

HYDRA

EL JUEGO

En el futuro, los terroristas gobiernan los cielos y los mares. Cuando se envían paquetes de alto secreto, como razas de virus mutantes o dispositivos de alto poder destructivo, que tienen que llegar necesariamente a su destino, sólo hay un correo al que merece la pena llamar: ¡TU!. Nombre clave: **HYDRA**.

PARA EMPEZAR

En Hydra tu trabajo es controlar tu Hidracraft por 31 niveles, divididos en 9 misiones, entregando cargamentos para completar cada una de las misiones. A lo largo de tu camino, deberás destruir todas las naves enemigas que intenten robarte el cargamento. El diabólico Shadow dirige las matanzas de los villanos, y si perdieras uno de tus Hidracrafts, Shadow sería el primero en coger el cargamento ya que saldría disparado de tu Hydracraft al hacer explosión. La única forma de recuperar tu cargamento es disparar a las naves de Shadow.

Cada nivel es una batalla, pero no contra el tiempo, sino contra el combustible. En el combustible es donde Shadow tiene más ventaja; si te quedas sin gasolina no podrás entregar tu cargamento ni recoger tu recompensa. Llena hasta arriba tu tanque de combustible durante cada nivel recogiendo los cristales de combustible que se encuentran en el camino. Obtendrás combustible adicional al principio de cada nivel.

Una importante característica del Hydracraft es la capacidad que tiene de acelerar. El 'boost' acelera tu nave a velocidades enormes e incluso podrá volar durante cortos períodos de tiempo. Utiliza el acelerador para escapar del peligro o para maniobrar y alejarte de los helicópteros atacantes.

Al final del tercer nivel entrarás en el Hydradome, un nivel de bonus, en el que puedes ganar dinero extra completando el circuito establecido.

Una vez hayas completado este nivel, puedes entrar en Ziggy's Weapon Shoppe.

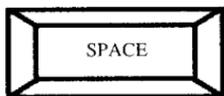
Utilizando los bonus de dinero podrás mejorar tu Hydracraft con armas de fuego y escudos mejorados. Las armas especiales disponibles son:

- | | |
|----------------------------------|--|
| Misiles de seguimiento Anti-Grav | Encuentran el blanco más cercano y se dirigen a él. Similar a la función de aceleración. El anti-grav te permite olvidar las leyes de la gravedad. |
| Escudos | Permiten que el Hydracraft pase a través de objetos sin ser dañado. |
| Lanzallamas | Energía de fuego mejorada para quemar al enemigo. |
| Uzi | Rápido fuego de cañón. |
| Bombas | Aterrizan en medio del agua destruyendo a todos los enemigos que se encuentren cerca. |
| Nuke | Bombas nucleares que aniquilan a todos los objetos enemigos de la pantalla en una sola pasada. |

EN EL AGUA



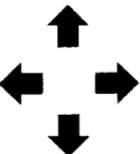
DISPARAR
ARMA
NORMAL



BOOST

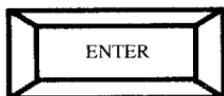
ACELERAR

GIRAR A LA
IZQUIERDA



GIRAR A LA
DERECHA

DISPARAR ARMA
ESPECIAL



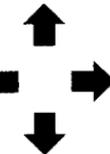
SELECCIONAR ARMA
ESPECIAL

AL VOLAR (boost activado)



VOLAR
HACIA
ABAJO

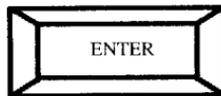
DISPARAR
ARMA
NORMAL



GIRAR A LA
IZQUIERDA

GIRAR A LA
DERECHA

VOLAR HACIA ARRIBA



SELECCIONAR ARMA
ESPECIAL

CONTROLES ESPECIFICOS

Atari ST y Amiga

Control - Joystick en el port 1

Pausa/continuar - P

Abandonar - Escape

Commodore 64

Control - Joystick en el port 2

Pausa/continuar - P

Abandonar - RUN/STOP

Amstrad y Spectrum

Control - Joystick o teclado

Arriba - Q

Abajo - A

Izquierda - O

Derecha - P

Disparo - N

Pausa/continuar - R

Abandonar - Escape

INSTRUCCIONES DE CARGA

DISCO

Atari ST y Amiga: reinicializa la máquina e inserta el disco del juego.

Spectrum +3: inserta el disco en la unidad y utiliza la opción "LOADER" del menú de arranque.

Commodore 64/128: teclea LOAD"*",8,1.

Amstrad: teclea RUN*DISC

ATENCIÓN A LOS USUARIOS DE DISCO:

Debido al tamaño de Hydra, se ha incorporado un sistema multicarga para cargar datos adicionales en determinados puntos del juego. Por favor, deja el disco de juego en la unidad mientras juegues. Sigue las instrucciones de la pantalla para intercambiar discos.

CASETE

Spectrum: tecléa LOAD “ “ y pulsa Enter. Luego pon en funcionamiento el magnetófono.

Commodore 64/128: pulsa Shift y la tecla RUN/STOP.

Amstrad: pulsa CTRL y la tecla pequeña ENTER. Si tienes una unidad de disco conectada, primero tecléa !TAPE (! se obtiene pulsando las teclas Shift y @ simultáneamente).

ATENCION A LOS USUARIOS DE CASETE

Debido al tamaño de Hydra, se ha incorporado un sistema multicarga para cargar datos adicionales en determinados puntos del juego. Por favor, deja el casete del juego puesto en todo momento. Arranca o para la cinta de acuerdo a las instrucciones de la pantalla.

Programado por Ice Software



©DOMARK

Distribuido por Drosoft, SA

C/Moratín, 52. 4º Dcha.

28014 - Madrid

Tlf. : (91) 429 38 35

La empresa declina toda responsabilidad en el uso de este programa fuera de los términos especificados en el correspondiente manual de instrucciones