Pour Spectrum 48/128 et Amstrad CPC

Prêt à partir

Parez-vous à partir et soyez prêt car c'est de la course hors piste ce qu'il y a de plus caillouteux, de plus ardu et de plus dégringolant.

Vous allez commencer par choisir entre quatre parcours supplices. Vous allez braver le Baja rocailleux, traverser à pleins gaz la Vallée de la Mort, vous embourber dans la vase de Georgie ou affronter la traîtrise du Michigan en hiver.

Une fois que vous avez décidé d'un parcours vous choisissez votre engin. Vous avez le choix entre un monstre Américain, un pick-up classique, une importation Japonaise ou un véhicule militaire Britannique. Il est possible que votre choix soit déterminé par le terrain que vous allez parcourir. Mais, encore une fois, il se peut que ce ne soit pas le cas.

Une fois que votre nouveau 4x4 est sorti du magasin, amenez-le sur la rangée AUTOPARTS. C'est là qu'il deviendra *tout à vous.* Intégrez-y plus de puissance et équipez-le de tous les extras dont vous aurez besoin pour arriver à franchir la ligne d'arrivée.

Enfin - quand vous serez certain qu'il est tout-à-fait parfait - vous serez prêt à faire le test de vérité à votre 4x4: la Course. Mais ça ne sera pas si facile que ça. Il y aura des armées entières d'obstacles tout le long du parcours. Esquivez-les ou utilisez-les pour faire décoller votre véhicule. Il y aura des rivières à traverser, des plaques de glace, et des sables mouvants dont vous devrez vous sortir.

Préparez-vous donc et lancez votre 4x4 sur la route hors-piste de la victoire.

Pour Charger et Commencer

SPECTRUM 48/128K, +2, +3 CASSETTE

- Tapez **LOAD""** et appuyez sur **ENTER.**
- Appuyez sur la touche **PLAY** du lecteur de cassettes.
- Le jeu se charge sur la face 1. Jeu se stabilise sur la face 2.

AMSTRAD CPC CASSETTE

- **CTRL** et le petit **ENTER.**
- Appuyez sur la touche **PLAY** du lecteur de cassettes.
- Le leu se charge sur la face 1. Jeu se stabilise sur la face 2.

AMSTRAD CPC DISQUETTE

- Tapez **RUN"DISK** et appuyez sur **ENTER.** Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement

COMMANDES PAR CLAVIER

Haut – **Q**
Bas – **A**
Gauche – **O**
Droite – **P**
Feu – **BARRE D'ESPACEMENT**

Choisissez Votre Propre Test de Torture

Une fois que vous avez fini de charger, appuyez sur le **FIRE BUTTON** pour visionner l'écran *SELECT TERRAIN.* C'est là que vous déterminez exactement *où* vous avez l'intention de punir votre super véhicule sur mesure.

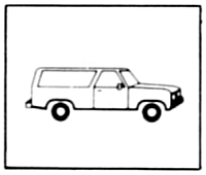
SELECT TERRAIN (CHOIX DU TERRAIN)

Faites votre choix parmi quatre types de terrain traître. Pour sélectionner l'une des quatre zones, déplacez le joystick **FORWARD (vers l'avant)** ou **BACK (vers l'arrière)** pour mettre en valeur le *TERRAIN de* votre choix. Pour sélectionner appuyez sur **FEU.**

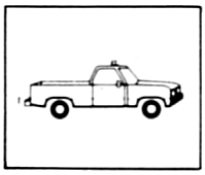
1. **BAJA –** 1000 miles de tests de survie les plus ardues et les plus rudes qui soient sur terre. Du désert poussiéreux et des lits de lacs séchés et lézardés aux plateaux de montagnes rocailleux. Prenez-le de plein fouet – si vous le pouvez.
2. **DEATH VALLEY (La vallée de la Mort) –** On ne l'appelle pas la Vallée de la Mort pour rien. Ce terrain désertique et traître vous déchiquettera l'esprit avec autant d'acharnement qu'il déchiquettera votre véhicule. Essayez de garder votre calme, quoiqu'il advienne.
3. **GEORGIA –** Si vous aimez vous embourber, vous allez choisir cette excursion sans aucune hésitation. Mile après mile de ce qu'il y à de plus bourbeux sur le littoral Est. Alors allez-y et lancez-vous.
4. **MICHIGAN –** Neige, glace, boue et folie hivernale. Quand il s'agit de trouver la nature dans ce qu'elle a de pire, c'est là qu'il faut aller. Faites attention de vous équiper de bons pneus (et assurez-vous que votre radiateur fonctionne). Et allez-y!

Pour Choisir Vos Quatre Roues Motrices

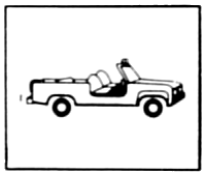
Il y a quatre types de camionnettes de base parmi lesquels vous pouvez choisir. C'est à dire:



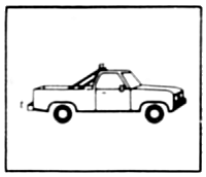
La Stormtrooper, de chez Cox Motors - Cet énorme cheval de labour américain est livré avec une capote métallique encastrée et vous pouvez donc garder vos sous pour acheter quelques un de ces gros pneus américains.



La Tarantula, fabriquée par Venerable Motors - un lourd pick-up métallique américain fabriqué pour l'action, *n'importe quelle* sorte d'action.



La Highlander, de chez Tartan Lorrie - en provenance de Grande Bretagne, cette sorte de jeep de style militaire a été conçue pour les confins les plus austères de l'empire de Sa Majesté.



La Katana, de chez Oyama Motors Corp - Ne vous laissez pas leurrer par le style élancé de cette importation japonaise pleine de dynamisme. Elle est aussi résistante qu'elle est chouette à conduire.

Chaque camionnette est classée en fonction des sept facteurs suivants:

POWER (puissance) – il s'agit d'une combinaison de la puissance en chevaux (ce qu'elle peut supporter) et de la sortie de vitesse (la vitesse à laquelle elle accélère).

WEIGHT (poids) – plus votre véhicule est léger meilleurs sont votre vitesse, votre MRG et votre manoeuvrabilité. Une camionnette plus lourde consomme plus d'essence – mais elle encaisse plus de punitions.

GAS MILEAGE (Consommation d'essence au mile) – il s'agit du nombre approximatif de miles par gallon d'essence. Mais n'oubliez pas: si votre camionnette est surchargée d'équipement vous consommez du carburant à une plus grande vitesse.

ENDURANCE – ce que votre camionnette peut supporter avant d'avoir besoin de réparations.

E.R.F. (facilité de réparation) – le temps qu'il faut pour la réparer.

PAYLOAD (VOLUME) WITHOUT CAP (Volume sans la capote métallique) – ce que votre véhicule peut transporter sans arrière remorqueur.

PAYLOAD (VOLUME) WITH CAP (Volume avec capote métallique) – ce que votre véhicule peut transporter avec un arrière remorqueur.

FUEL CAPACITY (capacité de carburant) – la taille de votre réservoir d'essence ou, plus important, la distance que vous pouvez parcourir avant de tomber en panne.

Pour choisir votre camionnette - Pour visionner vos options, passez de l'une a l'autre en poussant le joystick **FORWARD (en avant)** ou **BACK (en arrière).** Quand vous vous êtes décidé, appuyez sur le **FIRE BUTTON.**

Pour Equiper Votre Véhicule

Une fois que vous avez acheté votre camionnette de base, vous êtes prêt à l'équiper et à l'adapter. Après avoir appuyé sur le **FIRE BUTTON** pour acheter votre sélection, vous serez propulsé en ville, au centre de pièces détachées. C'est la que vous pourrez mettre la dernière touche a votre 4x4. Et c'est là que vous choisirez exactement ce que vous voulez que votre camionnette ait comme spécialité.

C'est a ce moment qu'il faut penser stratégie et planification minutieuses. Les pièces que vous choisissez ont un rapport avec *l'endroit* où vous voulez aller dans la course. (Il y a moins de chance que vous surchauffiez dans un climat frais. Et n'oubliez pas de garder l'oeil sur votre poids et votre volume!) et encore vachement plus avec ce que vous aimez.

Il y a deux magasins que vous voudrez voir. Pour faire cela, déplacez votre personnage jusqu'à la porte ou la fenêtre du magasin et appuyez sur le **FIRE BUTTON**

Voici ce que vous trouverez dans chaque magasin:

Le Magasin de Fignolage (The Custom House)

C'est là que vous achetez tous les trucs qui rendent votre camionnette totalement unique. Et totalement à vous. Vous y trouverez :

A WINCH (un treuil) – Vous le mettez à l'avant de votre camionnette et quand vous devez vous tirer d'une situation bourbeuse - telle qu'un enlisement - il peut vous faire gagner un temps précieux.

EXTRA CAPACITY FUEL TANK (réservoir à capacité supérieure) – un article utile car quand votre premier réservoir est vide, il suffit de passer à ce second réservoir. Il vous fera gagner un temps precieux pendant une course et peut vous sauver la vie si vous êtes loin de toute civilisation quand votre premier réservoir est épuisé.

A CAP (une capote métallique) – Une capote qui vous permet d'augmenter votre capacité de chargement.

Pour acheter l'un ou l'autre des articles ci-dessus - Utilisez votre joystick pour déplacer la 'main' sur l'article et appuyez sur le **FIRE BUTTON.**

Pour ramener l'un ou l'autre des articles ci-dessus - Procédez de la même façon que pour acheter les articles. REMARQUE: SAUF LES PNEUS. Pour ramener ou échanger des pneus, il suffit d'indiquer le pneu de *votre* choix et d'appuyer sur le **FIRE BUTTON.**

Pour quitter THE CUSTOM SHOP - utilisez votre joystick pour placer la 'main' sur le signe 'EXIT' et appuyez sur le **FIRE BUTTON.**

The Auto Mart (le centre automobile)

C'est la que vous vous équipez des articles essentiels dont vous aurez besoin pour votre expédition. Réfléchissez bien et faites attention au volume, au poids et aux sous.

Pour acheter ces articles - utilisez votre joystick pour placer la 'main' sur l'article que vous voulez acheter puis appuyez sur le **FIRE BUTTON** pour l'acheter. REMARQUE le texte au bas de l'écran vous dira de quel article il s'agit, combien il coûte et combien de poids et de volume il ajoutera a votre camionnette.

Voici quelques uns des articles que vous pourrez acheter:

WATER(eau) – il en faut plus pour certains endroits que pour d'outres.

OIL (huile) – si vous avez une fuite, vous en aurez besoin.

TRANSMISSION FLUID (fluide de transmission) – On ne sait jamais...

EXTRA BATTERY (batterie de rechange) – Son poids en vaut-il la peine?

SPARE PARTS (pièces de rechange) – toujours utiles.

SPARE TYRES (pneus de rechange) – prenez-en au moins un.

A MECHANIC (un mécanicien) – Lourd? C'est sûr mais quel gain de temps quand il s'agit de faire des réparations.

A CAN OF GAS (un bidon d'essence) – ça ne fait pas de mal d'être prêt a toute éventualité.

A MAP (une carte) –Toujours utile quand vous voulez savoir où vous êtes dans la course.

A FLASHLIGHT (une lampe de poche) – Vous fait gagner du temps pour les réparations sous le capot.

TOOLS (outils) – Tout juste nécessaires.

Pour voir ce que vous avez acheté – utilisez votre joystick pour placer la 'main' sur la case 'MENU' et appuyez sur le **FIRE BUTTON.** Déplacez le joystick **UP** ou **DOWN** pour voir chacun des articles. Quand vous avez terminé, appuyez sur le **FIRE BUTTON** une fois de plus.

Pour ramener une article – Utilisez votre joystick pour placer la 'main' sur la case 'REFUND' et appuyez sur le **FIRE BUTTON.** Déplacez le joystick **UP** ou **DOWN** pour voir chacun des articles. Quand l'article que vous voulez rendre est mis en valeur en rouge, déplacez le joystick **RIGHT** ou **LEFT** pour rendre l'article mis en valeur. Appuyez ensuite sur le **FIRE BUTTON** pour réactiver la main.

Pour quitter l'Auto Mart – Utilisez votre joystick pour placer la 'main' sur le signe 'EXIT' et appuyez sur le **FIRE BUTTON.** Ceci vous ramènera a l'extérieur du magasin.

La Course Va Commencer

Une fois que vous avez adapté votre camionnette et acheté votre équipement, vous êtes prêt pour la grande course.

Pour commencer la course – Déplacez votre 'homme' (avec le joystick) à l'extrême droite de l'écran. Appuyez ensuite sur le **FIRE BUTTON** (Suivez les indications sur l'écran).

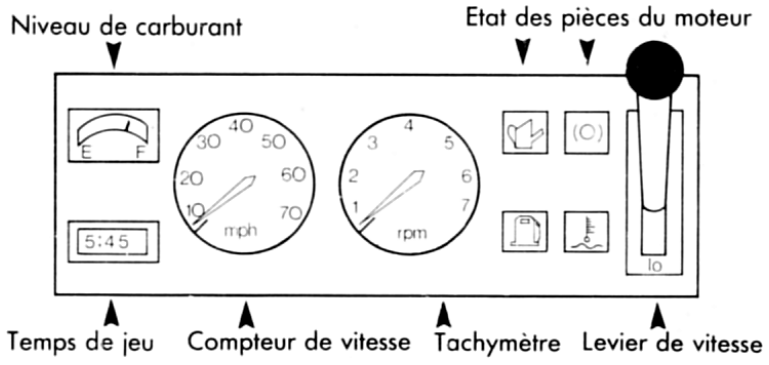
Pour accélérer – Joystick vers le HAUT.

Pour ralentir progressivement – tirez le joystick **BACK (en arrière).**

Attention: Si vous avez un accident au début de la course il sera difficile de rattraper les autres concurrents.

Le Tableau de Bord

Dès que vous commencez à parcourir les miles de compagne, gardez l'oeil sur le tableau de bord. Il peut vous donner beaucoup de renseignements précieux.



Pour connaître l'état des pièces de votre moteur.
Les dégâts causes à une pièce de moteur varient. Tout dépend de ce que vous lui avez fait subir exactement et, bien sûr, l'état dans lequel la pièce était avant d'être endommagée.

Dégâts

Dans de telles excursions, il est pratiquement impossible d'éviter quelque sorte de dégât ou de mésaventure. Quand les dégâts sont importants, un écran de dégâts (DAMAGE SCREEN) spécial vous indiquera où les dégâts se situent et ce dont vous avez besoin pour les réparer.

Pour effectuer une réparation avec *la bonne* pièce – en utilisant le joystick, indiquez la zone endommagée. Les pièces dont vous aurez besoin apparaîtront dans la rangée de cases *inférieure*. Les pièces que vous avez apparaîtront dans la rangée de cases *supérieure*. Pour achever une réparation, indiquez les pièces nécessaires que vous avez et appuyez sur le **FIRE BUTTON**. Si l'icône du bidon d'essence apparaît, amenez la 'main' sur cette dernière et appuyez sur le **FIRE BUTTON** pour remplir votre réservoir.

Pour effectuer une réparation sans la bonne pièce – indiquez le marteau et appuyez sur le FIRE BUTTON. REMARQUE: ce genre de réparation 'à peu près' vous remettra sur le route mais avec une endurance réduite.

Pour effectuer une réparation au CHECKPOINT – tout au long du parcours sous rencontrerez plusieurs CHECKPOINTS. Quand vous arrivez à un CHECKPOINT, vous vous arrêtez automatiquement pour des réparations. Toutes les réparations et la main-d'oeuvre sont GRATUITES! Il vous suffit de décider si vous avez le temps de faire faire les réparations! Pour faire le plein d'essence avant de repartir, placez la 'main' sur l'icône du bidon d'essence et appuyez sur le **FIRE BUTTON**.

Pour retourner sur la route – une fois que votre camionnette est réparée, indiquez les drapeaux croisés et appuyez sur le **FIRE BUTTON**. Pendant cette procédure, on vous indiquera combien d'autres véhicules vous ont dépassé. Et avant que vous ne retourniez sur la route, on vous dira combien de temps vos réparations ont pris. REMARQUE: certains articles que vous avez peut-être achetés – tels qu'un mécanicien ou une lampe de poche – vous aideront à réduire le temps des réparations.

Pour retourner sur la route sans réparations – si vous décidez que vous pouvez continuer sans réparations. Pointez drapeau à damier et appuyez sur **FEU**.

Pour Récupérer Votre Véhicule

Si vous surestimez les prouesses de votre 4x4 ou si vous sousestimez les dangers du terrain il se peut que vous vous trouviez immobilisé. Ou, en d'autres termes: COINCE. Voici deux façons de vous sortir de ce pétrin:

1. **Pour utiliser votre treuil** maintenez le **FIRE BUTTON** enfoncé. Ceci vous tirera a 5 miles à l'heure.
2. **Dépétrez-vous en vous 'balançant'.** Si votre camionnette n'est pas équipée d'un treuil, vous allez devoir vous 'balancer' pour sortir. Ce n'est pas aussi rapide que la solution du treuil - mais *ça*

marche. Pour vous 'balancer' appuyez sur l'accélérateur (joystick vers le **HAUT**) à plusieurs reprises, et continuez jusqu'à ce que votre camionnette soit libérée. Combien de temps cela devrait-il prendre? Tout dépend... de l'épaisseur de la bourbe et de la vitesse à laquelle vous rouliez quand vous vous y êtes enfoncé. REMARQUE: vous pouvez endommager votre 4x4 en vous 'balançant' - mais il est possible que ce soit votre seule option

Les Autres Gars

En chemin, vous remarquerez peut-être d'autres camionnettes qui vous dépassent. Si vous voulez gagner vous devez les rattraper et les dépasser dès que possible (il y a peu prés 16 adversaires sur chaque parcours).

Au Bon Endroit Au Bon Moment

Dans une course aussi longue que celle-ci, il est souvent difficile de vous rendre compte de votre performance. Votre but est de finir la course A LA PREMIERE PLACE. Donc, il va falloir dépasser tous les adversaires et les laisser le nez dans la poussière!

Pour savoir *où* être *quand* pour tenter le Trophée du vainqueur, gardez l'oeil sur l'horloge de votre tableau de bord. La course commence à 8.00 du matin. En général, si vous arrivez au premier CHECKPOINT à 11.30 a.m. vous êtes bien dans les temps. Si vous n'y êtes pas à 1.00 p.m. vous devriez augmenter de vitesse.

Si vous arrivez au deuxième CHECKPOINT à 2.30 p.m. vous êtes toujours dans les temps. Cependant votre objectif principal devrait être d'arriver aux CHECKPOINTS avant vos adversaires. Si vos adversaires ont des problèmes sur la piste vous aurez peut-être plus de temps pour des réparations.

La Fête Est Finie

Vous commencez la partie avec '3 vies' par course. Ce qui signifie que vous pouvez vous tuer 2 fois et rebondir une fois de plus à partir de l'endroit où vous avez été vu pour la dernière fois. Mais la course est finie quand:

Vous franchissez la ligne d'arrivée – votre position dans la course sera calculée en fonction du nombre de camionnettes que vous avez dépassées. Un écran de score apparaîtra, indiquant votre placement et votre temps. Si vous obtenez d'excellents temps vous pourrez introduire votre nom sur l'écran du Mur de la Gloire (Hall of Fame) (disponible uniquement aux niveaux Amateur, Semi-pro et Professional). Pour obtenir le titre de Roi de la Route (King of the Road) vous devez courrir sur les quatre terrains d'un niveau et finir avec les meilleurs temps.

Tuyaux Utiles Pour Les Ecraser

- Pensez à mesurer votre vitesse. Plus vous allez vite plus vous consommez de carburant et la route est longue, très longue, qui mène à la ligne d'arrivée.
- Les gros cailloux causent de gros dégâts aux métaux même les plus lourds. Evitez-les donc à tout prix.
- Les CHECKPOINTS sont super – si vous avez assez de temps. Ne faites donc pas de réparations si ce n'est pas absolument nécessaire.

4X4 Off Road Racing sont des labels d'EPYX Inc © 1988.
EPYX est une marque déposée No. 1195270.
Fabriqué et distribué sous autorisation d'EPYX Inc, par U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tous droits réservés. Ce programme est copyright. Sauf autorisation, la duplication, la location, le prêt, l'utilisation de ce programme pour exécution publique et radiodiffusion sont strictement interdits.