

ELF 1 LA AVENTURA

-0-

MANUAL DE INSTRUCCIONES



DEFECTO DIGITAL STUDIOS

Historia:

Cornelius, el protagonista de esta historia, podía considerarse un elfo feliz. No sólo era sano y joven (apenas sobrepasaba los cien años) sino que además estaba profundamente enamorado de una hermosa elfa que le correspondía y con la que esperaba poder casarse pronto.

Sin embargo, un cruel personaje iba a turbar la felicidad de la pareja. El mago Nectrilous necesitaba una elfa para su último hechizo y Elisa, la joven amada de nuestro héroe, tuvo la desgracia de convertirse en la elegida para ser hervida en el caldero donde iba a ser preparado el diabólico brebaje.

Esta es tu historia, de como Cornelius el Elfo se aventura en el bosque
en busca
de su amada.

¿serás capaz de conseguirlo?

Instrucciones:

Como toda aventura conversacional tipo "AD" puedes usar comandos típicos como:

COGER, DEJAR, USAR, DAR, COMER, HABLAR, EX o
EXAMINAR y algún que otro verbo.

Ejemplos:

DAR comida a Luke

HABLAR con Luke

También puedes usar:

M para volver a ver la descripción de la localidad actual.

X para ver las salidas posibles (conexiones de localidades)

I para ver el inventario.

N, S, E, O para moverte por el mapa.

Q o FIN para salir o reiniciar el juego.

Por cierto, hay un comando secreto que te dará acceso rápido a la zona

2...

Examina todo lo que encuentres a tu paso. Quien sabe lo que el juego
oculta..

Controles de Teclado:

Aunque durante el juego aparezcan "tildes", no es posible ni necesario
escribirlas.

La ñ si se utiliza. Si tu modelo no lleva la tecla ñ usa la n.

Escribe *siempre en minúsculas.*

Carga:

Disco cara A. RUN"ELF
Cinta cara A RUN""

Como el juego accede al disco continuamente no puedes retirarlo, sólo cuando te pida acceso a zona 2 (cara B).

Créditos:

Programación CPC: JAVY FERNÁNDEZ
Gráficos: JAVY FERNÁNDEZ
BetaTester CPC: DAVID M. (6128)

Juego original: © 1991 OCEAN SOFTWARE
Versión aventura: © 2016 DEFECTO DIGITAL

-o-

Carga PCW: tecllea AD, luego selecciona PARTE 1
Carga PC: tecllea ELF.BAT

