



# RAIL RUNNER



## MANUAL DEL USUARIO



# **CONTENIDO**

## **1. INTRODUCCIÓN**

### **○ HISTORIA**

## **2. PROPUESTA**

## **3. INSTRUCCIONES**

## **4. CRÉDITOS**

# INTRODUCCIÓN

## HISTORIA

En las profundidades de la tierra, debajo de las montañas antiguas de un pueblo olvidado, yace la mina de Eldur. Cuenta la leyenda que fue excavada por los primeros buscadores de fortuna que llegaron al valle, guiados por sueños de riquezas inimaginables. Dentro de la mina, se dice, descansa la legendaria Gema del Núcleo, una piedra de poder místico, tan brillante que podría iluminar los cielos nocturnos. Un día, un minero audaz y tenaz llamado Bram llegó al pueblo. Escuchó las historias de los aldeanos sobre la mina y la Gema del Núcleo. A pesar de las advertencias de peligro y maldición, Bram no pudo resistir la llamada de la aventura. Con su casco fiel y su pico resistente, se adentra en la mina en busca de la gema. El juego comienza cuando Bram, ya dentro de las entrañas de la tierra, descubre que la mina está en constante cambio, como si tuviera vida propia. Los carriles por los que debe correr no son simples pasajes, sino pruebas, puestos por el espíritu de la mina. En este laberinto subterráneo, los vagones desbocados no son meros obstáculos, sino guardianes del tesoro que buscan a toda costa evitar que Bram alcance su premio.

Para encontrar la Gema del Núcleo y salir de la mina, Bram debe correr por los tres carriles, esquivar los vagones, y recolectar las gemas menores, que son la clave para desvelar el camino verdadero. Estas gemas menores, aunque valiosas, palidecen en comparación con la prometida belleza y poder de la Gema del Núcleo. A medida

**que avanza, las rocas y las vigas de madera de soporte son sus únicos aliados en este baile peligroso con la fortuna.**

**La mina, con sus lámparas colgantes que parpadean con una luz tenue y sombría, son parte un mapa. Bram debe prestar atención a sus patrones, ya que en la manera en que las sombras juegan a través de las grietas y las gemas brillan en la oscuridad, se esconden pistas de los caminos seguros y las trampas mortales.**

**El destino de Bram no es solo escapar con vida, sino también desentrañar el misterio de la mina de Eldur y liberar el poder de la Gema del Núcleo. ¿Podrá este valiente minero superar las pruebas, romper la maldición y salir a la luz del día, o se convertirá en otro eco perdido en las galerías sin fin de la mina? El juego, como la leyenda, está abierto a la interpretación de aquellos valientes que se atrevan a enfrentarlo.**

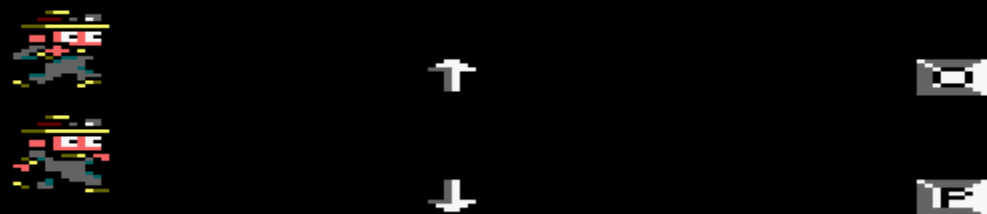
## **PROPUESTA**

**Rail Runner es un juego estilo retro hecho en Amstrad usando la librería de CPCTelera.**

**El juego consiste en controlar los saltos del personaje que se producen de rail en rail, en los que se encuentran vagones en funcionamiento. Hay varios niveles y consiste en sobrevivir el mayor tiempo posible, recolectando la mayor puntuación que se suma al recoger vagones que contienen recompensas.**

# INSTRUCCIONES DE JUEGO

El jugador únicamente controlará a Bram, nuestro valiente minero y el personaje principal del juego. Sus movimientos se limitan a bajar al carril inferior usando la tecla O, u bien subir al carril superior usando la tecla P.



Estos movimientos se realizan para esquivar los trenes que contienen bombas, que en consecuencia del impacto restan una vida de las tres totales, o bien recolectar los trenes que contienen recompensas en forma de oro, diamante y gema, que a su vez suman la puntuación total. En la siguiente imagen, que está incluida en el apartado de las instrucciones del juego, podemos ver como se muestra cada tren, tal y como sus beneficios y penalizaciones.



## CRÉDITOS

**Abma Romero, Enrique**  
**Ijzeldoorn, Maxim**  
**Hyska, Alicja Wiktoria**