

WIZARD'S LAIR

EL JUEGO:

Atrapado en las profundidades de las cavernas, vas dando tumbos a través de los dominios del Genio, una masiva red subterránea de cavernas intercomunicadas, habitaciones y pasadizos. La única forma de salir es encontrar las cuatro piezas del León de Oro que están repartidas en varios niveles.

En cada habitación hay muchas extrañas criaturas que entorpecerán tu camino acabando con tu energía a menos que los destruyas antes de que se te acerquen.

En tu recorrido puedes encontrarte con:

Puertas, habitaciones, túneles, pasillos secretos, trampas, ríos subterráneos, fuentes, pozos, maleza subterránea, docenas de especies de monstruos diferentes, caballeros, verdugos, armas, oro, comida, armaduras que te harán inmune temporalmente, cruces, campanas, dia-

mantes, llaves, sortijas, serpientes, mesas, calaveras, lámparas, relojes de péndulo...

Armarios y ascensores mágicos que te transportan de un nivel a otro. Cuando entres a un ascensor escoge el nivel al que quieres ser transportado, por ejemplo:

CAIVE	CRYPT	HAWLO
DUNGN	o	VAULT

Al principio dispones de 4 vidas que puedes aumentar por cada copa que recojas a lo largo de tu travesía.

Cuando encuentres un pergamino en tu camino, asegúrate de que dispones de oro para poder canjearlo, si no, no te servirá de nada. Puedes cambiarlo por:

- 1. x llaves.**
- 2. x anillos.**
- 3. x diamantes.**
- 4. x% más energía.**
- 5. x más armas.**

Cuanto más oro tengas, mayor será el número de objetos por el que puedes cambiarlo.

CONTROLES:

Para desplazarte por las cavernas, utiliza las teclas del cursor y COPY para disparar o también JOYSTICK.

En cualquier momento puedes detener el juego pulsando 'P' o volver a empezar pulsando 'A'.