

# INFILTRATOR™

## TEST RAPIDE DE VOL

---

- Tapez **R**, **S** et **I** pour faire démarrer l'hélicoptère.
- Quand le RPM atteint 2,300 ou plus, tirez le joystick vers l'arrière pour quitter le terrain.
- En l'air, appuyez sur **3** pour aller à l'écran terminal. Sur l'écran, tapez **2**: la carte tactique vous donnera la valeur de la fréquence ADF. Appuyez sur la **BARRE D'ESPACE** pour retourner à la vue du cockpit.
- Appuyez sur **4** pour aller à l'écran des communications, et appuyez sur **A** pour mettre au point l'ADF. Rentrez la valeur numérique sans tenir compte du point décimal. Appuyez sur la **BARRE D'ESPACE** pour retourner au cockpit.
- Appuyez sur le bouton **FEU** en même temps que vous poussez vers l'avant le joystick ou les touches de commandes pour accélérer.
- Gardez l'ADF en bonne position et vous atteindrez enfin votre destination finale.

## DONNÉES CONCERNANT LE PILOTE

---

Les commandes de votre hélicoptère d'attaque Whizzbang Gizmo™ DHX-1 sont:

### COMMANDES DE VOL

---

Le joystick ou les touches flèches contrôlent tous les mouvements de l'hélicoptère.

La touche **FEU** sur le clavier est (a).

Pour monter, tirez vers vous le joystick (touche **A**).

Pour plonger, poussez le joystick vers l'avant (touche **Q**).

Pour accélérer, gardez le bouton appuyé et poussez le joystick vers l'avant (touche **Q** et **FEU**).

Pour décélérer, gardez le bouton appuyé et tirez vers vous le joystick (touche **A** et **FEU**).

Pour virer à gauche, pousser le joystick à gauche (touche **O**).

Pour virer à droite, pousser le joystick à droite (touche **P**).

## LES COMMANDES DU CLAVIER

Le clavier est utilisé pour contrôler toutes les autres fonctions dans l'hélicoptère.

**B** – Allume la batterie.

**S** – Initialise l'ordinateur et les systèmes de communication.

**I** – Allume le contact.

**G** – Arme les canons (les mitrailleuses) si le HUD est affiché (affichage de données).

**M** – Arme les missiles à tête chercheuse – si le HUD est affiché (affichage de données).

**F** – Définit les signaux à utiliser.

**G** – Définit les balles à utiliser.

**H** – Boutons HUD (affichage de données).

**W** – Bouton mode chuchotement.

- 4 – Accès aux systèmes de communication.
- 3 – Accès aux terminal de l'ordinateur
- T – Allume ou éteint la puissance turbo.

## MISSION AU SOL

Vous devrez accomplir 3 missions de difficulté croissante. Les commandes des missions au sol sont les suivantes:

## CONTRÔLE

Vous êtes le petit personnage gris sur l'écran. En manœuvrant le joystick ou les touches flèches, vous vous déplacerez dans cette direction, à moins que vous ne soyez occupé à manipuler un objet. Appuyez sur le bouton **FEU** pour activer l'objet que vous avez sélectionné. L'objet sélectionné est indiqué en bas de l'écran principal. Selon l'objet manipulé, vous n'aurez pas la possibilité de bouger avant que cette action ne soit terminée.

## COMMANDES DE CLAVIER

Appuyer sur la **BARRE D'ESPACE** vous positionne sur l'écran d'inventaire:

Gaz soporifique  
Papiers  
Grenade à gaz

Détecteur de mines  
Charge explosive  
Caméra

La sélection se fait à l'aide du joystick ou des flèches de contrôle et le bouton **FEU**.

## *PAUSE*

---

Pour arrêter le jeu, allez à l'écran d'inventaire. Le jeu sera en mode pause. Appuyez sur la **BARRE D'ESPACE** pour continuer à jouer.

Quand de nouvelles sections sont en cours de chargement, suivez les instructions données à l'écran par le programme.