

VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE



Une production
ESAT SOFTWARE Editions

VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE

VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE



DEVELOPPEMENT & CONCEPTION
POUR LES VERSIONS CPC, ATARI & PC
Alain BENOIST

GRAPHISMES
Vincent BRACHET

MUSIQUE DU GENERIQUE
Christophe COUDERC

REALISATION PACKAGING
Vincent BRACHET

DOCUMENTATION
Laurent KUTIL

CODE ADDITIONNEL
Fabien MASSON

MASTERING ET DUPLICATION
Société SITIS

ESAT SOFTWARE
55, rue du Tondu
33000 BORDEAUX

**(C) Reproduction interdite sans l'autorisation de
ESAT SOFTWARE**

"Toute représentation ou reproduction, intégrale ou partielle, faite sans le consentement de **ESAT SOFTWARE** est illicite (Loi du 11 Mars 1957, article 40, 1er alinéa).

Cette représentation ou reproduction illicite, par quelque procédé que ce soit, constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code Pénal.

La Loi du 11 Mars 1957 n'autorise, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, que les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste.

(c) 1991 ESAT SOFTWARE
55, rue du Tondu
33000 BORDEAUX

Edition dirigée par Laurent KUTIL

Atari ST, STE sont des marques déposées de ATARI Corp.
Amstrad est une marque déposée de AMSTRAD Consumer Electronics plc.
Amiga est une marque déposée de COMMODORE Electronics limited.
EGA,CGA,VGA,PC,XT,AT et PS sont des marques déposées de International Business Machines Corp.

SOMMAIRE

Introduction	6
Prise en main	7
Version CPC	8
Version ATARI ST	12
Version PC et Compatibles	14
Version AMIGA	16

INTRODUCTION

LE LOGICIEL

VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE est un logiciel éducatif de découverte.

Il se propose, sous forme de cartes, de mieux vous faire connaître les régions, les départements, les villes et les cours d'eau de notre beau pays. Ces différentes cartes permettront aux enfants de mieux situer les informations que le logiciel donne.

VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE propose également une série de tests pour réviser les connaissances acquises lors du premier voyage avec les cartes. Pour les plus forts d'entre vous, des tests sans carte sont également proposés.

Bon voyage...

PRISE EN MAIN

CONTENU DE LA BOITE:

Le contenu de la boîte est commun à toutes les versions du logiciel

- Un manuel d'utilisation du logiciel
- Une disquette
- Un questionnaire Marketing à remplir et à retourner à ESAT Software
Ce questionnaire vous servira également de carte de garantie.

* En version PC 5¹/₄, le logiciel est livré sur deux disquettes. Pour toutes les autres versions, une seule disquette est livrée.

CONSTITUTION DU MANUEL:

Le manuel d'utilisation du logiciel VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE est découpé en chapitres, dédiés à chacune des machines sur laquelle le logiciel fonctionne.

- AMSTRAD CPC 464,664 et 6128
- AMSTRAD CPC+ 464 et 6128
- ATARI ST/STE, Méga ST/STE, Stacy et TT (couleur & monochrome)
- COMPATIBLES PC, XT, AT et PS en mode CGA, EGA et VGA
- COMMODORE AMIGA 500,1000 et 2000

Vous pourrez repérer les différents chapitres en regardant l'indication portée au bas de chaque page.

AMSTRAD CPC, CPC+

DEMARRAGE DU LOGICIEL:

VERSION CPC:

- Allumez votre moniteur, puis votre ordinateur.
- Insérez la disquette de VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE dans le lecteur A.
- Lorsque le message **Ready** s'affiche à l'écran, tapez |CPM (ou ùCPM pour les claviers AZERTY) et appuyez sur la touche RETURN.
- Le logiciel se charge.

REMARQUE: Pendant toute la durée de l'utilisation du logiciel, conservez la disquette à l'intérieur du lecteur.

VERSION CPC+:

- Allumez votre moniteur, puis votre ordinateur.
- Insérez la disquette de VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE dans le lecteur A.
- Appuyez sur la touche F1.
- Lorsque le message **Ready** s'affiche à l'écran, tapez |CPM (ou ùCPM pour les claviers AZERTY) et appuyez sur la touche RETURN.
- Le logiciel se charge.

REMARQUE: Pendant toute la durée de l'utilisation du logiciel, conservez la disquette à l'intérieur du lecteur.

DEBUTER LE JEU:

Lorsque vous voyez la page d'accueil de VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE, et que vous entendez la musique, appuyez sur la barre d'espace pour accéder au logiciel.

Toutes les manipulations à effectuer au cours de l'utilisation du logiciel, pourront être réalisées à l'aide des touches fléchées du pavé numérique, ou du joystick. Toute les confirmations aux questions se feront en appuyant sur la touche RETURN (ENTER) ou en pressant le bouton Feu du joystick.

Lorsqu'un menu de sélection apparaît dans le sens vertical, utilisez les flèches haut et bas. Lorsqu'il apparaît dans le sens horizontal, utilisez les flèches droite et gauche.

Le logiciel VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE vous propose deux modes de découvertes:

- le mode de consultation des informations (ATLAS)
- le mode de reconnaissance (TEST)

ATLAS:

Vous accédez à un nouveau menu qui vous propose trois choix:

- CARTE: Visualisation des différentes cartes.
- LISTE: Liste de tous les noms que vous rencontrerez dans le logiciel.
- MENU: Retour au menu de sélection ATLAS/TEST.

CARTE:

Un nouveau menu apparaît pour vous permettre de choisir le type de carte à laquelle vous désirez accéder (Régions, Départements, Villes, Hydrographie).

Pour chacune des cartes que vous allez découvrir, un menu de sélection est placé en haut à gauche de l'écran. Ce menu sera identique pour toutes les cartes rencontrées.

VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE

RECHERCHE:

Cette option permet de "pointer" sur un endroit précis d'une carte, afin d'en obtenir des informations.

Déplacez à l'aide des flèches ou du joystick, le crayon ou le viseur, jusqu'à le placer sur la zone à étudier. Le crayon en place, appuyez sur la touche RETURN (ENTER) ou le bouton Feu du joystick. La zone choisie se colore, pour vous permettre de mieux la situer géographiquement, et d'en déterminer sa forme. Pour accéder aux informations, appuyez une nouvelle fois sur la touche RETURN (ENTER) ou le bouton Feu du joystick. Une fenêtre s'ouvre, donnant ainsi accès aux informations.

Appuyez sur une touche ou le bouton Feu du Joystick pour revenir au menu de sélection. Recommencez les opérations décrites ci-dessus pour débiter une nouvelle recherche.

LISTE:

Cette option vous permet de situer géographiquement une information que vous connaissiez déjà (exemple: vous avez entendu parler du fleuve AA, sans savoir où il se situe. Utilisez la carte Hydrographie, sélectionnez AA en vous déplaçant dans la liste; le fleuve s'affiche en clignotant dans le nord de la France).

Vous vous déplacez dans la liste en utilisant les flèches haut et bas, ou en utilisant le joystick. La sélection est effectuée en appuyant sur la touche RETURN (ENTER) ou avec la bouton Feu du joystick. Dans certaines "Liste", vous devrez utiliser les touches fléchées droite ou gauche pour choisir une information complémentaire (un numéro de département ou l'initiale d'un nom).

Votre choix effectué, la zone pointée dans la liste se colore sur la carte. Appuyez sur la touche RETURN (ENTER) ou le bouton Feu du joystick pour accéder aux informations.

MENU:

Cette option vous ramène au menu de sélection précédent.

TEST:

En sélectionnant, le mode TEST, qui vous permettra d'évaluer vos connaissances, deux modes de jeu vous sont proposés:

- l'un avec des cartes
- l'autre sans carte, pour les plus forts d'entre vous.

Pour chacune des questions qui vous sera posée, vous devrez saisir la réponse au clavier, en tapant chaque lettre correspondante. La prise en compte de votre réponse se fera en appuyant sur la touche RETURN. Si la réponse que vous donnez est fautive, le logiciel le signalera en barrant votre réponse, et en affichant la bonne réponse.

Après chaque réponse de l'ordinateur, appuyez sur la barre ESPACE pour continuer le jeu. Dix questions vous seront posées pour chaque thème de jeu choisi.

Vous pouvez obtenir, la première lettre de chaque réponse en appuyant sur la touche TAB.

Dans l'option de jeu sans carte, le test des connaissances hydrographiques n'est pas disponible.

ATARI ST/STE

DEMARRAGE DU LOGICIEL:

- Insérez la disquette dans le lecteur A
- Allumez votre moniteur, puis votre ordinateur
- Après quelques instants, une fenêtre s'ouvre
- Double-cliquez sur l'icône FRANCE.PRG
- Le logiciel se charge

DEBUTER LE JEU:

Lorsque vous voyez la page d'accueil de VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE, et que vous entendez la musique, appuyez sur la barre d'espace pour accéder au logiciel.

Toutes les options du jeu seront accessibles à partir des menus déroulants. Ces menus représentent les deux parties distinctes du logiciel, c'est à dire:

- le mode de consultation des informations (ATLAS)
- le mode de reconnaissance (TEST)

ATLAS:

Cliquez sur une des options du menu pour accéder à la carte. Déplacez la souris jusqu'à l'endroit désiré, puis cliquez. La zone choisie se colore, pour vous permettre de la situer géographiquement, et d'en discerner sa forme. Cliquez de nouveau sur la zone pour ouvrir une fenêtre d'information. Pour continuer votre découverte, cliquez de nouveau ou appuyez sur la touche RETURN.

Vous pouvez abandonner à tout moment en cliquant simplement sur l'icône MENU.

Une liste contenant les différents noms se rapportant à la carte étudiée, peut être consultée en cliquant sur l'icône INDEX.

Déplacez la souris sur la lettre qui correspondra à l'initiale du nom recherché, puis cliquez. La liste apparaît dans une fenêtre, avec le premier nom correspondant à l'initiale choisie. Celui-ci est pointé par une petite flèche. Si ce nom correspond à celui recherché, cliquez pour faire apparaître la zone sur la carte, puis cliquez de nouveau pour accéder aux informations. Vous pouvez refermer la fenêtre d'information en cliquant, ou en appuyant sur la touche RETURN.

Vous pouvez également vous déplacer dans la liste affichée en cliquant sur les flèches dessinées à gauche de la liste.

REGIONS:

Cliquez sur la région choisie sur la carte.

DEPARTEMENTS:

Cliquez sur le département choisi sur la carte.

VILLES:

Cliquez sur le point représentant la ville choisie sur la carte, en déplaçant le réticule. Le centre du réticule doit être placé sur un point.

HYDROGRAPHIE:

Placez le centre du viseur sur un cours d'eau (bleu), puis cliquez.

TEST:

Deux séries de tests sont possibles: avec carte ou sans carte.

Un petit indicateur apparaît devant le type de série choisie, dans le menu déroulant.

Pour chaque question posée, saisissez lettre par lettre la réponse, puis confirmez en appuyant sur la touche RETURN. Si votre réponse est fautive, l'ordinateur la corrigera en affichant la bonne réponse. Après chaque réponse de l'ordinateur, appuyez sur la touche RETURN pour continuer le test. Chaque test sera composé de 10 questions.

PC et COMPATIBLES

DEMARRAGE DU LOGICIEL:

Que votre logiciel soit en 5 pouces 1/4 ou en 3 pouces 1/2, vous devez taper

FRANCE

sur la ligne de commande DOS, juste après le message système, et valider par RETURN.

REMARQUE: En version 3"1/2, une seule disquette contient la version du logiciel pour les modes CGA et EGA/VGA; alors qu'en version 5"1/4 deux disquettes sont livrées, chacune pour un mode graphique précis.

DEBUTER LE JEU:

Après l'affichage de la page d'accueil de VOYAGE A TRAVERS LA FRANCE, appuyez sur une touche pour continuer le chargement.

Toutes les options du jeu seront accessibles à partir des menus déroulants. Ces menus représentent les deux parties distinctes du logiciel, c'est à dire:

- le mode de consultation des informations (ATLAS)
- le mode de reconnaissance (TEST)

ATLAS:

Cliquez sur une des options du menu pour accéder à la carte. Déplacez la souris jusqu'à l'endroit désiré, puis cliquez. La zone choisie se colore, pour vous permettre de la situer géographiquement, et d'en discerner sa forme. Cliquez de nouveau sur la zone pour ouvrir une fenêtre d'informations. Pour continuer votre découverte, cliquez de nouveau ou appuyez sur la touche RETURN.

Vous pouvez abandonner à tout moment en cliquant simplement sur l'icône MENU.

Une liste contenant les différents noms se rapportant à la carte étudiée, peut être consultée en cliquant sur l'icône INDEX.

Déplacez la souris sur la lettre qui correspondra à l'initiale du nom recherché, puis cliquez. La liste apparaît dans une fenêtre, avec le premier nom correspondant à l'initiale choisie. Celui-ci est pointé par une petite flèche. Si ce nom correspond à celui recherché, cliquez pour faire apparaître la zone sur la carte, puis cliquez de nouveau pour accéder aux informations. Vous pouvez refermer la fenêtre d'information en cliquant, ou en appuyant sur la touche RETURN.

Vous pouvez également vous déplacer dans la liste affichée en cliquant sur les flèches dessinées à gauche de la liste.

REGIONS:

Cliquez sur la région choisie sur la carte.

DEPARTEMENTS:

Cliquez sur le département choisi sur la carte.

VILLES:

Cliquez sur le point représentant la ville choisie sur la carte, en déplaçant le réticule. Le centre du réticule doit être placé sur un point.

HYDROGRAPHIE:

Placez le centre du viseur sur un cours d'eau (bleu), puis cliquez.

TEST:

Deux séries de tests sont possibles: avec carte ou sans carte. Selon la série choisie, le libellé de l'option du menu est différent.

Pour chaque question posée, saisissez lettre par lettre la réponse, puis confirmez en appuyant sur la touche RETURN. Si votre réponse est fautive, l'ordinateur la corrigera en affichant la bonne réponse. Après chaque réponse de l'ordinateur, appuyez sur la touche RETURN pour continuer le test. Chaque test sera composé de 10 questions.

AMIGA

DEMARRAGE DU LOGICIEL:

- Insérez la disquette dans le lecteur A
- Allumez votre moniteur, puis allumez votre ordinateur
- Après quelques instants, le bureau apparaît avec une fenêtre
- Double-cliquez sur l'icône FRANCE
- Le logiciel se charge

DEBUTER LE JEU:

Pour toutes les manipulations à effectuer pendant le jeu, nous vous prions de bien vouloir vous reporter aux explications de la version ATARI, décrites dans le présent manuel aux pages 12 et 13.

TEST

BATA

Ceux d'entre de fait sont possible avec dans au sein d'un
Selon le langage utilisé dans lequel le matériel est fabriqué, les
cette avec et ainsi que les autres types de logiciels
Pour chaque logiciel, les données sont les mêmes, mais
certains en fonction de la façon dont ils sont utilisés
les données sont les mêmes, mais les données sont les
chaque logiciel est différent, mais les données sont les
pour le jeu. Chaque jeu est composé de 10 parties.