

Vd. se encuentra en un enorme edificio industrial automatizado de 64 plantas que se usa para la producción de mortíferas bombas Confuzion. Se considera que este sitio es una de las grandes amenazas contra la Humanidad. Habiendo llegado a la sala de control de computadoras, su misión ahora es hacer estallar todas las bombas que se encuentran en las 64 plantas, divididas en 8 secciones de 8 plantas, dispuestas como sigue:

Sección 1 = Plantas 1 a 8, Sección 2 = Plantas 9 a 16 así sucesivamente hasta la Sección 8 = Plantas 57 a 64.

Vd. tiene permiso de acceso a la primera planta de cada una de las primeras seis secciones (1, 9, 17, 25, 33 y 41).

Las líneas de montaje consisten en paletas deslizantes usadas para mover piezas. Sobre dichas paletas se encuentran trozos de mecha. Mueve las paletas al espacio adyacente mediante los mandos Arriba, Izda. y Dcha. para tender una mecha que lleve la chispa a las bombas y las estalle.

Hay que destruir todas las bombas antes de que se queme la mecha-contador en la parte superior de la pantalla. La duración de la chispa se acorta si va a puntos sin salida, topes o salta de la paleta.

En ciertas partes de la fábrica el sistema de rociado suelta fotas de agua que, de tocarla, apagan la chispa.

Vd. empieza con 5 chispas y recibe una chispa extra por cada 4 plantas que complete.

No sabe qué primas hay, sólo que se dan en cada octava planta. Si tiene dificultades en el control de las paletas, pruebe la opción INVERSA.

INTRUCCIONES DE CARGA AMSTRAD

Pulse CTRL/ENTER a la vez, luego PLAY y cualquier tecla.

OPCIONES EN PANTALLA PORTADA

D	Define las teclas (las normales son Cursor Arriba, Abajo, Izda, Dcha. y espacio ó palanca 1)
I	Instrucciones
P	1 ó 2 jugadores
Space	Selecciona sección

SELECCION: MENUS DE SECCIONES

Tecla Arriba	Sube sección
Tecla Abajo	Baja sección
Teclas Izda. y Dcha.	Seleccionan el grado de dificultad

R Invierte el efecto de los mandos
Espacio o disparo Empieza el juego en la planta seleccionada
Pulsando dos veces Esc se cancela el juego en cualquier momento.

INTRUCCIONES DE CARGA SPECTRUM

Escriba LOAD y pulse luego ENTER.

OPCIONES EN PANTALLA PORTADA

Seleccione mandos, luego 5, para empezar.

PALANCA

1 Interfaz Kempston, de la palanca
2 Interfaz Sinclair, de la palanca
3 Interfaz para palanca del cursor

TECLADO

4 Define mandos del teclado. Luego selecciona el número de jugadores (1-8)

Las teclas normales son:

O Izda.
P Dcha.
Q Arriba
A Abajo
Symb Shift Velocidad de la chispa)

COMIENZO

5 Selecciona menú de secciones

Tecla Arriba Subsección
Tecla Abajo Baja sección
Teclas Dcha. e Izda. Seleccionan grado de dificultad
R Invierte el efecto de los mandos
Tecla de velocidad Comienza el juego en la sección escogida

SE ABORTARA EL JUEGO SIEMPRE QUE SE PULSEN JUNTAS LAS TECLAS 1 y 2.

INTRUCCIONES DE CARGA COMMODORE

Shift y RUN/STOP simultáneamente.

OPCIONES

R Definir teclas
I Instrucciones
P 1 ó 2 jugadores
ESPACIO Selecciona nivel

TECLADO

Izda.

Dcha.

A Arriba

Z Abajo

ESPACIO Velocidad

Joystick en Port 2

SELECCION

Tecla Arriba Sube de nivel

Tecla Abajo Baja de nivel

Teclas Dcha. e Izda. Selecciona grado de dificultad

R Invierte el efecto de los mandos

Espacio o fuego Comienza el juego en el nivel elegido

En cualquier momento durante el juego, presionando dos veces cancelará el juego.