

TASCOPY 464

El Copiador de Pantalla

(AMSTRAD)

© 1984 Tasman Software Limited

1. INTRODUCCION

TASCOPY da a los usuarios del CPC 464 con impresoras de matriz de puntos comunes la posibilidad de imprimir tamaños de copia de pantalla por cada modo: una copia tamaño A4 y una copia tamaño "POSTER". La copia tamaño "POSTER" se imprime en hojas separadas que pueden ser cortadas y pegadas.

Después de cargadas y configuradas para ejecutar con su impresora las copias se llaman por los nuevos comandos de BASIC:

- ! COPY para tamaño A4
- ! POSTER para tamaño poster

Antes de utilizar el software TASCOPY debe configurarlo para la marca y modelo de su impresora. Este procedimiento se describe a continuación.

2. CARGANDO Y CONFIGURANDO TASCOPY

Los programas COPY y POSTER están grabados en caras opuestas de la cinta, ambos deben ser configurados para la marca y modelo de su impresora siguiendo el procedimiento descrito en esta sección.

Pulse las teclas CTRL, SHIFT y ESC, coloque la cinta en el cassette, escriba RUN" y pulse ENTER.

El comando anterior puede realizarse pulsando la tecla CTRL y la tecla pequeña ENTER en el teclado numérico. A continuación sale en pantalla el requerimiento de pulsar la tecla PLAY del cassette y después cualquier otra tecla. El mensaje:

Loading COPY.BAS block 1

o

Loading POSTER.BAS block 1

aparecerá, dependiendo del programa que esté cargando.

Una vez que el programa haya sido cargado le pedirá que especifique:

- a) Su marca y modelo de impresora.
- b) Si su impresora requiere un código de salto de línea además del retorno del carro (si está en duda siga el curso de acción sugerido por el programa).
- c) Si quiere redefinir la configuración de puntos para alguno de los colores de la pantalla. Debe responder normalmente pulsando N para no en esta opción (descripción en la sección 6).
- d) Si quiere grabar el programa configurado en una cinta virgen: si graba el programa configurado al cargarlo tardará menos que si carga el programa completo, pero vea las restricciones descritas en la sección 4.

Después del paso 4, haya o no grabado el programa configurado, el ordenador regresa a Basic muestra

el mensaje normal "Ready" en la esquina superior izquierda de la pantalla limpia. Ya pueden imprimirse las copias de pantalla como se describe en la sección 3.

3. USANDO TASCOPY 464

Si carga el programa COPY se imprime una copia de lo que aparece en pantalla al ejecutar el comando:

! COPY

donde el símbolo ! se obtiene pulsando una de las teclas SHIFT la tecla @ (esta tecla está inmediatamente a la derecha de la "P").

Si carga POSTER una copia de la pantalla en tamaño poster se imprimirá al ejecutar el comando:

! POSTER

Los comandos ! COPY y ! POSTER pueden ser ejecutados directamente o pueden estar en una línea de un programa suyo en Basic.

Para salir de la impresión pulse la tecla ESC.

4. CARGANDO Y USANDO UNA VERSION CONFIGURADA DE TASCOPY 464

Un programa configurado COPY o POSTER es cargado mucho más rápidamente que los programas en la cinta TASCOPY 464, pero para ello deben observarse las siguientes reglas:

- a) Siempre cargue su programa configurado COPY o POSTER inmediatamente después de encender el ordenador o de hacer reset.

- b) Si conecta al ordenador cualquier dispositivo que utilice memoria (por ej.: la unidad de disco) tiene que cargar y ejecutar el TASCOPY 464 otra vez para crear nuevos programas configurados COPY y POSTER que cargará y ejecutará con la nueva configuración de memoria.

5. CARGANDO Y USANDO AMBOS PROGRAMAS

Los dos programas, COPY y POSTER, pueden ser cargados uno después del otro.

Cargue el programa COPY o el POSTER de la cinta TASCOPY 464. Cuando termine de configurarlo y el mensaje de BASIC "Ready" aparezca en pantalla NO efectúe ningún reset. Cargue el segundo programa de la otra cara de la cinta TASCOPY 464 y configúrelo normalmente. Ambos comandos COPY y POSTER pueden, entonces, ser usados.

A fin de poder grabar programas configurados COPY y POSTER debe seguir el método descrito en el párrafo anterior, grabando cada uno cuando se dé la opción y preferiblemente en la misma cinta. Esto se debe a que deben cargarse en el mismo orden en que fueron grabados.

6. REPRESENTACION DE LOS PIXELS DE LA PANTALLA

Cuando se imprime una copia de lo que aparece en pantalla cada pixel (punto) en pantalla se imprime como una figura de puntos. Esta figura depende del color del pixel. La figura de puntos de cualquier pixel de cualquier color en cualquier modo de pan-

talla puede ser redefinido usando la opción descrita en la sección 2.

Cuando se elige esta opción los requerimientos que aparecen en pantalla se explican por sí mismos. Cada cuadro de la figura de matriz corresponde a un punto que será impreso. Los comandos de edición que se muestran en pantalla pueden usarse para cambiar la figura de puntos de cualquier color y en cualquier modo de pantalla. Una vez que una figura de puntos en particular ha sido editada, el comando 'R' de sustitución debe usarse para especificar que ésta es la nueva figura que habrá de usarse en el futuro.

7. FORMATOS DE LAS COPIAS

a) Tipo ! COPY:

Modo 0: una hoja horizontalmente

Modo 1: una hoja lateralmente

Modo 2: una hoja lateralmente

b) Tipo ! POSTER:

Modo 0: 2 hojas horizontalmente

Modo 1: 4 hojas lateralmente

Modo 2: 4 hojas lateralmente

AVISO: Algunos manuales de impresora advierten que la impresión continua de imagen de bit puede dañar la cabeza impresora. No obstante no haberse detectado daños de esa clase durante pruebas exhaustivas realizadas con el Tascopy 464, Tasman Software Ltd. no asume ninguna responsabilidad por cualquier daño así causado.

AVISO DE COPYRIGHT: El software Tascopy en los programas en Basic y código máquina están registrados por Tasman Software Ltd. en la forma en que se pone a la venta y en cualquier forma enmendada.

- ★ Amstrad DMP 1
- ★ Epson FX-80
- ★ Epson RX-80
- ★ Epson MX-80 Tipo III
- ★ Shinwa CP-80
- ★ Mannesmann Tally MT80
- ★ Star DMP 510/515
- ★ Brother HR5
- ★ Astron 1400
- ★ Printer 80