

TWO
CAN
PLAY

BEFORE YOU START SKATING . . .
When the game has loaded, you'll be asked to enter a code letter before you can play. Just look up the co-ordinates on this table, and enter the letter that you find there; eg. if asked what's at D5, you type Z. If you get it wrong three times . . .

	0	1	2	3	4	5	6	7
A	E	J	U	Y	F	V	A	L
B	R	F	X	K	T	C	I	U
C	I	S	Q	M	L	E	F	G
D	B	Y	B	T	G	Z	P	H
E	N	W	S	R	D	H	Z	A
F	P	I	C	W	O	M	Q	N
G	O	H	J	D	D	A	N	J
H	E	C	K	V	K	X	L	B

*The number one name
in the game*

SKATEPARKS
AND CROSS
COUNTRY

LOADING:

on the 464 type: **RUN**" (ENTER)

on the 664/6128 type: **:TAPE** (ENTER) **RUN**" (ENTER)

PROFESSIONAL SKATEBOARD SIMULATOR

You can use keys or a joystick:
Z=Left, **X**=Right, **O**=Forward/boost,
K=Back/stop and **P**=Fire/jump

The game is played over seven levels, each with two parts, a 3D SKATEPARK section and an overhead CROSS COUNTRY section. On both parts of each level, your time remaining is indicated at the top left of the screen, and the number of flags left to pick up/skate between is shown at the top right.

THE SKATEPARK

You're up against time — you must move lightning fast to collect all the flags in the park before the timer runs out.

Don't skate onto the rough ground — you'll get a time penalty for leaving the tarmac. Sometimes you'll have to jump over rough ground to get to other parts of the park. If you come off the course, you will be given a pointer — put this where you want the skater to reappear, then press FIRE to start skating again.

THE SKATEPARK: CONTROLS

Pushing the joystick LEFT or RIGHT turns the skater in that direction.

Push FORWARD on the joystick repeatedly to make the skater boost himself along.

Pull BACK on the joystick to slow the skater down (or spin thru 180 degrees when he's standing still. Pulling hard back on the joystick is very useful for recovering from panic situations)

Press FIRE on the joystick to Ollie (jump)

THE CROSS COUNTRY EVENT

In this part of each level, you have to skate cross-country to a finish post, passing thru pairs of flags. Again, you are up against the clock. Be careful to avoid water, trees, and buildings — hit these and you SLAM in a big way.

THE CROSS COUNTRY EVENT: CONTROLS

Pushing the joystick LEFT or RIGHT makes your skater go in that direction.

Push the joystick FORWARD or pull it BACK to accelerate/decelerate.

FRANCAIS AVANT DE PATINER . . .

Quand le jeu est chargé, on vous demandera d'entrer une lettre code avant de jouer. Regarder la table ci-dessous et entrer la lettre que vous trouverez là; ex: si l'on vous demande à quoi correspond D5, tapez Z.

SIMULATEUR DE PLANCHE A ROULETTE PROFESSIONNEL

Le jeu se joue à sept niveaux différents, chacun comportant deux parties, une section SKATEPARK à trois dimensions et une section CROSS COUNTRY en haut.

Pour les deux parties de chaque niveau, le temps qui vous reste est indiqué en haut de l'écran à gauche, et le nombre de drapeau qu'il vous reste à ramasser/patiner entre apparaît en haut à droite.

LE SKATEPARK

Vous luttez contre la montre – vous devez vous déplacer à la vitesse de l'éclair pour ramasser tous les drapeaux dans le parc avant que le chronomètre ne s'arrête. Ne patinez pas en dehors des allées – vous aurez une pénalité si vous quittez le goudron. Quelquefois vous devrez sauter au-dessus d'une surface non-goudronnées pour atteindre d'autres parties du parc. Si vous sortez du cours, une flèche apparaîtra sur l'écran – placez la où vous voulez que votre patineur ré-apparaisse, puis appuyez sur la touche FIRE (FEU) pour recommencer à pauner.

LE SKATEPARK: LES MANOEUVRES

Pousser le levier de commande vers la gauche ou vers la droite fait tourner le patineur dans cette direction.

Poussez le levier de commande de façon répétée vers l'avant pour que le patineur prenne son élan.

Tirez le levier de commande vers l'arrière pour ralentir le patineur (ou pour le faire tourner à 180 degrés quand il ne bouge pas. Tirer fortement vers l'arrière le levier de commande est très utile pour reprendre le dessus en cas de panique.)

Appuyez sur la touche FEU sur le levier de commande pour sauter (Ollie).

LE CROSS COUNTRY

Dans cette partie de chaque niveau vous devez patiner à travers la campagne jusqu'à un poteau d'arrivée en passant entre des paires de drapeaux. Encore une fois vous luttez contre la montre. Faites attention d'éviter l'eau, les arbres et les bâtiments – touchez une de ces choses et bonjour les dégâts!

LE CROSS COUNTRY: LES MANOEUVRES

Pousser le levier de commande vers la gauche ou vers la droite fait tourner le patineur dans cette direction.

Pousser le levier de commande vers l'avant ou tirez le vers l'arrière pour accélérer/décélérer.

DEUTSCH

BEVOR SIE AUFANGEN ZU FAHREN . . .

Wenn das Spiel geladen ist, werden Sie gebeten, einen Kodierungsbuchstaben einzutragen, bevor sie spielen können. Bitte sehen sie sich die Ko-ordinate auf dieser Tabelle an und tragen Sie den Buchstaben ein, den sie dort finden, Z.B. wenn sie gefragt werden, was ist bei D5, tippen sie Z.

PROFESSIONELLER SKATEBOARD (Rollbrett) SIMULATOR

Das Spiel wird auf 7 Stufen gespielt, jede mit zwei Teilen, eine 3D SKATEPARK Sektion und eine darüberliegende CROSS COUNTRY (Quer durchs Land) Sektion.

Auf beiden Teilen jeder Stufe ist Ihre Ihnen verbleibende Zeit links oben auf dem Bildschirm angegeben, und die Anzahl der übriggebliebenen Flaggen, die zu nehmen sind/mit denen zu fahren ist, wird oben rechts gezeigt.

DER SKATEPARK

Es geht um Zeit – Sie müssen sich blitzschnell bewegen, um alle Flaggen im Park zu sammeln, bevor die Zeit abläuft. Fahren Sie nicht auf rauhen Grund, Sie bekommen eine Zeitstrafe, wenn Sie den geteerten Boden verlassen. Manchmal werden Sie über rauhen Boden springen müssen, um andere Teile des Parks zu erreichen. Wenn Sie vom Pfad abkommen, wird Ihnen ein Zeiger gehen. Setzen Sie den dahin, wo der Läufer wieder erscheinen soll, dann drücken Sie FEUER, um wieder anzufangen zu fahren.

DER SKATEPARK: KONTROLLEN

Das Schieben des Schalthebels nach LINKS oder RECHTS sendet den Fahrer in die jeweilige Richtung. Schieben Sie wiederhold VORWÄRTS auf dem Schalthebel, sodass sich der Fahrer selbst verstärken kann.

Ziehen Sie ZURÜCK auf dem Schalthebel, um den Fahrer zu verlangsamen (oder drehen Sie ihn um 180 Grad, wenn er stillsteht. Es ist sehr nützlich, den Schalthebel heftig zurückzuziehen, um sich von Paniksituationen zu erholen). Drücken Sie FEUER auf dem Schalthebel uf Ollie (springen).

DAS CROSS COUNTRY (Quer durchs Land) EREIGNIS

In diesem Teil jeder Stufe müssen Sie quer durchs Land fahren zu einem Endposten, indem Sie durch Flaggenpaare fahren. Wiederum ist es eine Frage der Zeit. Seien Sie vorsichtig, Wasser, Bäume and Gebäude zu vermeiden – wenn Sie an diese stossen, gibt es einen grossen Sturz.

DAS CROSS COUNTRY (Quer durchs Land) EREIGNIS:

KONTROLLEN

Wenn Sie den Hebel nach LINKS oder RECHTS schieben, , geht Ihr Fahrer in die betreffende Richtung.

Schieben Sie den Hebel VORWÄRTS, oder ziehen Sie ihn ZURÜCK, um zu beschleunigen/verlangsamen.

These are other great games for your Amstrad . . .

SIMULATORS

BMX Simulator · Grand Prix Simulator
Fruit Machine Simulator · Pro Snooker Simulator
Pro Ski Simulator · ATV Simulator
Advanced Pinball Simulator · BMX Freestyle
SAS Combat Simulator · International Rugby Simulator

ARCADE ACTION

Transmuter · Super Stunt Man · 3D Starfighter
Super Hero · Death Stalker · Ninja Massacre

PLATFORM ACTION

Ghost Hunters · Super Robin Hood · Vampire

CARTOON ADVENTURE

Dizzy · Treasure Island Dizzy · BigFoot

In our PLUS range . . .

Jet'Bike Simulator · The Race Against Time
Pro BMX Simulator

And in the new GOLD range . . .

4 Soccer Simulators



*This entertainment experience was
brought to you by . . .*

<i>Coding/Music/FX</i>	<i>Gavin Raeburn</i>
<i>Graphics</i>	<i>Nigel Brown</i>
<i>Project Management</i>	<i>David Darling/ Mark Baldock</i>
<i>Package Production</i>	<i>Mike Clark</i>
<i>Cover Illustration</i>	<i>Liz Darling</i>

This program, including code, graphics, music and artwork are the copyright of CodeMasters Software Co. Ltd and no part may be copied, stored, transmitted or reproduced in any form or by any means, hired or lent without the express permission of CodeMasters Software Co. Ltd.

MADE IN ENGLAND

Published by CodeMasters Software Co. Ltd.,
PO Box 6, Leamington Spa, England CV33 0SH.