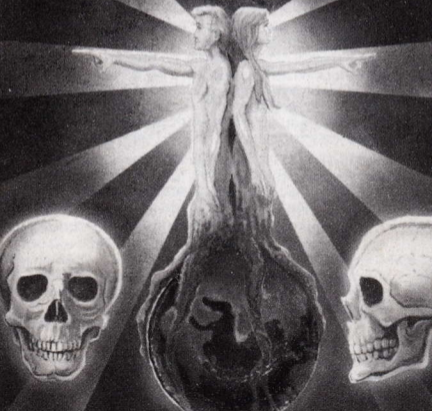


Amsoft
GOLD

QABBALAH



BY GEM SOFTWARE

SCENARIO

Qabbalah is an exciting 3-dimensional arcade adventure game, where you play the part of an aspiring acolyte, seeking Union with the Godhead. Qabbalah is the ancient Hebrew esoteric doctrine, showing how this Union can be achieved. Now you too can join the seekers of truth in their quest.

The Qabbalistic system is based on the Sepher Yetzirah, or Tree of Life. The diagram of the Tree of Life, shown below, represents the whole of creation.

In the beginning, the Godhead (Kether) split into two spheres of light (Chokmah and Binah), representing Male and Female. These two spheres then split again forming more spheres, and so on.

The Qabbalist believes that by traversing backwards along the paths of the Tree of Life, it is possible to once again become one with the Godhead. One method for doing this, known as Pathworking, is where the acolyte sends out his spirit to walk the pathways of the Tree. In Pathworking, the acolyte determines which path he is on by use of objects. Each pathway has certain objects corresponding to it.

In the game, your route along the Tree, has been pre-ordained by one of the Higher Beings and each path contains only one object. This is so that you may grow to Godhead in the wisest way possible.

Of course for everything that exists, there is an opposite; the Tree of Life is no exception, it's opposite is called the Qlipthophth. Walking the paths of the Qlipthophth are negative beings, or demons. The negative tree occupies the same inter-dimensional location as the positive Tree. Coming into contact with these negative beings will drain your psychic energy.

So remember, to attain Godhead you must travel all the paths, passing through all ten spheres on your way.

LOADING INSTRUCTIONS

Switch the computer off, then on again. Place the cassette in the Datacorder. If necessary, rewind the tape and press the STOP/EJECT key once.

If you have a disc drive, key in the following: - ; TAPE then press ENTER. (The ; character is on the key next to P.)

Press the CTRL key and keeping it down, press the small ENTER key. Press PLAY on your Datacorder, followed by any key except ESC, CAPS LOCK, SHIFT or CTRL.

After about two and a half minutes, a loading screen will appear. The computer will then proceed to load the main program. This will take a further 6 minutes.

PLAYING INSTRUCTIONS

The game of Qabbalah can be played at one of three difficulty levels. The level of play determines how fast your energy is drained by the "nasties", also how intelligent the Demons are. Level 1 is not too hard and should be used at first. For more of a challenge, try level 2. Level 3 is the hardest of all: as such your chances of achieving enlightenment are very slim (but not impossible) !!

All objects are hidden from view, behind pieces of scenery or within buildings. To pass through the door of a building, you first have to collect the right key, which must then be selected for use. You "get" an object, merely by touching it.

To prove that you are worthy, you must collect two keys and a snorkel, before reaching the first sphere of Malkuth. These objects will stay with you throughout your search for enlightenment. (What does a snorkel let you do ???)

To attain the next sphere, all objects on paths leading to that sphere, must be collected (see diagram). Thus to move to Yesod only one object is

needed, to move on to Hod two further objects are required, to progress from there to Netzach three more are required, to move to Tiphareth three more, Geburah two more. Chesed three, Binah two, Chokmah three and finally to reach Kether requires a further three objects.

Once you have travelled all paths to the next sphere, collecting all the objects on your way, you must place them on the altar in the centre of the pyramid. Only then can you go on to the next sphere.

You control the gameplay by means of a joystick and/or the keyboard, the controls are as follows:-

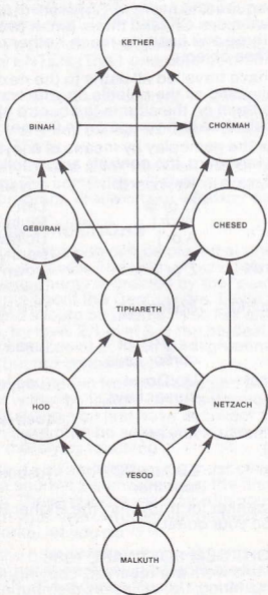
Required Action	Keyboard	Joystick
Walk left	Q or @	Left
Walk right	W or [Right
Walk away from you	A or]	Up (away from you)
Walk towards you	Z or \	Down (towards you)
Jump (in facing direction)	Spacebar	Fire button
Scroll the scenery	Left/Right cursor keys	(use keyboard)
Select Object	Up/Down cursor keys	(use keyboard)
Hold Game	H	(use keyboard)
Restart Game (when held)	Any key	Any
Abort Game	ESC and CTRL together	(use keyboard)

Good luck, seeker for truth, may the Higher Beings guide you on your quest.

© COPYRIGHT GEM SOFTWARE 1986

All rights of this work are reserved, copying, lending, broadcasting, hiring, transmission, distribution or resale is prohibited without our express permission.

THE SEPHER YETZIRAH OR TREE OF LIFE



SCENARIO:

Qabbalah est un nouveau jeu d'aventure, en 3 dimensions. Vous jouez le rôle d'un acolyte, à la recherche de l'Union avec la divinité Godhead. Qabbalah est une doctrine ésotérique hébraïque ancienne, indiquant comment obtenir cette Union. Vous pouvez maintenant, vous aussi, aller en quête de la vérité.

Le système Qabbaliste est basé sur le Sepher Yetzirah, ou Arbre de Vie. Le schéma de l'Arbre de Vie, ci-dessous, représente l'entière création.

Au départ, Godhead (Kether) est divisé en deux sphères de lumière (Chokmah et Binah), représentant l'homme et la femme. C'est deux sphères sont, à leur tour, divisées pour former de nouvelles sphères, et ainsi de suite.

Le Qabbaliste pense qu'en traversant en sens inverse, le long des sentiers de l'Arbre de Vie, il est possible de redevenir un des disciples de Godhead. Une des méthodes pour y parvenir, est appelée "Recherche du Passage", l'acolyte envoie son fantôme à travers les sentiers de l'Arbre. L'acolyte détermine le sentier où il se trouve à l'aide des objets. Chaque sentier a certains objets lui correspondant.

Dans ce jeu, votre parcours a été pré-désigné par un des Êtres Supérieurs, et chaque sentier contient un seul objet. Ceci afin que vous obteniez la sagesse avant d'atteindre Godhead!

Tout ce qui existe a normalement un opposé; et l'Arbre de Vie n'est pas une exception, son opposé se nomme un Qlipthoph. Les sentiers longeant le Qlipthoph sont remplis d'êtres négatifs, de démons. L'arbre négatif a le même emplacement en inter-dimension que l'arbre positif. Si vous vous trouvez en contact avec des êtres négatifs, vous perdrez votre énergie psychique.

Donc n'oubliez pas que pour atteindre Godhead, vous devez traverser tous les sentiers, en passant par les dix sphères se trouvant sur le parcours.

INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT

Pour le chargement, suivre les instructions se trouvant sur les étiquettes de la cassette ou disquette.

INSTRUCTIONS POUR LE JEU

Le jeu Qabbalah à trois différents niveaux de difficulté. Le niveau choisi détermine la vitesse à laquelle les "méchants" écouleront votre énergie, ainsi que l'intelligence des démons. Le niveau 1 n'est pas trop difficile et devrait être utilisé initialement. Le niveau 2 est plus excitant. Le niveau 3 est le plus ardu, en fait vos chances de réussite sont limitées, mais pas impossible!

Tous les objets sont cachés derrière le paysage ou à l'intérieur des bâtiments. Pour pénétrer dans un des bâtiments, vous devrez trouver la bonne clef qui devra ensuite être sélectionnée. Pour obtenir un objet, il suffit de le toucher.

Pour prouver que vous êtes digne d'atteindre Malkuth, la première sphère, vous devrez trouver deux clefs et un masque de plongée. Ces objets resteront en votre possession tout au long de votre recherche. (Que pouvez vous faire d'un masque de plongée ???)

Pour atteindre la prochaine sphère, tous les objets se trouvant sur son chemin devront être ramassés (voir schéma). Pour arriver à Yesod, il ne faut qu'un objet, pour aller à Hod vous aurez besoin de deux objets, pour Netzach il en faudra trois, pour aller à Tiphareth trois de plus, pour Geburah: deux, pour Chesed: trois, pour Binah: deux, pour Chokmah: trois et enfin pour atteindre Kether, trois de plus.

Quand vous aurez traversé tous les chemins menant à la sphère suivante, et ramassé tous les objets, vous devrez les déposer sur l'autel se trouvant au centre de la pyramide. Ce n'est qu'alors que vous pourrez aller à la prochaine sphère.

Vous pouvez utiliser le clavier ou le joystick pour les commandes.

Commandes:

Action	Clavier	Joystick
Gauche	Q ou @	mouvement gauche
Droite	W ou [mouvement droit
Eloigner de vous	A ou]	vers le haut
Avancer vers vous	Z ou /	vers le bas
Saut (face à l'objet)	Barre-espace	Feu
Defilement de la scène	touches curseur gauche/droite	utilisez le clavier
Sélection d'un objet	touches curseur bas/haut	utilisez le clavier
Pause du jeu	H	utilisez le clavier
Reprendre (après la pause)	une touche	un mouvement
Terminer le jeu	ESC et CTRL en même temps	utilisez le clavier

Bonne chance, chercheur de vérité, et que les Etres Supérieurs soient avec vous!

Tous droits de reproduction, copie, location, transmission, distribution ou revente réservés pour tous pays.

LE SEPHER YETZIRAH OU ARBRE DE VIE

