



RODY & MASTICO

Lankhor

Authors : Elsa OLLIVIER - LANKHOR

COPYRIGHT 1988 : LANKHOR



RODY & MASTICO

" I am Mastico, the robot
Will you help Rody as he sets out on his travels ?
Yes ?
Well then ... off to adventure !"

STARTING OFF

Make sure the computer is switched OFF... then insert the disk.
Switch on the computer... "Rody & Mastico" loads

INTRODUCTION

1. The story

At the top of the screen, you will see different pictures representing the actions that you can perform :

- a hand up to an ear : allows you to relisten to a story that has been told or a question that was asked
- Mastico's head : lets you know if your answer to a question was correct or not
- child with a back-pack : if you want to be asked a more difficult question
- an exercise book : to go further on in the story
- a paintbrush : displays a drawing that you can colour in

2. Colouring in

When you choose COLOURING IN, a new set of pictures appears at the top of the screen !

- the pots of paint : that allows you to choose the colour to colour in with
If you do not want a plain colour, you can then choose one of the patterns that are offered to the side of the pots. The patterns that you choose will be surimposed on the background colour
- the sponge : if you want to erase a part of the drawing, use the sponge
Move the mouse over the part that you want to erase keeping the left button of the mouse pressed down
- the paintbrush : you can continue to colour in by choosing the paintbrush
- exercise book : if you want to stop colouring and continue with the story, choose the exercise book



- the printer : if you are pleased with one of your paintings, if you want to have it on paper this will let you do so. Ask one of your parents nicely to help you !
- disk + arrow DOWN : you will also need help with this ... It allows you to save a drawing on disk. You will need to have a formatted disk in the disk drive.
- disk + arrow UP : allows you to load to the screen a drawing that you have already saved on disk.

3. At the end...

When you have come to the end of the story, three pictures appear :

- a closed book : to stop the game.
- an open book : to restart the adventure.
- a palette : to colour in only.

USING THE PROGRAM

"Rody & Mastico" is played using only the mouse.

- small robot's head : This represents the mouse. You should position the lower left tip of the "mouse" on the part of the screen that you want to point to. **This is very important !**

THINGS YOU SHOULD KNOW

During the game, you can either listen to the story, read the story, colour in or answer Mastico's questions.

When a question is asked, you cannot continue with the story until you have answered it... so think carefully !

When you choose to colour in, if you want some ideas, press the right hand mouse button and a coloured drawing will appear.

WARNING : If you press the right hand mouse button when you are over the sponge icon, you will erase all the colours in your drawing. Only do this if you really don't like what you have coloured and you want to start again.

AND NOW... IT'S YOUR TURN !

A hand up to an ear



The printer



Mastico's head



Disk+ arrow down



Child with a back-pack



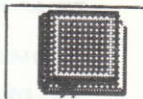
Disk+ arrow up



An exercise book



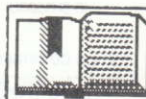
A closed book



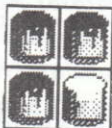
A paintbrush



An open book



The pots of paint



A palette



The sponge



Small robot's head





RODY & MASTICO

"Je suis Mastico, le robot
Veux-tu aider Rody et être du voyage?
Oui?
Alors... en avant pour l'aventure!"

DEMARRAGE

Introduis la disquette dans l'appareil éteint.
Allume ton ordinateur... ça démarre!

PRESENTATION

1. L'histoire

Dans la partie supérieure droite de l'écran, s'affichent différentes images représentant les actions possibles :

- main sur l'oreille : te permet de ré-écouter l'histoire racontée ou la question posée
- tête de Mastico : te dit si ta réponse à la question est bonne ou non
- enfant avec sac à dos : si tu veux que l'on te pose une question plus difficile
- le cahier : pour aller plus loin dans l'histoire
- le pinceau : affiche un dessin que tu peux colorier

2. Le coloriage

Quand tu choisis le coloriage, de nouvelles images apparaissent en haut de l'écran :

- les pots de peinture : te permettent de choisir la couleur que tu désires.
Si tu ne veux pas une couleur unie, tu peux ensuite sélectionner l'un des motifs qui te sont proposés à côté des pots.
Les motifs choisis se superposent à la couleur du fond.
- l'éponge : si tu veux effacer une partie de ton dessin, sers-toi de cette éponge.
Tu promènes la souris sur la partie à effacer en tenant la touche gauche de la souris enfoncée.
- le pinceau : tu pourras ensuite continuer à colorier en choisissant l'image du pinceau.
- le cahier : si tu veux arrêter le coloriage et continuer l'histoire, c'est l'image représentant le cahier que tu dois sélectionner.



- l'imprimante : si un de tes dessins te plaît, si tu veux l'avoir sur papier, ceci te permet de le faire. Demande gentiment à tes parents de t'aider!
- disquette avec flèche vers le bas : là-aussi, tu auras sûrement besoin d'aide. C'est pour sauvegarder un dessin sur disquette. Il faut, pour cela, insérer une disquette formatée dans le lecteur.
- disquette avec flèche vers le haut : te permet de voir à l'écran un dessin que tu as sauvegardé sur disquette.

3. A la fin

Lorsque tu seras à la fin de l'histoire, trois images te seront proposées :

- livre fermé : pour arrêter le jeu.
- livre ouvert : pour recommencer l'aventure.
- palette : pour colorier uniquement.

UTILISATION

"Rody & Mastico" se joue uniquement à la souris.

La petite tête de robot : représente la souris.
C'est la partie inférieure gauche qui doit être positionnée à l'endroit voulu.
Fais bien attention à cela!

CE QUE TU DOIS SAVOIR

Lorsque tu es dans le jeu, tu peux soit écouter l'histoire, soit la lire, colorier ou bien encore répondre à la question de Mastico.

Quand une question t'est posée, tu ne peux continuer l'histoire tant que tu n'as pas bien répondu, alors... réfléchis bien!

Quand tu as choisi de colorier, si tu veux un modèle, appuies sur le bouton de droite de la souris et le dessin coloré s'affichera.

ATTENTION : si tu appuies sur le bouton de droite de la souris alors que tu es sur l'éponge, tu effaceras toutes les couleurs de ton dessin.
Ne fais ceci que si ton dessin ne te plaît pas et si tu veux tout recommencer.

ET MAINTENANT, A TOI DE JOUER!



Main sur oreille



Imprimante



Tête de Masticco



Disquette- flèche
vers le bas



Enfant avec sac à dos



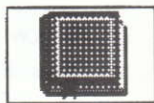
Disquette- flèche
vers le haut



Cahier



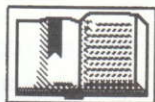
Livre fermé



Pinceau



Livre ouvert



Pots de peinture



Palette



Eponge



6

Petite tête de robot :





RODY & MASTICO

"Ich bin Mastico, der Roboter.
Willst du Rody helfen und mitreisen?
Ja?
Also los,.... auf ins Abenteuer!"

START

Schiebe die Diskette in das Gerat, schalte es aus -
wiedereinschalten und es geht los.

PRAESENTATION

1. Geschichte

In der oberen rechten Haelfte des Bildschirms sind verschiedene Bilder zu sehen, die die moeglichen Aktionen darstellen:

- Hand auf dem Ohr : erlaubt dir, die erzaelte Geschichte oder die gestellte Frage noch einmal zu hoeren.
- Mastico's Kopf : sagt dir, ob deine Antwort richtig oder falsch war
- Kind mit Rucksack : wenn du moechtest, dass dir eine schwierigere Frage gestellt wird
- das Heft : um weiter in der Geschichte vorwaerts zu gehen
- der Pinsel : zeigt ein Bild, das du anmalen kannst

2. Kolorieren

Wenn du anmalen moechtest, erscheinen neue Bilder auf dem Bildschirm.

- die Farbeimer : erlauben dir, die Farbe auszuwaehlen, die dir gefaeelit. Wenn du es lieber bunt haettest, kannst du eines der Motive auswaehlen, die neben den Farbeimern erscheinen. Die ausgewaehnten Motive lassen sich ueber die Grundfarbe auftragen.
- der Schwamm : wenn du einen Teil deiner Zeichnung auswischen willst, benutze diesen Schwamm. Du musst deine "Mouse" auf die auszuwischende Partie deiner Zeichnung setzen und gleichzeitig die linke Taste der "Mouse" runterdruecken.
- der Pinsel : Jetzt kannst du weitermachen mit dem Ausmalen, indem du das Bild mit dem Pinsel aussuchst.



- das Heft : Wenn du mit dem Ausmalen aufhören möchtest und mit der Geschichte weitermachen willst, musst du das Bild mit dem Heft wählen.
- der Drucker : Wenn dir eines deiner Bilder gefällt, wenn du es auf Papier haben möchtest, dies hier ermöglicht es dir, es zu tun. Bitte deine Eltern um Hilfe!
- Diskette mit nach unten zeigendem Pfeil : hier brauchst du ebenfalls Hilfe. Es dient dazu, ein Bild auf einer Diskette zu sichern. Hierzu muss man eine formatierte Diskette in das Gerät einführen.
- Diskette mit nach oben gerichtetem Pfeil : ermöglicht es dir, eine Zeichnung auf dem Bildschirm zu sehen, die du auf einer Diskette gesichert hast.

3. Zum Schluss...

Wenn du am Ende der Geschichte angekommen bist, siehst du 3 Bilder:

- geschlossenes Buch : um mit dem Spiel aufzuhören
- offenes Buch : um das Abenteuer neu zu beginnen
- Palette : um lediglich zu kolorieren

GEBRAUCH

"Rody & Mastico" wird ausschliesslich mit der "Mouse" gespielt.

kleiner Kopf des Roboters : repräsentiert die "Mouse"
: Die innere linke Partie muss auf die gewünschte Stelle gesetzt werden.
Pass genau auf!

WAS DU WISSEN MUSST

Während du im Spiel bist, kannst du entweder die Geschichte hören, sie lesen, kolorieren oder die Fragen von Mastico beantworten.

Wenn dir eine Frage gestellt wird, kannst du so lange nicht in der Geschichte weitermachen, bis du richtig geantwortet hast. Also, überlege gut!

Wenn du das Kolorieren ausgewählt hast und du ein Muster möchtest, drücke auf den rechten Knopf der "Mouse" und das ausgemalte Bild erscheint.

ACHTUNG : Wenn du auf den rechten Knopf der "Mouse" drückst während du auf dem Schwamm bist, löscht du alle Farben deines Bildes. Wenn du also nicht von vorne anfangen willst, tue dies nicht.

UND JETZT BIST DU DRAN !

Hand auf dem Ohr



Der Drucker



Mastico's Kopf



Diskette mit nach unten zeigendem Pfeil



Kind mit Rucksack



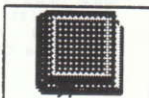
Diskette mit nach oben gerichtetem Pfeil



das Heft



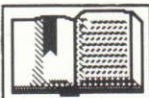
geschlossenes Buch



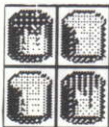
der Pinsel



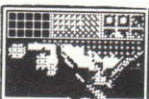
offenes Buch



die Farbermer



Palette



der Schwamm



kleiner Kopf des Roboters



The enclosed diskette contains copyrighted material. Making a copy of the enclosed diskette or instruction manual is strictly FORBIDDEN. ATTEMPTS TO COPY THIS DISKETTE WITH COPY ROUTINES OR PROGRAMS MAY CAUSE DAMAGE TO THE DISKETTE AND COMPUTER.

La disquette ci-contre fait l'objet d'un copyright. Il est formellement interdit d'en faire une copie ou de copier la documentation. La disquette est protégée contre la copie.
TOUTE TENTATIVE DE RECOPIE DE LA DISQUETTE PEUT PROVOQUER DES DOMMAGES A LA DISQUETTE OU A VOTRE ORDINATEUR.

Das Programm auf dieser Diskette ist durch Urheberrechtsschutz geschützt!

ACHTUNG : Kopierversuche koennen zur BeschaeDIGung des Programms und Ihres Computers fuehren !



Lankhor

82 bis, avenue du Général-de-Gaulle

92140 CLAMART

Tél: (1) 46 30 33 03