

Sneak Thief

MANUAL DEL USUARIO

¡Bienvenidos al juego definitivo para Amstrad CPC 464!

Sneak Thief es un juego arcade programado en [BASIC](#) donde llevarás el control de un ladrón que deberá escapar de la policía a través de las salas del museo donde acabas de robar un diamante.



Cada vez que pasas de sala sumas 10 puntos en tu marcador. Pero cada vez que el marcador suba 20 puntos, la vista del policía mejorará y podrá detectarte a más distancia. ¡Así que ten cuidado con acercarte a él!

El juego acaba cuando eres pillado por el policía. Puedes ayudarte de los obstáculos del escenario para intentar despistarlo...

Los controles del juego son:

- A: para moverte a la izquierda
- D: para moverte a la derecha
- W: para moverte hacia arriba
- S: para moverte hacia abajo
- Enter: para iniciar el juego en la pantalla de inicio



El juego tarda unos 15 segundos en iniciarse, por favor, ten un poco de paciencia, no te arrepentirás. ¡A divertirse!