

MANUAL DE INSTRUCCIONES



Un nuevo juego de Amstrad CPC
realizado para la CPC Retrodev 2022
por el Pat Morita Team

ARGUMENTO

Los "Black Pingus", una banda de matones, están sembrando el terror en Pinwiland con la ayuda de sus malvados socios. Como parte de su plan, Ninwina, la novia de Pinwi, has sido secuestrada y escondida en algún lugar del país.

Nuestro héroe, Pinwi, es un experto lanzador de bolas de nieve y no dudará en luchar para recuperar a su amor. ¿Te animas a ayudarlo? ¡Pues enciende tu CPC!

OBJETIVO

Encuentra a tu novia limpiando todas las fases que recorrerás a lo largo de Pinwiland. El lugar está infestado de enemigos y deberás derrotarlos y luchar contra los tres jefes de la banda. Al final de tu camino, hallarás a tu amor esperando tu llegada.

COMO SE JUEGA

Mueve a Pinwi hacia los lados y dispara en cualquier dirección. Dispara a los enemigos y

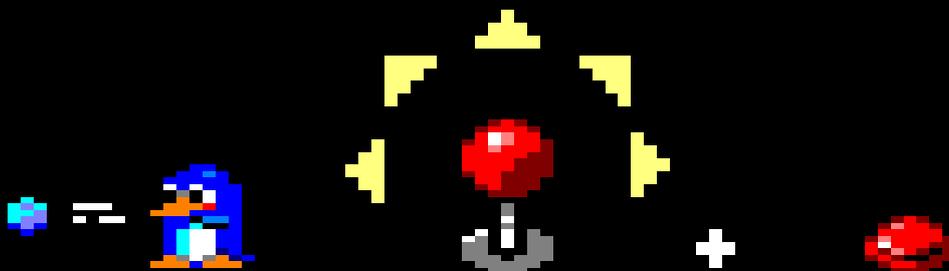
logra los trofeos para ganar bonificaciones extra. Cuando consigas acabar por completo con la oleada de enemigos, pasarás al siguiente nivel.

CONTROL

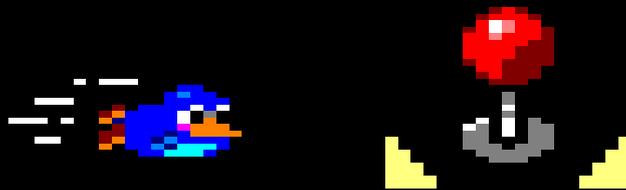
Usa teclado o joystick para jugar. Controla a Pinwi con el joystick dispara las bolas de nieve con el botón.

Key	Action
O	Up
P	Down
Q	Left
A	Right
Space Bar	Shoot

Disparos: Las bolas se lanzarán en la dirección que estés pulsado. Hay 5 direcciones: izquierda, arriba, derecha y sus diagonales.



Deslízate y esquiva: pulsado las diagonales inferiores (abajo-izquierda o abajo-derecha) podrás deslizarte por la nieve hacia un lado y esquivar los disparos enemigos mientras tanto. Durante el deslizamiento no podrás disparar, tenlo en cuenta.



TROFEOS

Cada área tiene un tipo de trofeo que puedes recoger o al que disparar. Si terminas una fase sin perder ningún trofeo, obtendrás una bonificación especial.



Trofeo especial: Algunos malotes puedes dejarnos un sobre que contiene su sueldo de matón. Si lo recogemos obtendremos puntos extra, pero si lo dejamos ir contará como un trofeo perdido, por lo que no podremos obtener el “Perfect” bonus.

PUNTUACIÓN Y VIDAS EXTRA

Obtienes una vida extra cada 6000 puntos.
Hay varias formas de ganar puntos:

- Matar enemigos
- Obtener trofeos
- “Perfect” bonus
- Recoger sobres
- Fases de Bonus
- Vidas restantes al final del juego (Superbonus)

MARCADOR

The screenshot shows a scoreboard with the following text and elements:

- PUNTOS:** P1-000150
- VIDAS RESTANTES:** LIVES
- MAX PUNTUACIÓN:** HI-050000
- TROFEOS PERDIDOS:** HISSED: 01
- FASE ACTUAL:** STAGE-02
- TROFEOS LOGRADOS:** (indicated by the trophy icons)

INSTRUCCIONES DE CARGA

Inserta la cinta en el reproductor.

Teclea RUN" y pulsa ENTER dos veces.

Pulsa PLAY en el reproductor.

CREDITOS Y HERRAMIENTAS

Gráficos: Jarlaxe

Programación, Música & SFX: A. Pérez

Testeo: Hicks, Perretes Group, Anjuel

Herramientas usadas:

- Pstcra framework de los Mojon Twins
- WYZ Tracker & Player
- WyzFx2Asm de Sergio thEpOpE
- Mappy
- Photoshop

Agradecimiento especial a Nathan por estar siempre ahí y por sus maravillosos engines, herramientas y librerías.