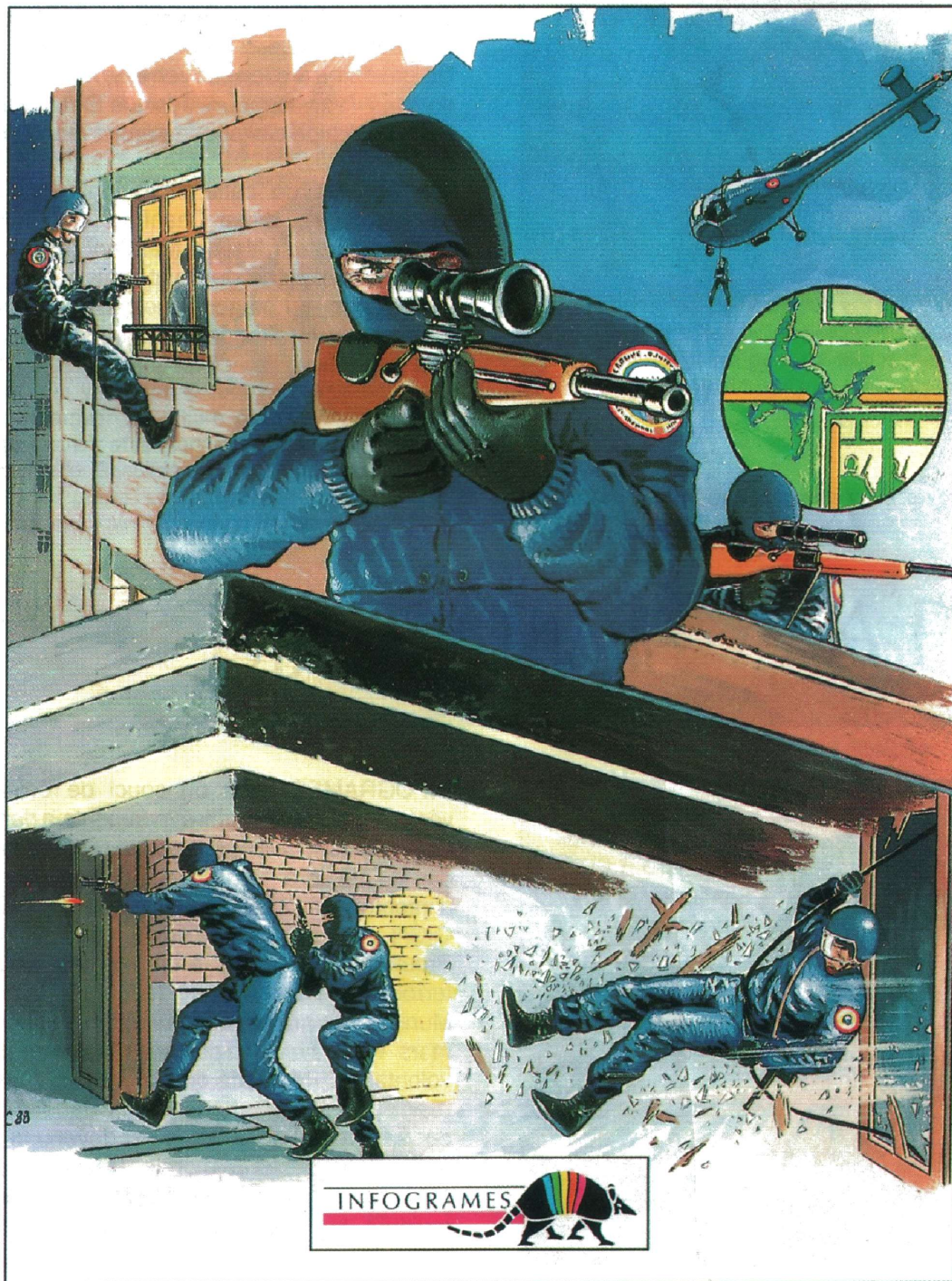
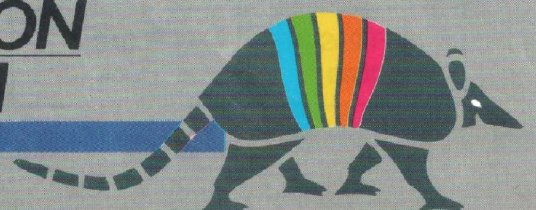


OPERATION JUPITER



Collection

**SIMULATION
ACTION**



L'ÉQUIPE

DES HOMMES, UNE ÉQUIPE



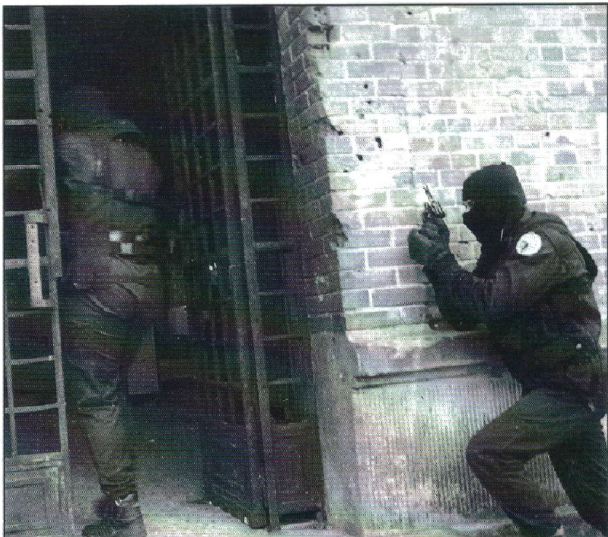
Ils n'ont peur de rien quand il s'agit de concevoir des logiciels du tonnerre. Ils ? Ce sont les développeurs d'INFOGRAMES. Ils n'ont pas craint de se lancer tête baissée dans une aventure périlleuse et de suivre pas à pas un groupe du GIGN lors d'une intervention (fausse, bien sûr !).

De gauche à droite vous verrez non masqués : Tuan do Cao (développeur), Josiane Girard (graphiste), Philippe Agripnidis (chef de projet marketing).

Les absents de cette photo sont : Pascal Burrel (développeur), Didier Chanfray et Dominique Giroud (graphistes), Najib el Maadani (développeur) et Daniel Charpy (chef de projet) mais peut être étaient-ils retenus en otages quelque part dans une ambassade et attendaient-ils le groupe d'intervention ?

SIGNATURE

INFOGRAMES ET LE G.I.G.N.



INFOGRAMES dans un souci de réalisme et de véracité par rapport aux événements a demandé au GIGN de l'accueillir pour pouvoir se rendre compte de la manière dont fonctionnait un groupe d'intervention. Mais qu'est-ce que le GIGN ? Le GIGN est né sous l'égide du Commandant Prouteau, en 1974, à cause des soubresauts terroristes de l'époque (attentats aux J.O. de Munich). Sa première intervention s'effectua le 11 mars 1974 avec une poignée d'hommes décidés et volontaires. Persuadé que la valeur d'une équipe réside plus dans ses hommes que dans sa technique ou son matériel, le GIGN est devenu la meilleure unité antiterroriste du monde. Spécialiste des interventions délicates (Djibouti, la Mecque...) le GIGN a toujours su respecter son code de l'honneur qui place la vie humaine au dessus de tout.

LA COLLECTION SIMULATION ACTION

LOGICIEL OPERATION JUPITER EN DÉTAIL

OPERATION JUPITER est une **simulation poussée au plus haut niveau**. Inspiré et documenté par le Groupe d'Intervention de la Gendarmerie Nationale, ce logiciel reprend les **grands moments forts** d'une Intervention contre des terroristes...

Avec OPERATION JUPITER vous retrouverez toutes les sensations et les frayeurs de ces hommes en intervenant sur les différentes phases du jeu : placer les tireurs d'élite sans se faire repérer et en évitant le tir des terroristes et les projecteurs, déposer en hélicoptère trois hommes sur le toit de l'Ambassade, les faire pénétrer à l'intérieur et délivrer les otages. **Coordination, Action et Réflexion** seront nécessaires.

OPERATION JUPITER offre une **gestion en simultané et en temps réel de 6 hommes** du groupe d'Intervention et **jusqu'à 20 adversaires terroristes** dans l'immeuble. Les différentes parties s'enchaînent entre elles comme dans un film. Du générique au final, **tout est éblouissant**. On voit dans la séquence d'introduction, les terroristes arriver en voiture près de l'Ambassade, les portières s'ouvrir et les terroristes courir se réfugier dans l'Ambassade. Ensuite **toujours en animation**, une fourgonnette de police arrive (**bruits digitalisés**) et la musique commence ainsi que le (s) jeu (x).

Ce n'est pas un jeu mais **15 jeux** que vous propose OPERATION JUPITER. **5 missions différentes** sont possibles avec des **scénarii propres à chacune d'elles**, de plus pour chacune le joueur peut également choisir un **certain niveau de difficulté**. L'action est **100% plein écran**. A la fin de chaque jeu des commentaires appropriés par des coupures de journaux font le bilan de l'intervention. Le développement d'**OPERATION JUPITER exploite à fond les capacités de la machine** (graphisme, musique, animation, programme). Sur deux disquettes (ST), ce logiciel est un produit de simulation qui vous plongera au cœur de l'action et de la réflexion.

Aucune lassitude pour le joueur puisque l'**action est sans cesse renouvelée** : niveau de jeu / grade du joueur de Lieutenant à Commandant en passant par Capitaine / existence d'ultimatum où le joueur doit résoudre l'intervention en un temps donné / réglage de la capacité d'agressivité, d'action et de précision des terroristes / à tout moment le joueur peut se mettre dans la peau de divers personnages, tireur d'élite ou descendeur en rappel.

Bref un **jeu magnifique et jamais vu**, à très longue durée de vie.

LA PUBLICITÉ / LA PRESSE

PLAN MEDIA et REDACTIONNELS

PUBLICITE :

- TILT IVème couv juillet-août 88
 - AM-MAG page quadri septembre 88
- (liste non exhaustive)

- GAME MAG mai 88
 - GAME MAG avril 88
 - AMSTAR juin 88
 - TELE CINE VIDEO juillet 88
 - AM MAG juin 88
- (liste non exhaustive)

PRESSE :

Préviews déjà parues dans :

Articles à paraître dans toute la presse nationale, spécialisée et régionale.

LES SORTIES

LES PRIX DE VENTE CONSEILLÉS

	ATARI ST	THOMSON	AMSTRAD	AMIGA	PC
K7		199 F septembre	199 F septembre		
D	249 F sorti	199 F septembre	199 F septembre	249 F août	249 F août

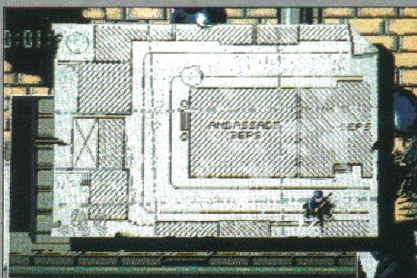
OPERATION JUPITER

Coup de fil du Ministère des Armées, une Ambassade a été investie par un groupe de terroristes. A la tête d'une cellule de combat du GIGN, vous allez monter toute l'opération d'intervention de la Gendarmerie Nationale.

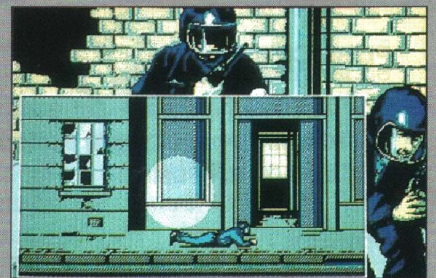


Vous devrez :

- déposer vos hommes sur le toit de l'Ambassade,
- les faire progresser dans les rues avoisinantes en évitant le tir des terroristes et les faisceaux infra-rouges,
- placer vos tireurs d'élites dans les immeubles proches de l'Ambassade pour couvrir le déplacement des otages et de leurs gardiens,



- faire descendre en rappel trois de vos hommes et les faire pénétrer dans l'Ambassade par les fenêtres,
- et enfin aller à la recherche des otages dans l'Ambassade.



Attention chaque porte, chaque recoin peut cacher un traquenard mortel !

OPERATION JUPITER est un logiciel de simulation-action comme on en rencontre peu. Le concept de simulation est révolutionnaire. Un logiciel fantastique qu'il ne faut manquer à aucun prix même si vous êtes retenu en otage !



DISPONIBLE SUR :
ATARI ST, AMIGA, THOMSON,
AMSTRAD, PC & COMPATIBLES

Contact Presse : Sabine Robert

Collection **SIMULATION ACTION**

