DE_TUS_CAMIONE
S_HA_SIDO_DESTRUIDO":GOTO 840

```

Hombre aplastado

```

500 :
510 LOCATE 1,22:PRINT"APLASTADO!!!!!!":GO
TO 840

```

Rutina de explosión de la bomba

```

520 :
530 IF BOMBC=0 THEN 620 ELSE LOCATE BOMB
C,10:PRINT"_"
540 IF BOMBC=1 THEN ST=1 ELSE ST=BOMBC-1
550 FOR I=ST TO BOMBC+1
560 FOR J=5 TO 9:LOCATE I,J:PRINT"_":SOU
ND 1,0,J,5,1,1,J
570 NEXT:CARR(I)=0
580 NEXT
590 BCONT=INT(RND(1)*10)+2
600 BOMBC=0:RETURN

```

Destrucción del hombre

```

610 :
620 FOR I=1 TO 10
630 FOR J=1 TO 16:T(J)=INT(RND(1)*255):N
EXT
640 SYMBOL 244,T(1),T(2),T(3),T(4),T(5),

```

```
T(6),T(7),T(8)
650 SYMBOL 246,T(9),T(10),T(11),T(12),T(
13),T(14),T(15),T(16)
660 SOUND 1,0,25,15,1,1,3*I
670 LOCATE JCOL,11:PEN 2:PRINT USING"&";
HOMB$:NEXT
680 SYMBOL 244,0,0,0,0,0,0,0,0,0:SYMBOL 24
6,0,0,0,0,0,0,0,0,0:LOCATE JCOL,11:PRINT U
SING"&";HOMB$
690 GOTO 840
```

Rutina de arreglo de la carretera

```
700 :
710 IF CARR(JCOL-1)=1 THEN ST=JCOL ELSE
IF CARR(JCOL+1)=1 THEN ST=JCOL-2 ELSE ST
=JCOL-1
720 PEN 1:FOR I=ST TO ST+2
730 CARR(I)=1
740 FOR J=5 TO 9:LOCATE I,J
750 PRINT CHR$(207):NEXT J:NEXT I
760 RETURN
```

Actualizar puntuación

```
770 :
780 LOCATE 20,24:PEN 3:PRINT"MARCADOR:";
PUNT
790 RETURN
```

Decremento cuenta bomba

```
800 :
810 BCONT=BCONT-1
820 RETURN
```

Fin del juego

```
830 :
840 DI:SOUND 1,100,30,15:LOCATE 1,24:PRI
```

```

NT SPACE$(39):LOCATE 1,24
850 PEN 3:PRINT"FIN_DEL_JUEGO_-PULSA_UN
A_TECLA_PARA_INTENTARLO_DE_NUEVO"
860 LOCATE 1,1:PRINT"PUNTUACION:";PUNT
870 IF INKEY$=""THEN 880 ELSE 870
880 IF INKEY$=""THEN 880 ELSE RUN

```

Tablas de comprobación

10 =	1162	310 =	0	610 =	0
20 =	2785	320 =	1652	620 =	897
30 =	4711	330 =	2019	630 =	3136
40 =	3105	340 =	8780	640 =	3424
50 =	5181	350 =	10648	650 =	3567
60 =	5791	360 =	4813	660 =	1094
70 =	2880	370 =	201	670 =	2182
80 =	5662	380 =	2111	680 =	3717
90 =	1153	390 =	6336	690 =	265
100 =	2187	400 =	2705	700 =	0
110 =	731	410 =	201	710 =	7762
120 =	0	420 =	0	720 =	2054
130 =	508	430 =	2044	730 =	986
140 =	3781	440 =	1573	740 =	1533
150 =	3761	450 =	922	750 =	1641
160 =	1603	460 =	3983	760 =	201
170 =	1336	470 =	5981	770 =	0
180 =	204	480 =	6590	780 =	2006
190 =	4938	490 =	3442	790 =	201
200 =	0	500 =	0	800 =	0
210 =	214	510 =	1695	810 =	1529
220 =	1503	520 =	0	820 =	201
230 =	7957	530 =	2633	830 =	0
240 =	254	540 =	3163	840 =	1961
250 =	3834	550 =	1910	850 =	4341
260 =	400	560 =	2962	860 =	1894
270 =	0	570 =	1162	870 =	1553
280 =	7402	580 =	176	880 =	1620
290 =	7444	590 =	2063		
300 =	201	600 =	951	TOTAL =	209169