
The Aim of the Game

The colonisation team on the newly found planetoid had almost completed their task, when a nuclear power unit in a forgotten storeroom went super-critical. The resulting neutron bombardment made many of the objects there highly radioactive and the explosion scattered them throughout the area. The base had to be abandoned, and not just for a few weeks. Plutonium 238 has a half-life of over 24,000 years!

Now it is all down to one man (YOU!) with the guts and determination to get in there and clear up the mess. You work inside a protective metal suit, but wherever radiation remains, this suit will be slowly disintegrating. The suit's Moderators allow you to stabilise any radioactive objects. Fully decontaminating any area makes it a SAFE AREA where you can later return to recover. An onscreen Dosimeter shows your Radiation Absorbed Dose (RADs). When this reaches red your suit has collapsed and you must get to a safe room as soon as possible if you are not to die. Do not attempt to pick up radioactive objects without a suit on!

You will find that some resident electronic systems are still active and dangerous and that some of the planets life-forms that survived have become a little strange!

PLAYING HINTS:

THE MORE RADIOACTIVE OBJECTS THERE ARE ONSCREEN THE FASTER THE RADS COUNT GOES UP, so some rooms are more dangerous than others. As soon as each object is removed it will slow down the rate and give you more time. When all objects are removed it leaves a Safe Area, which has only a very slow "background" radiation count.

Making Safe Areas gives you bases from which to work outwards to new areas re-entering a Safe Area is like having an infinite supply of suits! Spare "lives" on the start screen are available only after lives have been lost. "Crystals" can only be Moderated when in their RED state.

CONTROLS:

- Z - Left.
- C - Right.
- J - Up.
- N - Down.
- SPACE - Jump.
- Esc - Restart.

Or define your own keys.

Or use a joystick. Fire button to jump.

LOADING INSTRUCTIONS

Hold down control and press the small enter key.

The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

© Mastertronic Limited 1986

Made in Great Britain

Design & Artwork: Words & Pictures Ltd., London.

LADEANWEISUNG CONTROL und zugleich die kleine ENTER-Taste drücken

Das Kolonisierungsteam hatte auf dem neuentdeckten Planetoiden die Arbeit fast beendet, als eine Kernenergiezelle in einem fast vergessenen Lagerraum superkritisch wurde. Das folgende Neutronenbombardement verseuchte viele Gegenstände, die dann durch die Explosion weit verstreut wurden. Der Stützpunkt mußte aufgegeben werden, und das nicht nur für ein paar Wochen: Plutonium 238 hat ein Halbleben von über 24.000 Jahren!

Jetzt kommt es darauf an, daß ein Mann (Du) den Mumm und die Tatkraft zeigt, dort aufzuräumen. Du arbeitest in einem Schutzanzug aus Metall, aber wo noch Strahlungsreste vorhanden sind, löst sich der Anzug langsam auf. Die integrierten Moderatoren ermöglichen Dir die Stabilisierung aller radioaktiven Objekte. Die völlige Säuberung einer Zone macht sie zu einer SICHEREN ZONE, wo Du Dich später erholen kannst. Auf dem Schirm erteilt eine Anzeige Aufschluß über die aufgenommene Strahlendosis (RADs). Beim Erreichen des roten Feldes hat sich Dein Anzug aufgelöst, und Du mußt so schnell wie möglich eine sichere Zone erreichen, wenn Du überleben willst. Hüte Dich davor, ohne Anzug radioaktive Gegenstände aufzuheben!

Du wirst feststellen, daß manche elektronischen Ortssysteme noch aktiv und gefährlich sind und daß manche der noch existierenden planetarischen Lebensformen etwas seltsam geworden sind!

TIPS

JE MEHR RADIOAKTIVE GEGENSTÄNDE AUF DEM SCHIRM ZU SEHEN SIND, DESTO RASCHER ERHÖHT SICH DEINE STRAHLENDOSIS! Manche Räume sind also gefährlicher als andere. Sobald ein Gegenstand entfernt ist, verlangsamt sich die Rate, und Du hast mehr Zeit. Nach der Entfernung aller Objekte befindest Du Dich in einer sicheren Zone, wo nur sehr geringe Hintergrundstrahlung vorhanden ist.

Die Anlegung sicherer Zonen verschafft Dir Stützpunkte, von denen aus Du weitere Räume sichern kannst. (Die Rückkehr in eine sichere Zone bedeutet praktisch, daß man einen unbegrenzten Vorrat an Schutzanzügen hat!) Zusätzliche "Lebensspannen" auf dem Startschirm sind nur abrufbar, wenn man Leben verloren hat. "Kristalle" können nur in ihrem ROTEN Zustand moderiert werden.

STEUERUNG

Z - links, C - rechts, J - auf, N - ab,
SPACE - springen, ESC - neues Spiel.
Oder über selbst belegte Tasten.
Oder mit Joystick. Zum Springen den Feuerknopf drücken.

CONSIGNES DE CHARGEMENT

Maintenir Control vers le bas et appuyez la petite touche Enter

L'équipe de colonisation sur l'astéroïde tout juste découvert avait presque fini sa tâche lorsqu'un élément nucléaire d'un dépôt oublié devint super-critique. Il en résulta un bombardement neutronique qui rendit de nombreux objets qui s'y trouvaient extrêmement radioactifs et l'explosion les éparpilla dans cette zone. La base devait donc être abandonnée et pas seulement pour quelques années! Le plutonium 238 a une demi-vie de plus de 24000 ans!

Il appartient maintenant à quelqu'un de résolu et de courageux (VOUS!) d'y pénétrer et de procéder au nettoyage. Vous travaillez à l'intérieur d'un vêtement métallique protecteur mais cette combinaison se désintègrera lentement dans les endroits où demeurent les radiations. Les modérateurs de cette combinaison vous permettent de stabiliser tous les objets radioactifs. La décontamination d'une zone la rend HORS DE DANGER et vous pouvez y aller récupérer plus tard. Un dosimètre sur l'écran indique votre dose de radiation absorbée (RAD). Lorsqu'il rougit, votre combinaison a disparu et vous devez vous rendre dans une pièce hors de danger le plus vite possible si vous ne voulez pas mourir. N'essayez surtout pas de ramasser des objets radioactifs si vous n'êtes pas revêtu de votre combinaison!

Vous trouverez que certains systèmes électroniques résidant sont toujours actifs et dangereux et certaines des créatures de la planète qui ont survécu sont devenues un peu étranges!

CONSEILS:

PLUS IL Y A D'OBJETS RADIOACTIFS SUR L'ECRAN, PLUS LE COMPTEUR DE RAD MONTE VITE, et de ce fait certaines pièces sont plus dangereuses que d'autres. Dès qu'un objet sera enlevé, le régime sera ralenti vous aurez davantage de temps. Lorsque tous les objets sont enlevés, la zone est hors de danger et elle n'a qu'un compte de radiations très faible "de fond".

Le fait de rendre des zones hors de danger vous donne des bases vous permettant de travailler en dehors d'une nouvelle zone (le fait de pénétrer de nouveau dans une zone hors de danger ressemble à une fourniture illimitée de combinaisons!) Des "vies" supplémentaires sur l'écran de départ ne sont disponibles qu'après la perte de vies. Les "cristaux" ne peuvent être modérés que lorsqu'ils sont dans leur condition ROUGE.

COMMANDES

Z - Gauche

C - Droite

J - Haut

N - Bas

SPACE - Saut

Esc - Recommencement

Ou bien définissez vos propres touches.

Ou bien utilisez un manche à balai.

Bouton de tir pour sauter.

INSTRUCCIONES DE CARGA

**Apretando el control, pulse la tecla
pequeña de enter**

La expedición colonizadora del plantoide recientemente encontrado, ya casi había dado fin a sus tareas cuando una unidad generadora nuclear que se hallaba en un almacén olvidado se aproximó a su estado crítico. El resultante bombardeo de neutrones convirtió en radiactivos a muchos objetos que allí se hallaban, y la explosión los sembró por toda la zona. Hubo que abandonar la base . . . y no sólo por unas semanas, puesto que la vida media del plutonio 238 ¡es de 24.000 años!

Ahora todo depende de un hombre (¡USTED!), que tenga el coraje y la decisión de plantarse en la zona del desastre y resolver la papeleta. Usted trabajará dentro de un traje metálico de protección, pero donde quede radiación, este traje irá desintegrándose paulatinamente. Los moderadores de que está provisto permitirán proporcionar estabilidad a todo objeto radiactivo. Toda zona que se descontamine se convertirá en ZONA SEGURA, adonde usted podrá regresar para recuperarse. En la pantalla, un dosímetro le informará de la Dosis de Radiación Absorbida (DAR). Cuando alcance el color rojo, su traje habrá desaparecido y usted deberá alcanzar a toda velocidad una sala segura, si no desea morir. ¡Jamás intente tomar objetos radiactivos sin contar con la protección del traje!

Comprobará usted que algunos de los sistemas electrónicos aún funcionan y son peligrosos, y que algunos de los seres supervivientes del planeta . . . ¡se han vuelto un poco raros!

PISTAS PARA EL JUEGO

CUANTOS MAS OBJETOS RADIATIVOS VEA EN LA PANTALLA, MAS RADIACION RECIBIRA, de forma que algunas salas son más peligrosas que otras. Tan pronto como se tome cada objeto, el efecto se hará menor, dándole más tiempo. Su total eliminación deja una Zona Segura, con muy baja radiación de fondo.

Las Zonas Seguras que consiga le servirán de puntos de partida hacia otras nuevas, y estar en una Zona Segura equivale a tener un infinito abastecimiento de trajes. Las "vidas" que anuncia la pantalla sólo pueden conseguirse al perder una. Los "Cristales" sólo se pueden moderar si están ROJOS.

MANDOS

- Z - Izquierda
- C - Derecha
- J - Arriba
- N - Abajo
- SPACE - Salto
- Esc - Reanudar el juego
- O defina sus propias teclas
- O emplee una palanca de mando.
- Botón de disparo para saltos.