

Manual de
Super Retro Robot
Rampage

Un juego de Amstrad CPC

Vortex (c) 2014

Sandra María Garzón Hernández, David Girón Jareño, Kevin Folgar Batista, Carlos Javier López López,
Asier Garay Maestre

Introducción:

Super Retro Robot Rampage es un juego que mezcla elementos de dos géneros: de *arcade* y *acción*. El modo es para un solo jugador y el objetivo es pasar el mayor número de niveles posibles y conseguir la máxima puntuación derrotando a los enemigos.

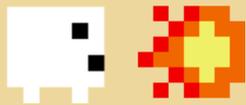


Historia:



La historia trata de un pequeño robot que acaba atrapado en una mazmorra y atrayendo la atención a peligrosos enemigos de las profundidades. Tendrá que sobrevivir a las oleadas de monstruos que irán acechándole y acabar con el mayor número posible.

Jugabilidad:



Nuestro pequeño robot protagonista tendrá como arma para defenderse de las oleadas de enemigos un cañón con el que podrá disparar potentes bolas de fuego.

Sin embargo, los enemigos intentarán por todos los medios impedir al robot que avance y le atacarán con todo lo que tengan. Nuestro protagonista tendrá un máximo de **6 toques** antes de ser derrotado.

En cada nivel saldrán enemigos de distinto tipo, los cuales deberán ser derrotados para pasar al siguiente nivel. Si acaban contigo perderás la partida y tendrás que empezar de nuevo.



Enemigos:



Zombie: este enemigo es un caminante de las profundidades que perseguirá al jugador constantemente por toda la sala a una velocidad muy lenta, haya obstáculos por el camino o no.



Ghost: es un fantasma que aparecerá rondando de forma tranquila por la sala y desaparecerá pasados unos segundos. Cuando el jugador se detenga, volverá a aparecer en la posición del jugador para dañarle.

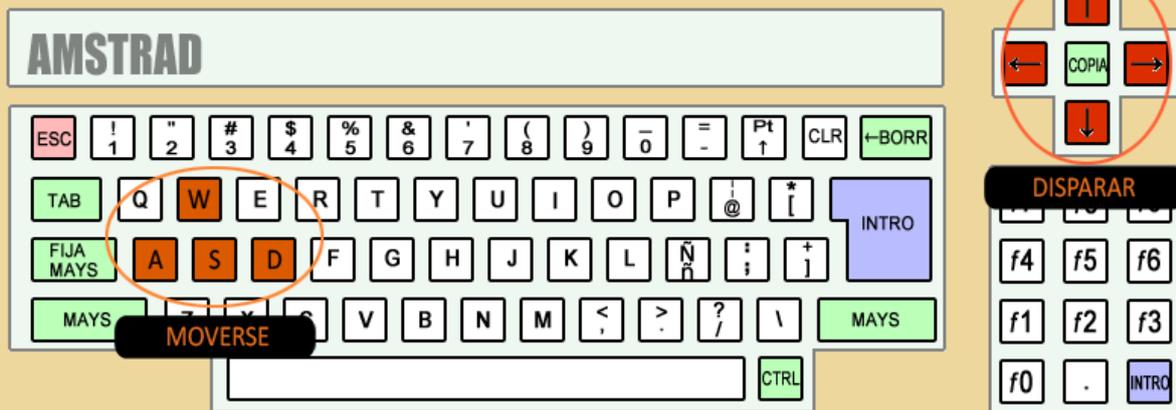


Doppelganger: es una copia de ti, hará exactamente lo que tú hagas pero de forma inversa. Si te mueves a la derecha, él se moverá a la izquierda, si disparas, él también disparará. ¡Tendrás que andarte con cuidado!



Vyl: es un enemigo que mantendrá en todo momento una distancia de seguridad con el jugador y le disparará cuando lo tenga en línea. Si te acercas a él intentará evitarte y alejarse lo máximo posible.

Controles:



- **Teclas WASD:** con estas teclas se podrá controlar al personaje en 4 direcciones diferentes.
- **Teclas de dirección:** con estas teclas podrás disparar en 4 direcciones diferentes.