

**UBI** *Soft*

**ZOMBI**

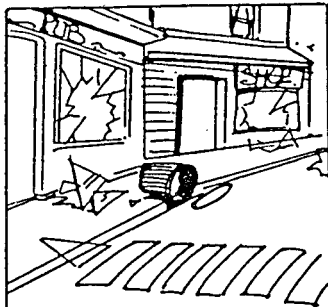
**SOFT**  
**EXPRESS**



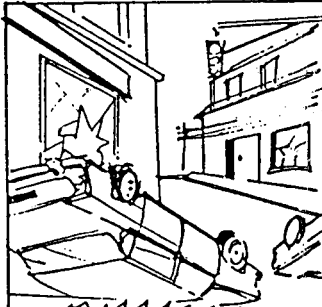
**BERKLEYS  
ESTADOS UNIDOS  
15 ABRIL 1996**



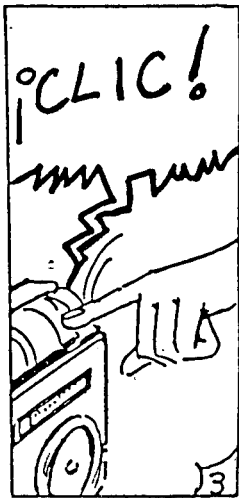
**Y AHORA UN  
RESUMEN DE LA  
SITUACION ACTUAL.**



**SE CONFIRMA QUE  
EL TALQUE HA AFECTADO  
A LA REGION SE  
EXTIENDE POR EL  
MUNDO ENTERO**



**EN EFECTO, SALES DE  
TODAS PARTES, DE LOS  
CEMENTERIOS, DE  
LOS DEPOSITOS Y SU  
APARICION ENGENDRAN  
LA VIOLENCIA Y LA  
LOCURA**







AHORA QUE LO  
PIENSO.....  
LO VENCITO DEHE  
EL MAPA!!



¿QUE BUSCAS?



AHI ESTA!!  
MIREN...  
EL HOSPITAL!!



DEESO NADA, YA ESTA  
YO, PIENSO!! EUFERMO!!

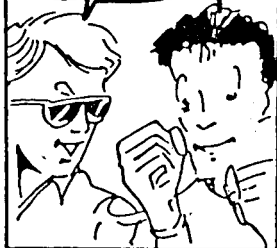


¿QUE TIENE DE ESPECIAL ESTE HOSPITAL?

ESTE HOSPITAL TIENE UN HELICOPTERO



YA ENTIENDO! NOS VAMOS A IR EN HELICOPTERO PARA BUSCAR AYUDA ANTES HAY QUE LLEGAR. ESTA LA OTRA PUNTA DE LA CIUDAD



MAS VALE QUE NOS VAYAMOS AHORA MISMO

SI, PERO QUIEN VA A PILOTAR?



¡¡ QUE ALEGRIA VAMOS A PODER ESTRELLARNOS !!

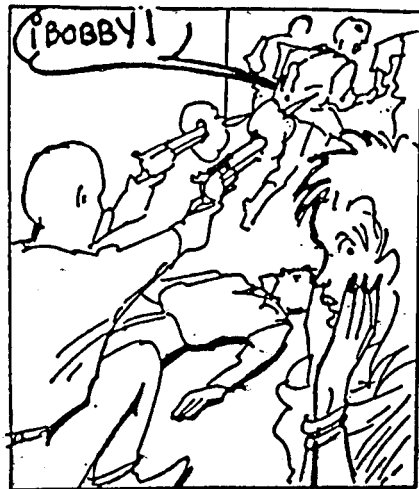
CREO QUE LO PODRE HACER!



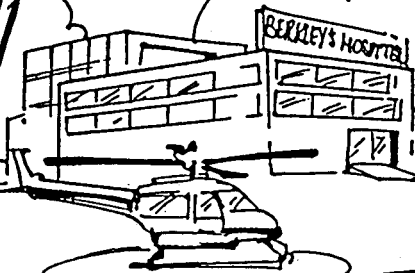








SON MUCHOS.  
ESTO NO NOS VA  
A SER NADA FACIL!!



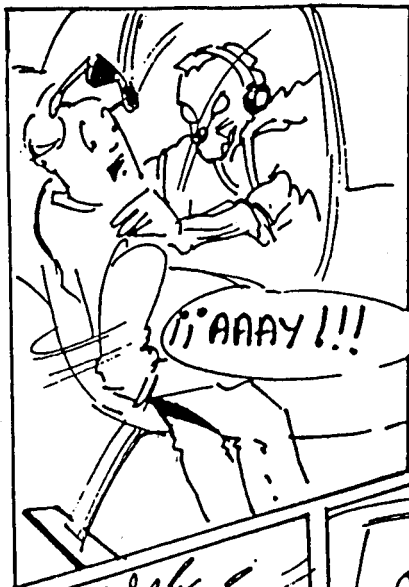
LOS VAMOS A  
ENTRETENER.  
ID AL HELICOPTERO Y ARRANCAD.

ESPERO QUE  
LAS LLAVES  
ESTEN PUESTAS!



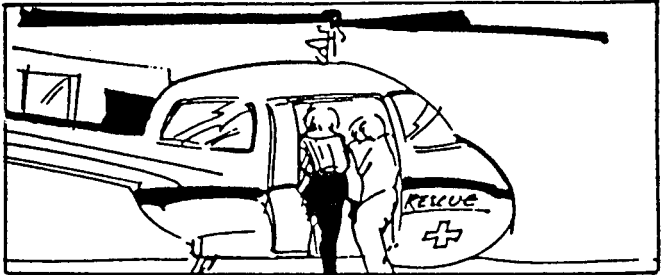


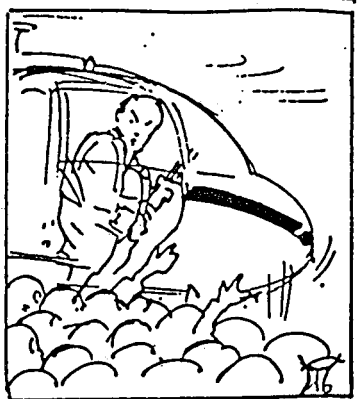
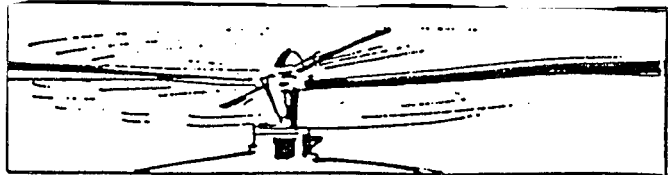




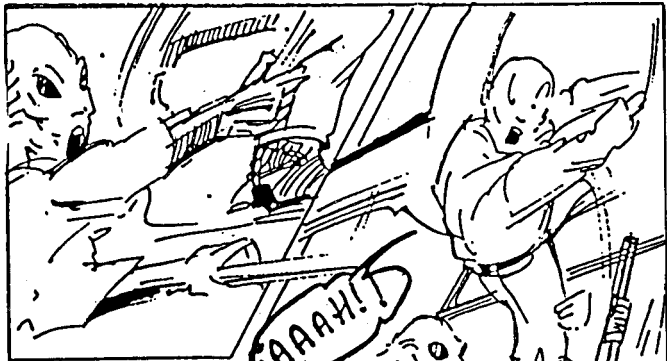
¡¡GRACIAS!! ¡¡DE NADA!

¡¡PUAS!!









¡AAAHH!



BOG!

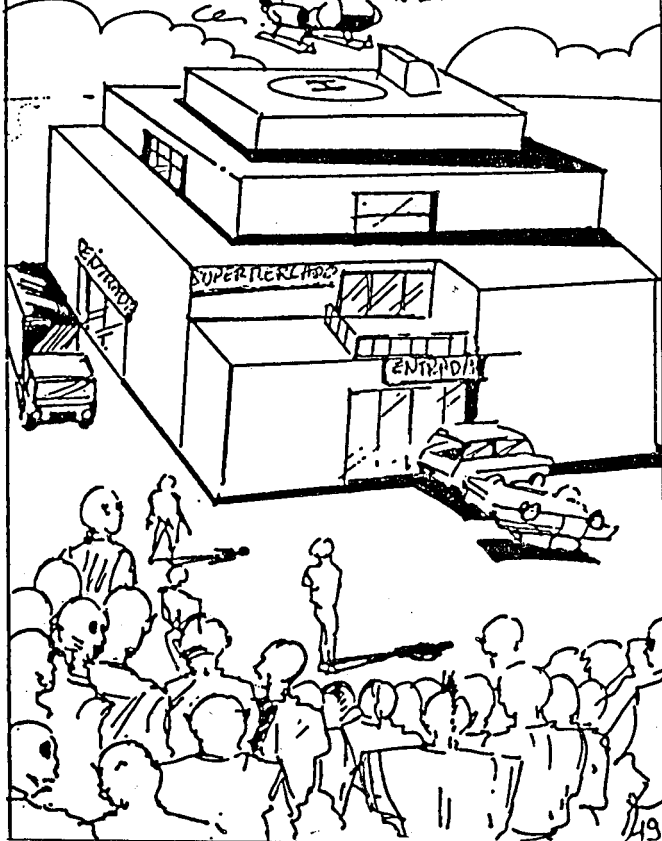
HABRA QUE APANARSELAS  
SIN ARMAS.



DUF!



# RONALDO ON BOARD





OBJETIVOS DEL JUEGO: Encontrar gasolina.

ATENCION: Otro equipo juega al mismo tiempo que tú. No tiene ningun problema de gasolina, pero pasa hambre.

Su nombre: LOS HELLS ANGELS

-----  
Explicación de los diferentes  
=====

----- movimientos -----  
=====



DESPLAZARSE :

Una rosa de viento tridimensional aparece ;  
apretar una tecla para escoger tu dirección +  
apretar "FIRE" o "COPY".



SUBIR A UN VEHICULO :

Válido para los camiones y el helicóptero.



BAJAR DE UN VEHICULO



COGER:

Un cursor aparece en pantalla. Tienes que moverlo hacia un objeto y validarlo con "COPY"



OBJETOS EN MANO:

Utilizar las teclas de dirección para visualizar tus objetos y "FIRE" para tenerlos en mano.



DEJAR:

Teclas de dirección = cursor + "COPY"



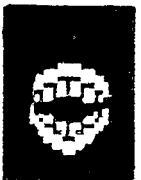
#### UTILIZAR :

Solo se puede usar un objeto a la vez.



#### ACTIVAR :

Un cursor aparece permitiéndote designar el objeto por activar.



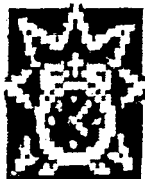
#### COMER/BEVER



#### DORMIR :

Solamente en una cama.

PS : El sueño de un personaje dura 8 horas.  
(juego).



### DESPERTAR :

Permite despertar jugadores dormidos en una cama. Señalar con el cursor de la cama.



### ABRIR :

Con cursores (ventanas, objetos)  
de viento (puertas)  
Pulsar "F" para alternar las ordenes.



### CERRAR :

Acción opuesta a la anterior.



CAMBIAR DE PERSONAJE.





PAUSA :

Apretar cualquier tecla  
para reemprender el juego.



ABANDONAR EL JUEGO.



SALVAGUARDAR TU PARTIDA.



CARGAR :

Cargar una partida ante-  
riormente salvaguardada.

## DESEAS COMBATIR :

Existen dos clases de combate :

- 1) Cuerpo a cuerpo : comienza al cabo de 8 segundos (reales) de tu llegada al lugar.
- 2) Distancia : coger el arma en la mano + ícono.

## UTILIZAR EL TECLADO :

- ESC : Permite anular una acción en curso.
- COPY : Tecla de tiro con un arma de fuego. Validación de íconos (acciones).
- Z y X : Utilizarlos alternándolos en combate cuerpo a cuerpo.
- F : Invertir las acciones "CERRAR" y "ABRIR"

NB : Se puede así mismo jugar con joystick.

## ALGUNOS TRUCOS...

1 - Algunos instrumentos pueden servir como armas blancas.

2 - Sylvie no puede utilizar el rifle ni ciertas armas blancas.

3 - Cada acción posible tiene repercusiones en lo que sigue de juego, aunque no nos aparezcan claramente.

4 - Si tienes dificultades con tu ordenador, prueba en último recurso la instrucción "BYE".

5 - el juego gestiona directamente algunos parámetros.

Ej : la presencia de cadáveres en el lugar donde se encuentra tu personaje puede ocasionar una bajada de tus puntos de salud.

6 - Bloquea las puertas con los camiones.....