





MODE D'APPRENTISSAGE

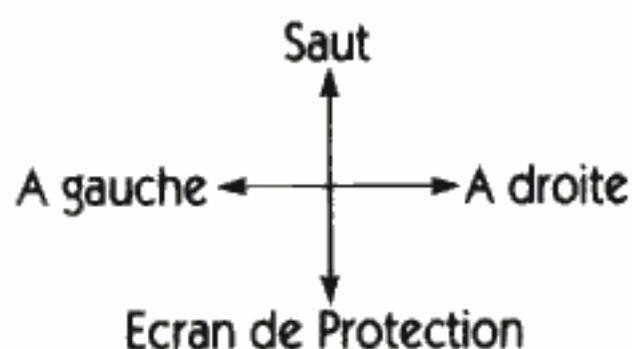
Afin de vous permettre d'utiliser certaines des fonctions et particularités de REX, nous avons ajouté un "Mode d'Apprentissage" à votre cassette ou à votre disque. Suivez le mode d'emploi imprimé sur l'étiquette de programme du jeu pour charger ce mode dans votre ordinateur.

CHARGEMENT MULTIPLE

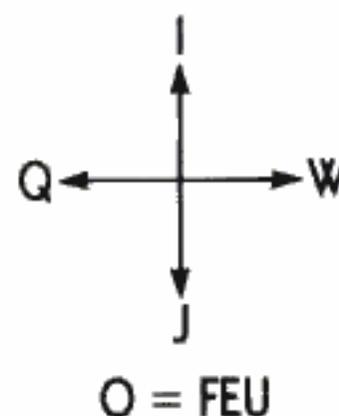
Si vous utilisez une cassette pour ce jeu, vous aurez peut-être à charger un niveau supplémentaire après avoir réussi à terminer le premier niveau de jeu. Arrêtez la cassette une fois le premier niveau chargé. Lorsque vous aurez réussi à terminer le premier niveau, un code vous sera donné qui, une fois entré, en utilisant le clavier, vous permettra d'accéder au niveau 2.

COMMANDES

Manette



Clavier

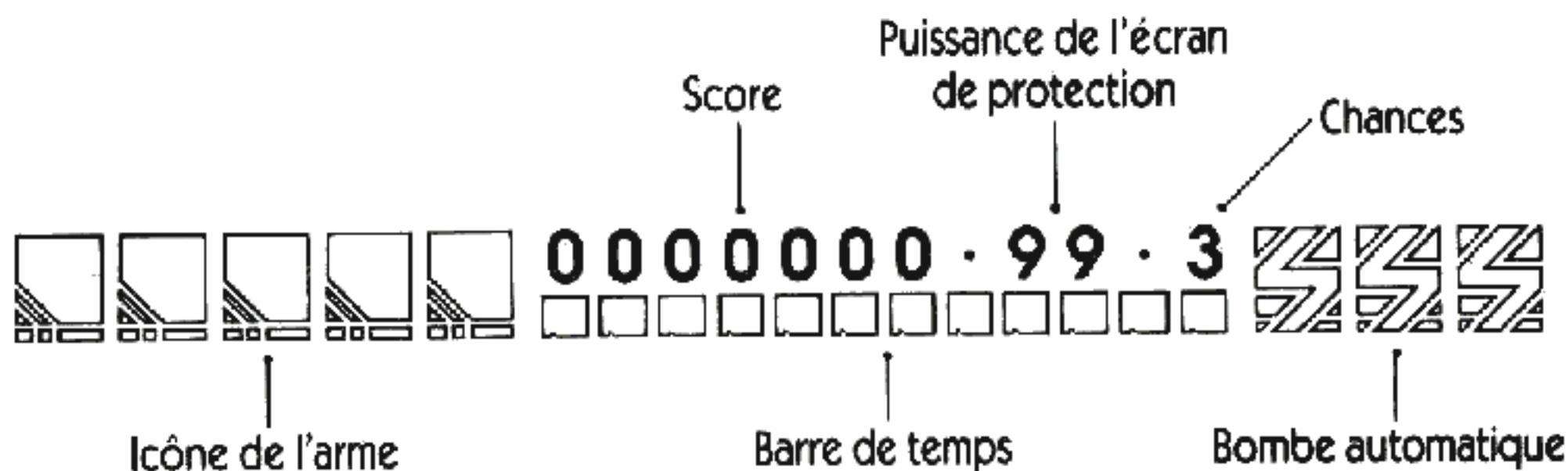


FEU = Utilisation d'une arme

BARRE D'ESPACEMENT = Bombe automatique

H = Pause (FEU pour continuer)

Les touches sur Spectrum seront précisées (ne pas utiliser la barre d'espacement et H).



ARMES

REX commence avec une arme seulement (icône de l'arme à gauche). Il lui faudra aller chercher les quatre autres armes qui se trouvent dans les réserves éparpillées à travers la carte.

ENERGIE DES ARMES

Chaque arme ne peut être utilisée que si le niveau d'énergie est suffisant.

En recueillant des "Bulles d'Énergie", le niveau d'énergie augmente et est représenté par des couleurs de la façon suivante:

ROSE → VERT → CYAN → JAUNE → BLANC

Si vous arrivez à recueillir encore plus de bulles d'énergie, et

Si vous êtes en possession de l'arme suivante

ALORS Rex pourra utiliser l'arme suivante, en commençant de nouveau par le niveau d'énergie minimum (ROSE).

Le niveau d'énergie de l'arme baisse chaque fois que vous faites feu.

LA MISSION

REX pourra-t-il se frayer un passage jusqu'à la Grande Tour? Et pourra-t-il détruire le pouvoir qui s'y trouve?

PROBLEMES DE CHARGEMENT

Nous essayons continuellement d'améliorer la qualité de nos produits, et nous maintenons les standards de contrôle de qualité les plus élevés possibles dans la manufacture de notre gamme de produits.

Cependant, si vous deviez rencontrer quelques difficultés à charger ce produit, après avoir vérifié votre hardware *minutieusement*, nous nous ferons un plaisir de remplacer la cassette ou le disque pour vous.

Avant de nous renvoyer votre cassette pour remplacement, nous vous remercions de bien vouloir vérifier l'alignement de la tête d'azimuth, et d'essayer également consulter votre revendeur de software local.

Si, après avoir effectué ces vérifications sans résultat, vous décidez de nous écrire, veuillez nous communiquer les renseignements suivants:

- Votre nom et votre adresse
- Le nom du produit
- S'il s'agit d'une cassette ou d'un disque
- Le marque et le modèle de votre ordinateur
- Quelle manette et quels périphériques (le cas échéant) vous utilisez
- L'endroit et la date à laquelle vous avez acheté le produit
- La description complète du problème rencontré
- Prière de ne joindre ni boîte ni emballage avec les cassettes

NOUS VOUS RAPPELONS QU'IL EST NECESSAIRE DE FAIRE TOURNER LES CASSETTES SUR TOUTE LEUR LONGUEUR, L'ECRAN RESTANT SOUVENT BLANC DURANT UN CERTAIN TEMPS LORSQUE CES DERREIRES SONT CHARGEES TROP RAPIDEMENT