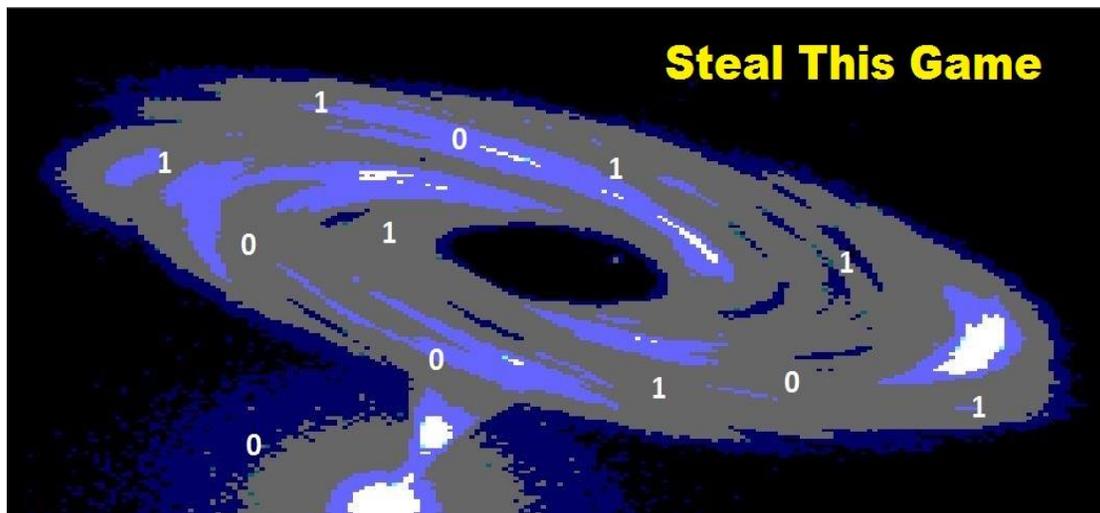


STEAL THIS GAME



EQUIPO /DEV/NULL

El equipo de desarrollo está formado por:

- Ángel Rodríguez Rodríguez.
- Dennis Alfredo Cayo Guachamin.
- Eleazar Mármol González.
- José Raimundo Vidal Ferrández.

EL VIDEOJUEGO

HISTORIA

En el año 2020, la industria tecnológica supone uno de los mayores motores del mundo: ha revolucionado la todo el panorama político, social y económico; todo gira en torno a las grandes empresas tecnológicas. Es aquí donde entra en juego la empresa LatiniOS, una empresa pionera en el sector que lleva desde hace décadas trabajando en el desarrollo tecnológico gracias a la distribución de un potente sistema operativo y al uso interno de un lenguaje de programación de alto secreto, que conservan en exclusiva custodiado por grandes sistemas de seguridad dentro de la misma sede oficial en Quito, Ecuador.

Recientemente, y en plena fiebre de las teorías conspiratorias relacionadas con las predicciones del fin del mundo de los calendarios mayas, LatiniOS asegura tener en su poder un artefacto

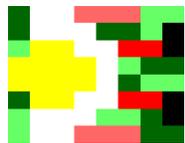
capaz de causar la destrucción a gran escala no sólo del planeta, sino de todo el universo, a través de una cinta con un programa que podría —según dicen— ser el detonante de una reacción nuclear en cadena a través de todos los sistemas informáticos de la empresa, así como sus satélites; por ello la empresa debe encargarse a toda costa de salvaguardar la seguridad de dicho artefacto y evitar por cualquier medio posible que caiga en las manos equivocadas.

Además, en medio de la conmoción, uno de los empleados más ambiciosos e inteligentes, el superdotado E. Topic, fue descubierto indagando en una de las salas clave de la empresa (que contenía información sobre el artefacto en cuestión), por lo que LatiniOS decidió su inmediato despido.

Después de descubrir el tremendo poder que puede llegar a ostentar la empresa LatiniOS, E. Topic decidió que no se podía quedar de brazos cruzados, por lo que día y noche ha estado entrenando a fondo para llevar a cabo el robo más peligroso del milenio con el fin hacerse con el control de la cinta de poder, con la que salvar al mundo... ¡o quizás destruirlo!

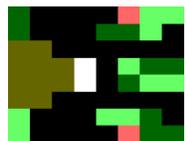
COMPONENTES DEL JUEGO

E. TOPIC



- Ex-empleado de LatiniOS.
- Genio.

GUARDIAS



- Detectan enemigos.
- Protegen día y noche la preciada cinta.
- Tienen visión y pueden oír.

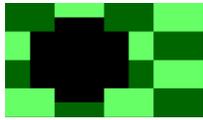
CASETE



- Bien máspreciado de LatiniOS.
- Cinta del poder.
- Un mal uso y acaba con el mundo.

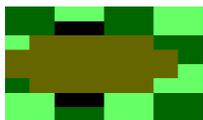
SUELO

SUELO CON AGUJERO



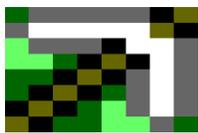
- El guardia puede tapar este agujero.
- E. Topic puedo utilizarlo para huir.

SUELO TAPADO



- Puede abrirse con el pico para que E. Topic puede huir.

PICO



- Puedes realizar boquetes.
- Puede utilizarlo para huir al conseguir la cinta.

INTERRUPTOR

ENCENDIDO



- En este estado, indica que la alarma está activa.
- Si no se desactiva, la alarma sonará al coger la cinta.

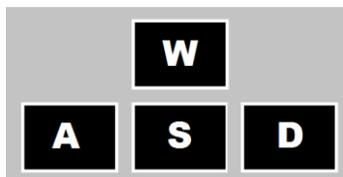
APAGADO



- En este estado, indica que la alarma ha sido desactivada.

CONTROLES

A continuación, se muestran las teclas que se usan para poder mover el personaje en el juego:



Para saber qué hace cada tecla, vamos a recoger los movimientos que puede realizar el personaje en el juego en la siguiente tabla:

ACCIÓN DEL PERSONAJE	TECLA
Movimiento hacia arriba	W
Movimiento hacia abajo	S
Movimiento hacia la izquierda	A
Movimiento hacia la derecha	D

AGRADECIMIENTOS:

Luis Pamies Franco

<http://www.cpcmania.com/>