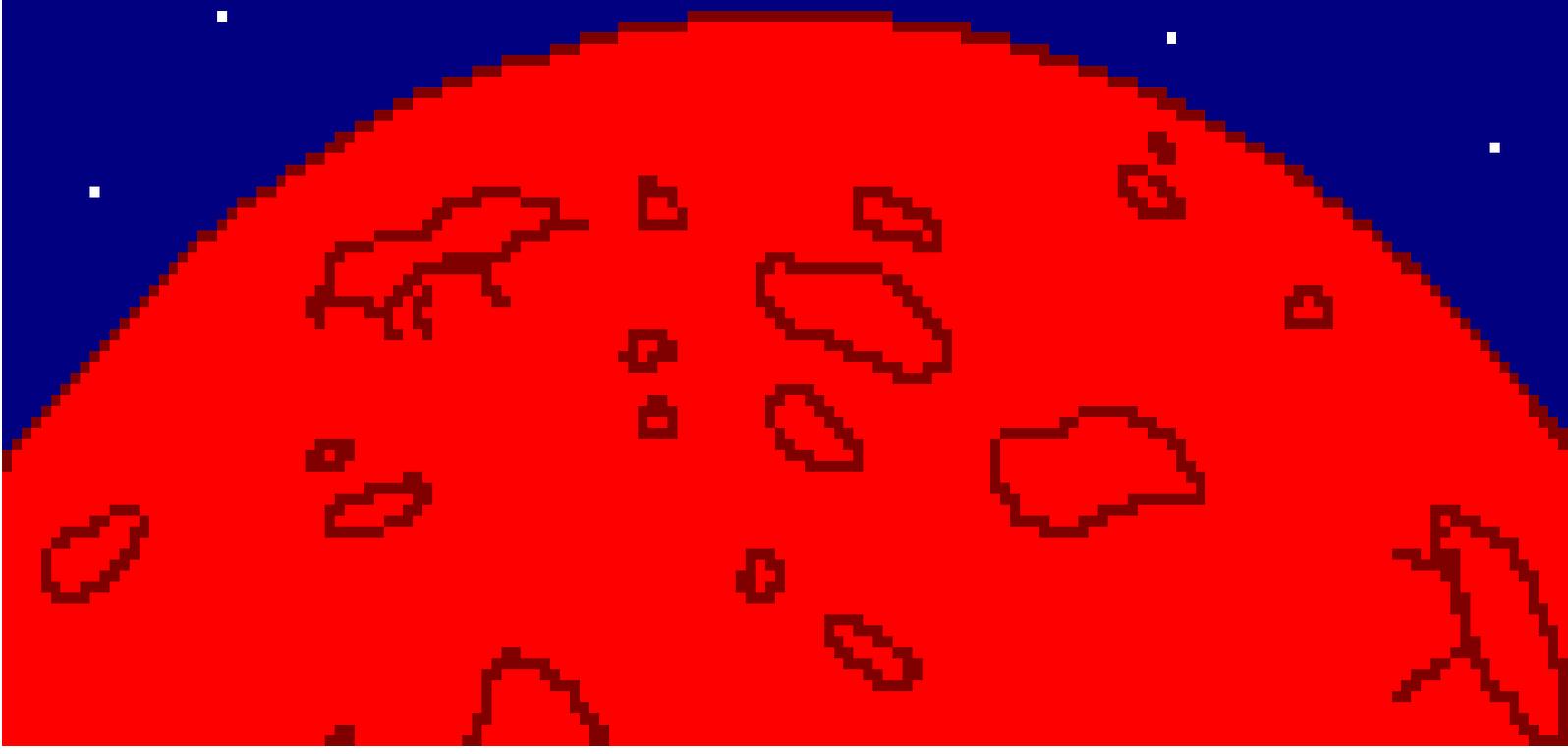




INVASIÓN A

MARTE



English.....3

Español.....6





Introduction

When the game start, you have to press the key Enter to start the game .



Controls

In the next table, there are the two control schemes of the game:

New scheme

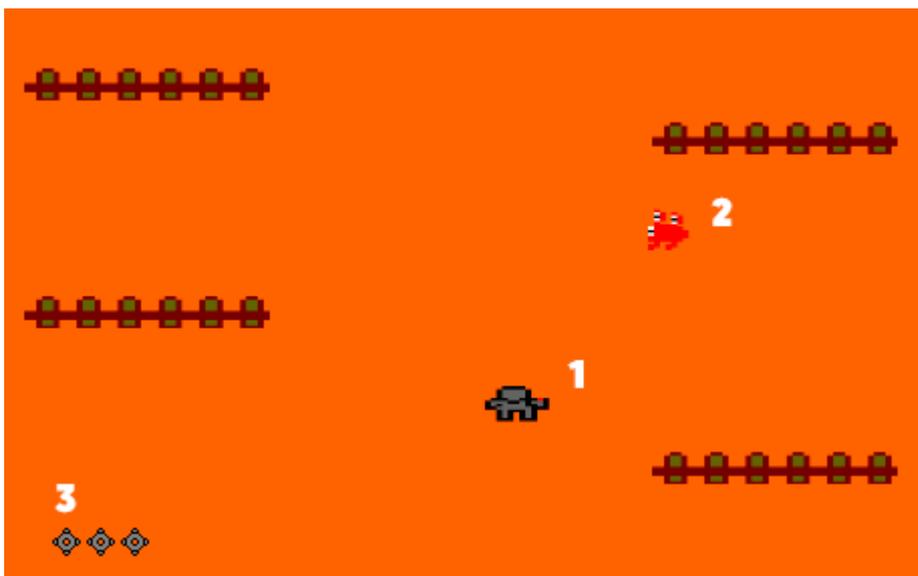
KEY	
ENTER	Start the game
E	Move up
D	Move down
S	Move left
F	Move right
K	Shoot to front
L	Shoot to right
J	Shoot to left

Legacy scheme

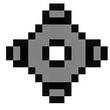
TECLA	
ENTER	Start the game
Q	Move up
A	Move down
O	Move left
P	Move right
SPACE	Shoot to front
M	Shoot to right
X	Shoot to left



Game screen



- 1- Player
- 2- Enemy
- 3- Number of lifes



Game objective

Your goal on this planet is to move forward in each of the phases bypassing the different enemies, to help you in your goal you will have two elements

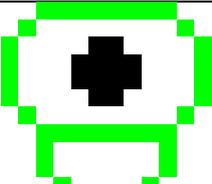
- The first key is your weapon, this weapon has unlimited ammo, so you can defeat the different enemies of your adventure.
- In your adventure you will find small gears, these serve to charge your health so you can win

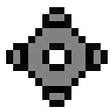


The enemies

In your adventure you will find a variety of enemies that they can defeat you.

Find the best strategy to beat and conquest the world.

	<ul style="list-style-type: none"> • It is the most common enemy and the most weakest. • It is usually grouped together with other aliens of its kind.
	<ul style="list-style-type: none"> • An unusual enemy, usually it moves much faster than others. • Her two eyes help it to shoot effectively.



Authors

Antonio Maciá Lillo

Gina Esthela Abad Jiménez

Iván Martínez Molina

Music by Salvador Moreno Pardine



Introducción

Cuando arranques el juego por primera vez podrás comenzar a jugar pulsando la tecla INTRO en la pantalla principal del juego.



Controles

A continuación, se detallan los dos esquemas diferentes de controles del juego.

Esquema moderno

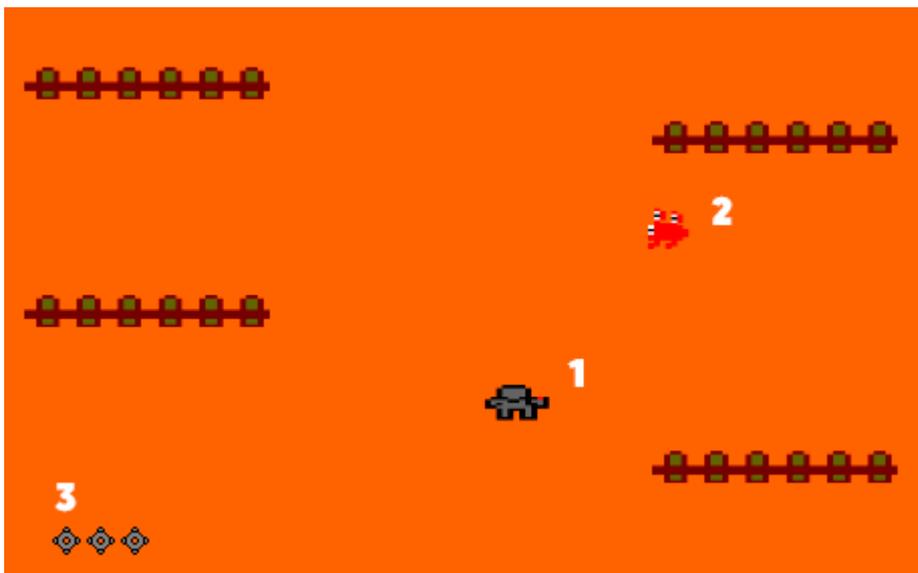
TECLA	
INTRO	Empezar partida
E	Moverse hacia arriba
D	Moverse hacia abajo
S	Moverse hacia la izquierda
F	Moverse hacia la derecha
K	Disparar al frente
L	Disparar a la derecha
J	Disparar a la izquierda

Esquema clásico

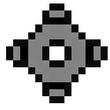
TECLA	
INTRO	Empezar partida
Q	Moverse hacia arriba
A	Moverse hacia abajo
O	Moverse hacia la izquierda
P	Moverse hacia la derecha
ESPACIO	Disparar al frente
M	Disparar a la derecha
X	Disparar a la izquierda



Pantalla de juego



- 1- Jugador
- 2- Enemigo
- 3- Indicador de vidas del jugador



Objetivo del juego

Tu objetivo en este planeta es avanzar hacia delante en cada una de las fases sorteando a los distintos enemigos que te encuentres por el camino, para ayudarte en tu objetivo contarás con dos elementos clave.

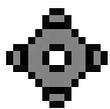
- El primero de ellos tu pistola, que contiene munición infinita y te permitirá derrotar a los diferentes enemigos con los que te encuentres.
- En segundo lugar, a lo largo de tu aventura encontrarás pequeñas tuercas  que servirán para regenerar tu salud y de esta forma conseguir la victoria.



Los enemigos

A lo largo de la aventura te encontrarás distintos tipos de enemigos que te pondrán a prueba y a los cuales tendrás que derrotar buscando la mejor estrategia posible para avanzar hacia las siguientes fases.

	<ul style="list-style-type: none"> • Es el enemigo más común de la aventura y el más débil • Suele agruparse junto a otros compañeros de su especie
	<ul style="list-style-type: none"> • Un enemigo poco común suele moverse mucho más rápido que los demás. • Sus dos ojos le ayudan a disparar mejor



Autores

Antonio Maciá Lillo

Gina Esthela Abad Jiménez

Iván Martínez Molina

Música por Salvador Moreno