

SORCERY +

Sorcery+

Ladeanweisungen:

Schalten Sie den Computer wie im Benutzerhandbuch beschrieben ein, legen Sie die Diskette ein. Nach Eingabe von RUN „DISC“ und Druck der ENTER-Taste wird das Programm geladen.

Beachten Sie bitte, daß der Rechner nicht ein- oder ausgeschaltet werden darf, solange eine Diskette eingelegt ist, da diese sonst beschädigt wird.

Lassen Sie sich durch dieses Abenteuerspiel in ein Land von atemberaubender Schönheit zurückversetzen, in dem Verrat und der Teufel herrschen.

* Sorcery+ ist eine nochmals verbesserte Diskettenversion des Bestsellers „Sorcery“.

* Dieses Aktionsspiel bietet Ihnen 75 verschiedene stimmungsvolle Bilder, detaillierte Darstellungen und Lebhaftigkeit, verbunden mit großartigen Musik- und Soundeffekten.

Sorcery+ bringt Sie weit in graue Vorzeit zurück, die teuflischen Mächte des Geisterbeschwörers dringen in jeden Winkel des Landes vor, das einst die Domäne der großen Zauberer war.

Im ersten Teil des Spiels müssen Sie versuchen, Ihre Mitstreiter zu befreien, die im ganzen Land gefangengehalten werden.

Wenn Sie diesen Teil erfolgreich abgeschlossen haben, stehen Sie im zweiten Teil dem Geisterbeschwörer von Angesicht zu Angesicht gegenüber.

Nun müssen Sie Ihre sämtlichen Reserven aufwenden, um sich ein für alle Mal gegen seine Bössartigkeiten zu verteidigen.

Sie müssen möglichst schnell alle Ecken des Königreichs durchsuchen, um Ihre Freunde zu finden. Nur wenn alle befreit sind, können alle Kräfte verbunden werden, um den Geisterbeschwörer zu besiegen.

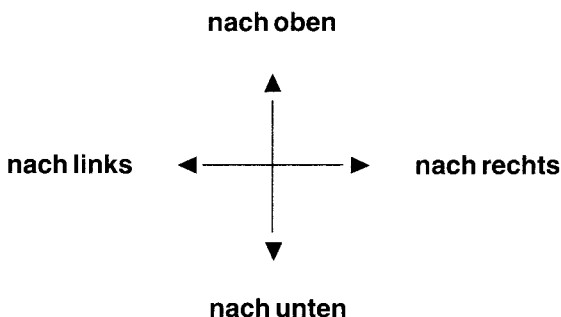
In den verschiedenen Landesteilen, die Sie durchreisen, finden Sie verschiedene Gegenstände, die Ihnen nützen oder schaden können. Einige helfen Ihnen, einige täuschen Sie, andere haben ganz besondere Eigenschaften. Auf dem Monitor erscheint nicht immer das komplette Bild, durch genaues Suchen gelangen Sie immer wieder in versteckte Ecken.

Die befreiten Zauberer versammeln sich im Heiligtum und warten dort auf den ruhmreichen Tag, an dem Sie sich ihnen dort anschließen.

Wenn dies gelungen ist, müssen Sie sich auf die Suche nach dem Geisterbeschwörer begeben und ihn persönlich herausfordern.

Spielweise:

Durch Druck des Feuerknopfes wird das Spiel gestartet. Sie kontrollieren nun den Zauberer auf seiner Suche:



Auf Ihrem Weg durch die einzelnen Räume begegnen Sie den unterschiedlichsten Gegenständen. Einige davon sind für Sie von großem Nutzen, andere unbedingt erforderlich, andere wiederum tödlich.

Gegenstände:

Um einen Gegenstand aufzuheben, müssen Sie den Zauberer auf diese Stelle bringen und den Feuerknopf drücken. Um eine Waffe zu benutzen, z. B. um einen teuflischen Dämon zu töten oder Ihren magischen Bann auszulösen, muß erneut der Feuerknopf gedrückt werden.

Sie können Gegenstände austauschen, jedoch niemals fallen lassen. Durch Versuche und Erfahrung werden Sie herausfinden, daß Sie einige der Gegenstände brauchen, um bestimmte Aktionsketten in Gang zu setzen oder zu einem neuen Bild zu gelangen.

Bildschirmanzeige:

Auf dem Bildschirm erscheint der Raum, in dem Sie sich momentan befinden. Ebenso eine Beschreibung der Dinge, die Sie tragen, sowie eine Anzeige der momentanen Energiereserven. Es erscheint auch ein offenes Buch, das Ihnen anzeigt, wieviel Zeit bisher benötigt wurde, um Ihre Aufgabe zu erfüllen. Der jeweilige Punktestand erscheint ebenfalls auf dem Monitor.

Energie:

Durch jeden Kontakt mit einer der teuflischen Mächte verlieren Sie Energie, deshalb sollten Sie möglichst versuchen, ihnen auszuweichen.

Es gibt eine Möglichkeit, die Energievorräte zu erneuern, aber als der große Zauberer werden Sie sicher selbst herausfinden, wie dies funktioniert. (Ein Tip: Beachten Sie hierzu den Kessel...).

Zeit:

Für die Bewältigung der Reise ist eine bestimmte Zeit vorgeschrieben. Diese wird durch ein offenes Buch angezeigt, das nach und nach verschwindet.

Im ersten Teil des Spiels müssen alle gefangenen Zauberer befreit werden, ehe das Buch verschwindet. Im zweiten Teil müssen Sie den Geisterbeschwörer besiegen, ehe die Zeit abgelaufen ist.

Bilder:

Im ersten Teil des Spiels gibt es 47 verschiedene Bilder, im zweiten Teil 28.

Es wird keine leichte Aufgabe sein, alle Bilder erfolgreich zu durchlaufen, und Sie werden viel List und Geschick brauchen, um einige Geheimtüren zu öffnen.

Spielbeginn:

Sie beginnen das Spiel durch Zufall an einem von 5 Plätzen.

Rekordtabelle:

Nach Beendigung der Reise können Sie, wenn Sie erfolgreich waren, Ihren Namen in die Rekordliste eintragen, die dann auf Diskette gespeichert wird.

Stoppen des Spiels:

Durch Druck auf die Leertaste kann das Spiel jederzeit gestoppt und neu gestartet werden.