

1 N 2

NOTICE



COPYRIGHT MICROFUTUR 1987

PRESENTATION

1 N 2 est un programme assurant le suivi complet de toutes les équipes de football françaises évoluant dans le cadre du championnat de France.(1ère et 2ème divisions)

Ses possibilités multiples le destinent aussi bien aux passionnés de foot intéressés par l'analyse fine des résultats qu'aux néophytes plus sensibilisés par l'aspect ludique de l'option "PRONOSTIC" du programme.

CARACTERISTIQUES

Suivi complet du championnat sur 5 années consécutives.
Classement à n'importe quelle journée.
Répartition des matchs: gagnés-perdus / domicile-extérieur.
Saison complète d'une équipe.
Evolution graphique d'un classement.
Comparaison avec l'année précédente.

Une dernière possibilité du programme,et non des moindres...

De l'exploitation statistique des résultats à l'élaboration d'un pronostic pour le LOTO SPORTIF il n'y avait qu'un pas. Le programme vous proposera donc une grille de jeu pour le LOTO SPORTIF.

Les différents paramètres permettant l'établissement du pronostic sont modifiables,et nous espérons qu'un savant dosage vous rendra ...MILLIONAIRE.

IMPORTANT

Si la saison sportive est déjà commencée au moment de l'acquisition de ce programme,et si vous ne lisez pas la presse sportive,nous nous ferons un plaisir de vous fournir le résultat des rencontres depuis le début la saison.Il vous suffira pour cela de nous retourner le coupon joint à la fin de cette notice, accompagné d'une enveloppe self-adressée et timbrée.

UTILISATION DU PROGRAMME

Pour lancer le programme,tapez: RUN "LOTO"

Après chaque journée du championnat,il faudra saisir le résultats de tous les matchs.Vous pourrez sauvegarder 5 saisons sur la disquette.Celle-ci contient déjà la saison 86-87

Le championnat de France comprend 2 divisions:

1ère DIVISION	20 EQUIPES	38 JOURNEES
2ème DIVISION GROUPE A	18 EQUIPES	34 JOURNEES
GROUPE B	18 EQUIPES	34 JOURNEES

A la fin de chaque saison,certaines équipes peuvent,en fonction de leur classement changer de division.

ENTREE/SORTIE DES EQUIPES

1 - ENTREE/SORTIE

Cette option permet de saisir les équipes formant les divisions de la nouvelle saison.Avant de choisir cette option, il faut absolument historiser en N-1 l'ancienne saison (option 3) sinon celle-ci sera définitivement perdue.

Il suffit pour chaque division :

- de sortir les équipes concernées
- de saisir les nouvelles équipes

Les équipes reconduisant leur saison dans la même division n'auront pas à être mouvementées.

2 - LISTE DES EQUIPES

Permet d'afficher les équipes constituant une division pour l'année en cours.

3 - HISTORISATION

L'année la plus ancienne est mémorisée dans le fichier nouvellement créé , libérant ainsi la place pour l'année qui lui succède.

Exemple:

l'année B est mémorisée dans le fichier " N "

l'année A est mémorisée dans le fichier " N-1 "

Lors de l'historisation:

l'année A passera en " N-2 " (nouveau fichier)

l'année B passera en " N-1 "

le fichier " N " étant libre à présent, recevra la nouvelle saison (année C).

OPTION 1

Permet de créer les nouveaux fichiers.(MAX=4)

OPTION 2

Permet l'affichage de tous les fichiers concernant les années précédentes.

OPTION 3

Lance l'historisation (suivre les instructions à l'écran).

OPTION 4

Permet d'annuler les fichiers les plus anciens.

TOUT FICHER ANNULE EST DEFINITIVEMENT PERDU

ENTREE DES MATCHS

Ce programme permet la saisie des matchs par journée et par division. Lorsque qu'il y a plusieurs journées à saisir, il n'est pas obligatoire de procéder chronologiquement; de même qu'il n'est pas nécessaire d'attendre qu'une journée soit complètement jouée pour commencer à la saisir.

1 - SAISIE

Entrez d'abord le numéro de la journée, puis le numéro de la division. La liste des équipes apparaîtra dans la fenêtre de gauche. Il vous suffira ensuite de suivre les indications de la fenêtre du bas.

Pour corriger une rencontre, sélectionnez la touche "C".

Pour sortir de l'option correction, sélectionnez la touche "F".

En fin de saisie sélectionnez la touche "F" pour mémoriser les matchs.

2 - CONSULTATION

Permet d'afficher le nombre de points obtenus par les équipes d'une division, et ce, pour la journée choisie.

MATCHS SAISIS

Il arrive quelques fois que des matchs ne soient pas joués à la date prévue et soient reportés. Ce programme permet de visualiser l'ensemble des matchs joués par équipe et par journée.

CONSULTATION

1 - CLASSEMENT

Seule partie du programme où il est possible de demander le classement pour une journée autre que la dernière saisie. Le nombre de matchs joués par chaque équipe est en outre affiché.

2 - CLASSEMENT + STAT.

Permet d'obtenir:

- le classement des équipes
- le nombre de matchs joués
- le nombre de matchs gagnés
- le nombre de matchs perdus
- le nombre de matchs nuls
- le nombre de buts marqués
- le nombre de buts concédés
- la différence de buts

3 - DOMICILE-EXTERIEUR

Permet de visualiser pour l'ensemble des équipes d'une division les matchs gagnés, nuls ou perdus à domicile et à l'extérieur.

4 - MATCHS D'UNE EQUIPE

Permet de visualiser le résultat de tous les matchs joués par une équipe à domicile et à l'extérieur.

5 - CLASSEMENT GRAPHIQUE

Comme son nom l'indique, le classement est ici représenté de façon graphique. Si vous avez sélectionné la période " en cours ", l'ordinateur vous proposera également le classement de l'année précédente (n-1). Cette seconde courbe sera de couleur différente.

PRONOSTICS

REMARQUE

L'ordinateur ne peut avoir qu'un raisonnement logique, et ne peut en aucun cas prévoir les surprises résultant d'une journée de championnat. Aucune fonction aléatoire (ou hasard) n'a été utilisée pour l'établissement des pronostics. Ceux-ci ne résultent que de l'analyse de différents paramètres (rencontres passées). Un résultat logique vous sera proposé. A vous d'y intégrer vos éléments subjectifs.

1 - ENTREE DES MATCHS

Si vous avez déjà saisis des "matchs à jouer", l'ordinateur vous demandera "annulation totale o/n" - "c=calcul" "Annulation totale" permettra de faire un nouveau pronostic sur de nouveaux matchs.

"C" permettra de faire de nouveaux calculs sur les matchs présents même en cas de changement des coefficients suivants:

- incidence classement
- incidence matchs
- bonus matchs à domicile

Pour obtenir un recalcul après avoir modifié les autres coefficients, il sera nécessaire d'appeler chacune des divisions concernées.

Si vous voulez rectifier un match à jouer, il faut d'abord procéder à son annulation (touche "C"), puis indiquer la rectification (touche "R").

Ne sortez de l'option correction (touche "F") qu'après avoir remplacé les matchs annulés.

Un bonus pour 3 ou 5 matchs gagnés sera indiqué par l'affichage de 1 ou 2 '*'.
NOM :
ADRESSE :
VILLE :

2 - COEFFICIENTS

Cette option permet à chaque utilisateur de privilégier tel ou tel indice utilisé dans le calcul de pronostic.

INCIDENCE CLASSEMENT:

accentue l'effet classement dans le calcul

INCIDENCE ANNEE N-1:

Idem mais pour l'année N-1

INCIDENCE MATCHS:

Intègre le résultat des matchs perdus, gagnés ou nuls, à domicile ou à l'extérieur. Un coefficient compris entre 18 et 30 pour 10 semble réaliste.

BONUS MATCHS A DOMICILE:

Favorise l'équipe qui reçoit.

BONUS 3 ET 5 MATCHS GAGNES:

Ces deux bonus se cumulent. Il s'agit des 3 ou 5 derniers matchs gagnés.

3 - PRONOSTICS

Une fois les calculs terminés, on peut appeler deux types de pronostics: POURCENTAGE OU GRAPHIQUE

POURCENTAGE

Pour chaque match, l'ordinateur vous indiquera le pourcentage de chance d'un match: gagné à domicile, gagné à l'extérieur, match nul.

GRAPHIQUE

L'ordinateur vous proposera une grille identique à celle du LOTO SPORTIF, en cochant pour tous les matchs les options bien connues: 1 - N - 2.

Il pourra vous proposer un double ou triple suivant la valeur donnée à la fourchette et les pourcentages attribués à chaque équipe.

La touche "C" vous permet de changer la couleur du bulletin.

JE SOUHAITE RECEVOIR LA MISE JOUR DU PROGRAMME
1 N 2 - LOTO SPORTIF Version

NOM :

ADRESSE :

VILLE :

01 SEP. 1987

Adresser à: MICROFUTUR
10 rue de l'hôpital - 57100 THIONVILLE