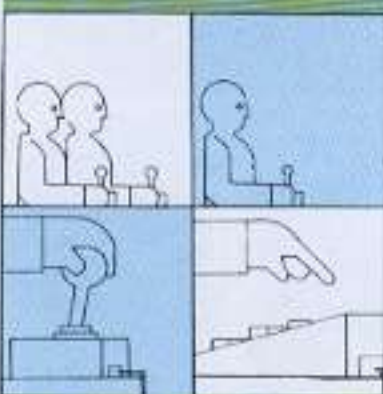


ARCADE-AVENTURE

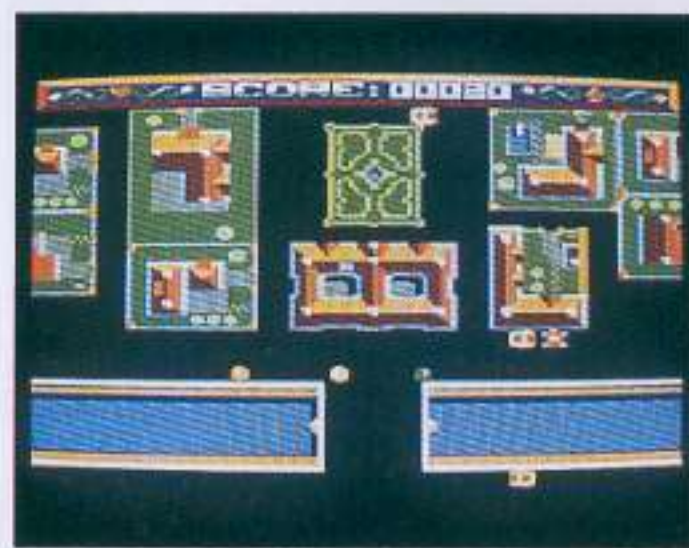
LOU  
Ford

# Atomic driver : DU riffifi dans la ville !

## Un permis de tuer en quatre leçons

**A**tomic Driver est un jeu fou, fou, fou. D'abord parce qu'il vous met aux commandes d'un bolide ultra-rapide armé d'un canon laser, ensuite parce qu'il vous entraînera dans des labyrinthes infranchissables, peuplés de monstres lancés à vos trousses. Si vous comptiez sur ce jeu pour prendre à moindre frais des leçons de conduite, c'est raté. Le seul permis qu'Atomic Driver vous donnera, c'est le permis de tuer...

La ville dans laquelle vous vous déplacerez tout au long du jeu n'est certainement pas Paris, bien que le jeu soit édité par une des plus grandes sociétés françaises de softs, je veux parler de Loriciels. La disposition des rues qui se coupent à angle droit et la violence qui s'y déploie font inmanquablement penser à New York, la mégapole américaine. D'ailleurs les films américains sont pleins de ces poursuites infernales en voitures, où les crissements des pneus et le fracas de la tôle froissée sont aussi fréquents que les coups de feu qui s'échangent d'une voiture à l'autre. Pour réaliser ce jeu, les programmeurs de Loriciels se sont inspirés de cet univers dont la seule philosophie peut se résumer en quelques mots : tuer ou être tué. Afin de vous donner un avant-goût des difficultés que vous allez rencontrer à rester en vie, dès le lancement du jeu, une petite démo de quelques minutes va se dérouler sous vos yeux. Elle a l'avantage de vous découvrir une partie du parcours que vous aurez à traverser, et donc de vous permettre d'effectuer un bref repérage du circuit. Au passage, vous remarquerez des obstacles barrant la route, des carrés et des sphères multicolores ainsi que des petits monstres roses pas très jolis et franchement méchants. Mais



*Explorez la ville.*

de tout cela nous reparlerons plus en détail.

### En route

C'est le grand jour, vous voilà enfin aux commandes de votre bolide surpuissant prêt à vous lancer dans une course folle contre la mort. Mais attention, rien ne sera simple, d'autres voitures sont aussi de la partie et pourraient bien contrecarrer vos plans en jouant aux auto-tamponneuses avec vous ! Conducteurs débutants, ou prudents, le port de la ceinture de sécurité se révélera pour vous indispensable. Pour passer au travers de tous les pièges qui vous attendent, votre minibolide est équipé d'un laser «rebond» du type 007. Cette nouvelle arme particulièrement meurtrière ne nécessite pas de recharge de munitions et peut, suprême sophistication, tirer dans les coins (non ce n'est pas cochon, qu'alliez-vous imaginer, bande de petits vicieux!). Situé sur l'avant de votre capot, le laser projette des boules multicolores capables de détruire les autres voitures et les obstacles. Malheureusement les monstres et autres

O.R.N.I (Objets Roulants Non Identifiés) échapperont au feu puissant de votre arme.

### Le laser

Avant de commencer sachez que la destruction des obstacles qui barrent la route est absolument nécessaire, si vous voulez poursuivre votre parcours. Pour cela, le laser est indispensable. Certaines barrières ne vous poseront pas de problème, et vous en viendrez à bout facilement en leur tirant directement dessus plusieurs fois de suite. Par contre, vous vous apercevrez assez vite que d'autres barrages résistent aux coups directs. C'est à ce moment que la force doit céder sa place à la ruse. A l'instar des hommes politiques, dont c'est l'instrument préféré, vous allez utiliser l'arme à tirer dans les coins. Postez-vous dans un angle tout en surveillant vos arrières et tirez. Vos projectiles rebondissent alors de rue en rue jusqu'à ce qu'ils atteignent votre cible. Le must de cette tactique étant d'arriver à détruire les barrières tout en pulvérisant les voitures adverses qui se trouvent sur le chemin de votre laser «rebond». La première fois que vous réaliserez ce coup fameux, je suis sûr qu'un petit sourire sardonique viendra troubler votre joli minois d'enfant sage. Me trompe-je ?

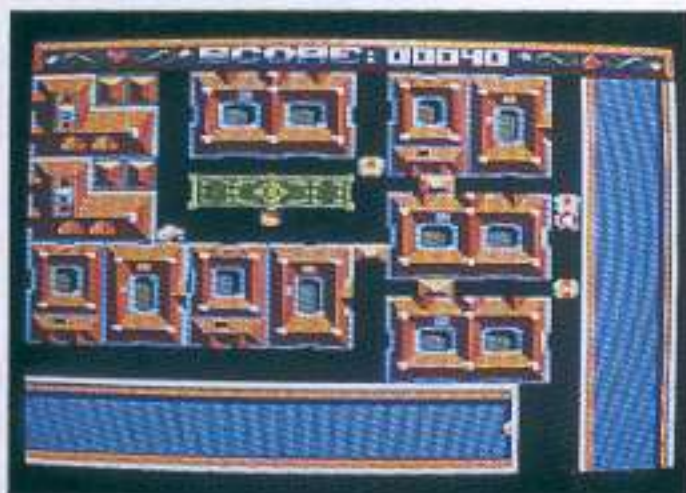
### Les obstacles

Je ne sais pas si vous êtes comme moi, mais à chaque fois que je dois monter en voiture c'est juste au moment où il y a le plus d'embouteillages. Etrange, non ? Dans Atomic Driver, c'est un peu la même chose. Dans chaque écran que vous devrez traverser, trois autres véhicules viendront gêner vos déplace-

ments et tenteront de vous détruire en provoquant une collision avec votre voiture. Utilisez alors votre laser pour dégager la route devant vous. Pour chaque voiture ennemie détruite vous marquerez 10 points; ce n'est vraiment pas beaucoup et si vous êtes un peu perspicace vous aurez compris que ça ne vaut pas la peine de se livrer à une destruction systématique. Autre précision, si dans un même écran il ne peut pas y avoir plus de trois voitures en plus de la vôtre, il y en a rarement moins, car sitôt un véhicule ennemi détruit il est aussitôt remplacé par un autre. Si pour pulvériser les voitures un seul coup de laser suffit, il n'en va pas de même pour les barrages. Ceux qui sont formés de briques oranges se brisent après trois impacts de laser et ceux formés de briques bleues après quatre impacts.

## Les monstres

Ce sont eux vos pires ennemis. Les barrages et autres voitures ne sont que de la roupie de sansonnet comparé à ces êtres maniaques et destructeurs. Les monstres sont pratiquement indestructibles et très dangereux. Un seul contact avec l'un d'eux et vous vous retrouvez six pieds sous terre ce qui a pour conséquence de vous envoyer directement au tableau des high scores, ce qui peut être très vexant si le total de vos points ne dépasse pas quelques unités. Il y a plusieurs types de monstres, chacun ayant leur particularité. Je ne sais pas lequel je déteste le plus, l'infâme sorte de yoyo monté sur ressort ou le carrément dégoûtant équipé de petites pattes trapues sur lesquelles il se propulse à la vitesse grand V. Non contents d'être plus horribles que toute



Attention à l'adversaire.



Détruisez le mur pour aller plus haut.

la bande des Crados réunis, ces sales bestioles vous bloquent souvent l'accès vers une sortie ou un bonus. Pour les éviter, il faut savoir que leur chemin est programmé en fonction des obstacles qu'ils rencontrent. Si vous détruisez un de ces obstacles, leur trajet sera immédiatement bouleversé et vous laissera le champ libre pour atteindre l'endroit souhaité. Essayez. Mais attention ! Trop tard ! J'avais oublié de vous dire que parfois ils reviennent sur leur pas, juste histoire de vous faire connaître le goût amer de la défaite. Dans certains quartiers de la ville c'est carrément le délire, et vous devrez affronter jusqu'à quatre monstres qui se bousculent au portillon pour vous faire votre fête.

C'est tout juste s'ils ne se battent pas entre eux pour savoir lequel aura le plaisir sadique de vous détruire. Des vicieux ces monstres, je vous aurai prévenu. Résultat des opérations, vous vous retrouvez pour la dixième fois à l'entrée du même tableau que vous essayez de traverser sans succès. Un bonus pourrait sans doute vous aider, il suffit de trouver lequel...

## Les bonus

En fonction de leur difficulté à être obtenus, ils vous rapporteront plus ou moins de points et vous aideront à progresser dans le jeu.

Les petites boules oranges enfermées dans des boîtes bleues créditeront votre score de 100 et 200 points mais ne vous apporteront rien de plus. Pour 1000 points vous devrez récupérer les bonus, reconnaissables à leur joli dégradé de couleurs vertes, ils n'ont malheureusement aucune propriété spéciale tout comme les fumeuses tisanes de la mère Rika qui ne rapportent pas de point non plus (c'est à se demander comment elle fait pour en vendre autant).

Les bonus rouges valant 10 000 points sont les plus intéressants, mais ils ne se trouvent pas sous le sabot d'un cheval et encore moins sous celui d'un cheval vapeur. Pour pouvoir les atteindre il vous faudra déverser quelques litres de sueur et de larmes. Toutefois, le mal que vous vous serez donné pour parvenir jusqu'à eux sera récompensé au-delà de vos espérances. Premier avantage, votre high score fait un bond spectaculaire au tableau d'affichage, mais, surtout, cela va vous permettre de supprimer tous les monstres qui se trouvent dans les environs proches de votre voiture et donc

Photo 1 : Quelques obstacles costauds à passer...

Photo 2 : Derrière le mur, attention... danger!

Photo 3 : Allez jusqu'au bout du labyrinthe.

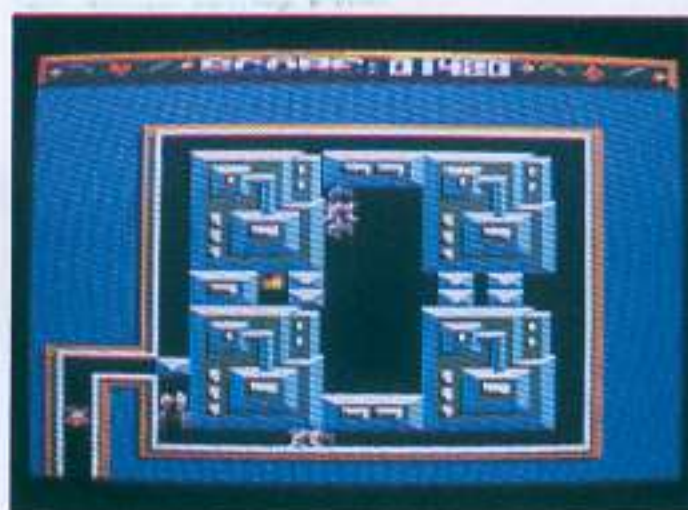


Photo 1



Photo 2



Photo 3

de réussir à passer dans le tableau suivant sans difficulté. Ah, dernier détail qui a son importance: tous les bonus, sitôt pris, paralysent pendant cinq secondes les voitures et monstres présents dans l'écran. C'est parfois suffisant pour pouvoir changer de tableau, parfois non...

## Petit truc

Voici une petite aide qui vous permettra de neutraliser quelques instants les voitures. Bien sûr elles ne sont pas très dangereuses, mais mon astuce vous permettra de gagner quelques instants de répit pendant lesquels vous pourrez échaffauder une tactique en fonction du circuit que vous aurez à traverser et des pièges qui s'y trouvent. Tout d'abord il faut savoir que le parcours des voitures adverses est déterminé par le vôtre. Ainsi, en jouant un peu habilement du joystick, vous pouvez arriver à coincer les trois voitures de l'autre côté d'un mur derrière lequel vous êtes protégé. Evidemment, dès que vous bougez à nouveau, les voitures adverses se libèrent de leur piège. Mais ce petit truc est parfois bien pratique et vous donne l'agréable sensation d'avoir grâce à votre intelligence triomphé de la force brute.

## Comment franchir l'infranchissable

L'infranchissable ce sont les labyrinthes que vous trouverez en suivant le petit plan qui accompagne cet article. Une fois que vous aurez effectué ce petit circuit pendant lequel vous n'oublierez pas de prendre les bonus qui s'y trouvent, vous vous trouverez à l'entrée d'un de ces dédales. Ne paniquez pas, même si les quatre monstres et les trois voitures vous impressionnent et vous donnent plutôt envie de rebrousser chemin, restez calme et reprenez courage. Car au bout de cet enfer dont chaque étage est gardé par un monstre se trouve un bonus de 10 000 points qui vous fera atteindre le nirvana du tableau d'affichage. Voici comment procéder : Placez-vous d'abord dans le goulot d'entrée, juste en dessous du premier monstre; sitôt qu'il est passé au-dessus de votre capot, précipitez-vous devant lui et foncez jusqu'au prochain passage. Il ne vous reste plus qu'à recommencer la même manoeuvre trois fois et vous aurez droit au bonus.

## Bis repetita

La première étape dont nous vous avons donné le plan ne vous permettra pas de passer à un autre niveau. Il ne faut pas rêver ! Où serait le plaisir

si nous vous donnions tout de suite la solution? En revanche, on veut bien vous aider, sachant pertinemment que même avec ces petits tuyaux ce ne sera pas évident. Alors lisez attentivement ce qui va suivre. Il existe un deuxième labyrinthe dans le quartier uptown, comme on dit à New York, (c'est-à-dire vers le nord) qui va vous conduire vers la voie sacrée, vers l'achèvement d'une première partie (regardez la photo). Incroyable, non ? Maintenant le jeu dépasse la phase d'arcade pure et dure pour introduire une touche de stratégie. La question qui se pose est : Comment passer malgré trois monstres et trois voitures qui ne cessent de se rapprocher ? Il m'a fallu une bonne heure de jeu dans ce tableau pour trouver la solution que je vais vous donner. J'espère que vous apprécierez le cadeau... En déplaçant votre bolide vous devez parvenir à faire descendre les autres voitures qui, ô miracle ! repousseront les monstres vers l'extérieur du tableau. Pour ce faire, procédez comme vous avez fait auparavant pour bloquer les voitures, en vous protégeant derrière un mur puis montez et descendez pour téléguider les voitures qui chasseront les monstres. Pas mal, non ? Dès qu'il ne reste qu'un monstre rose dans le labyrinthe, il suffit de le franchir pour accéder à un autre niveau. Et celui-ci vous réserve de sacrées surprises... Bonne chance...

## MEMENTO

LANCEMENT	: appuyez 2 fois de suite sur le bouton de feu
DEPLACEMENTS	: au joystick haut/bas; droite/gauche
LASER	: bouton de feu
HIGH SCORE	: clavier + bouton de feu
BONUS	: passer dessus