

# WIZARD'S LAIR

## **EL JUEGO:**

**Atrapado en las profundidades de las cavernas, vas dando tumbos a través de los dominios del Genio, una masiva red subterránea de cavernas intercomunicadas, habitaciones y pasadizos. La única forma de salir es encontrar las cuatro piezas del León de Oro que están repartidas en varios niveles.**

**En cada habitación hay muchas extrañas criaturas que entorpecerán tu camino acabando con tu energía a menos que los destruyas antes de que se te acerquen.**

**En tu recorrido puedes encontrarte con:**

**Puertas, habitaciones, túneles, pasillos secretos, trampas, ríos subterráneos, fuentes, pozos, maleza subterránea, docenas de especies de monstruos diferentes, caballeros, verdugos, armas, oro, comida, armaduras que te harán inmune temporalmente, cruces, campanas, dia-**

**mantes, llaves, sortijas, serpientes, mesas, calaveras, lámparas, relojes de péndulo...**

**Armarios y ascensores mágicos que te transportan de un nivel a otro. Cuando entres a un ascensor escoge el nivel al que quieres ser transportado, por ejemplo:**

<b>CAIVE</b>	<b>CRYPT</b>	<b>HAWLO</b>
<b>DUNGN</b>	<b>o</b>	<b>VAULT</b>

**Al principio dispones de 4 vidas que puedes aumentar por cada copa que recojas a lo largo de tu travesía.**

**Cuando encuentres un pergamino en tu camino, asegúrate de que dispones de oro para poder canjearlo, si no, no te servirá de nada. Puedes cambiarlo por:**

- 1. x llaves.**
- 2. x anillos.**
- 3. x diamantes.**
- 4. x% más energía.**
- 5. x más armas.**

**Cuanto más oro tengas, mayor será el número de objetos por el que puedes cambiarlo.**

## **CONTROLES:**

**Para desplazarte por las cavernas, utiliza las teclas del cursor y COPY para disparar o también JOYSTICK.**

**En cualquier momento puedes detener el juego pulsando 'P' o volver a empezar pulsando 'A'.**