

ADVANCED PINBALL SIMULATOR

LE FLIPPER: LES TOUCHES DE JEU

Appuyer sur la **BARRE D'ESPACE** pour tendre le ressort, lâcher pour lancer la bille.

Flipper en appuyant sur **Z** et **M** (**Z** flipper gauche; **M** flipper droite)

Vous pouvez arrêter le jeu momentanément en appuyant sur **P**, en appuyant à nouveau sur **P**, le jeu repart où vous en étiez.

Appuyer sur **Q** pour changer de joueur et simultanément sur **SHIFT** et **Q** pour quitter le jeu.

MODE D'EMPLOI

- Faites tomber les cibles pour allumer les "specials". Vous devez trouver une **POTION MAGIQUE** et un **MANOIR MAGIQUE**.
- Certaines cibles démolissent le chateau des sorcières diaboliques.
- Passez au dessus des lettres dans les passages pour gagner les bonus.
- Allumez une première fois **MAGIC** pour avoir le livre enchanté et une deuxième fois pour l'ouvrir.
- En passant sur **L** ou **R**, vous ouvres les portes en repassant dessus, vous les refermer.
- **Vous gagner une bille supplémentaire tous les 10,000 points.**